ISBN4-7753-0067-9 C0076 ¥1400E



定価：本体1,400円（税別）





LUNAR
LEGEND ルナ～レジェンド～
公式ガイドブック

ゲームボーイ アドバンス　ルナ　レジェンド　公式ガイドブック　市川 和久 著　新紀元社

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

LUNAR
LEGEND ルナ～レジェンド～
公式ガイドブック



市川 和久 著　新紀元社

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

LUNAR LEGEND ルナ～レジェンド～


公式ガイドブック



市川 和久 著　新紀元社

LUNAR LEGEND

Illustration: Toshiyuki Kubooka



LUNAR

LEGEND ルナ～レジェンド～

公式ガイドブック



目 次

第1章 キャラクター編

第2章 攻略編

第3章 データ編

第1章 キャラクター編



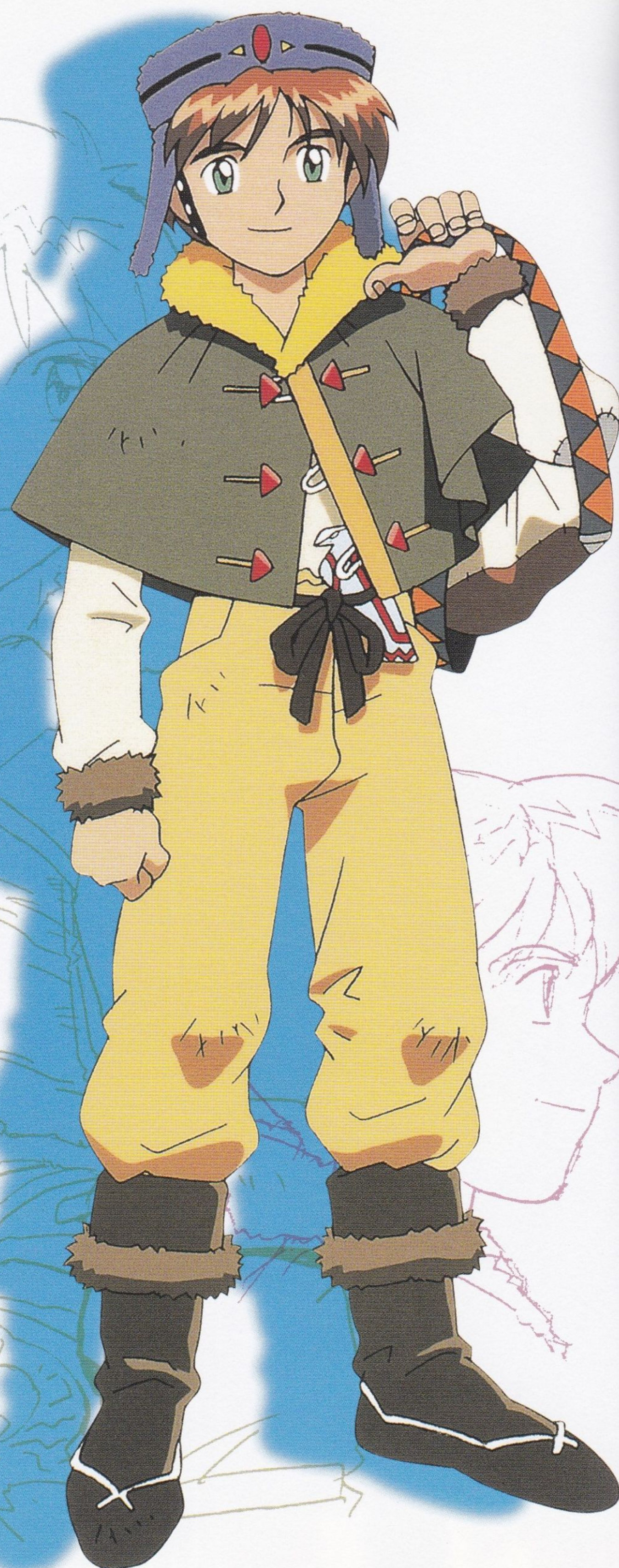
ルナの世界
Lunar's World

天に青き星の輝く神秘の世界「LUNAR」……
女神アルテナの恵みを受けたこの世界では、
魔法は日常的なものであり、人々は日々の生活の中で利用している
その力の源となっているのが、空気や水と同様に、
大地や大気に満ちている女神アルテナの力なのである

この魔法世界の頂点に君臨しているのが、
女神アルテナを守護する最強の魔法生物、竜の一族である
その竜たちを統べ、この世界を守るドラゴンマスターとなる者は、
竜の試練をくぐりぬけた者でなければならないという……

アレス

目指せ! ドラゴンマスター



ササルナ
New アレス

同じです

パカッ

内側にホックが2つ
(両内側)

あわわ…

ササルナ
New アレス

(ポンチョの下)

ボタン(金属製)UP時ハイライト

ヒモを引っかける

オカリナ

アレス2

アレス 2

アレスのリュック

アレスの盾

僕はダイン様のようになりたい

今まで知らなかった新しい世界を
この目で見てみたい……

ルーナ…約束したんだ…
僕が君を守るって

僕は守る、ルーナも、この世界も！

僕たちはいつも一緒さ
今までも、そしてこれからもずっと……





アレスの夢は「ドラゴンマスターになること」その先にあるものは？



主人公アレスは、北方の開拓農民の村「ブルグ村」で生まれ育った。ドラゴンマスター・ダインに憧れ、いつも冒険の旅に出ることを夢見ている。
ルーナとは兄妹同様に育てられた仲で、彼女を想う気持ちは強い。「世界を守るのか？　大切な人を守るのか？」という白竜ファイディからの質問に窮するアレスは、冒険の中でその答えを見つけ出していく。

戦闘でのアレス

ズバ抜けて攻撃力があるわけではないが、ソード系の武器での直接攻撃、そして、技による間接攻撃と、オールラウンドな闘い方ができる。ボス戦の序盤では「剣のまい」、中盤以降は「せんこうざん」などが有効な攻撃方法となる。
ドラゴンマスターになったあとに使えるようになる回復の魔法「青竜のいやし」は重宝するだろう。

◎技・魔法

スキル名称	レベル	消費MP	威力	属性	効果
剣のまい	1	6	強	―	敵1体に何度も切りつける
ばくれつじん	10	9	並	―	縦に並んだ敵を攻撃する
きあい	12	10	―	―	攻撃力UP
せんこうざん	18	18	並	―	敵全体を攻撃する
白竜のまもり	DM	60	―	―	魔法攻撃を1回だけ無効にする
赤竜のいかり	DM	70	強	―	敵全体にブレス攻撃する
青竜のいやし	DM	40	―	―	全員のHPを全回復する
黒竜のなげき	DM	15	―	―	敵全体を消し去る

◎アーツゲージ技

スキル名称	レベル	消費MP	威力	属性	効果
かぜの剣	1	0	強	風	敵全体をカマイタチが襲う
いっせん (マスターブック+エンジェルソード装備時)	1	0	強	―	敵1体に大ダメージを与える



序盤に活躍してくれる「剣のまい」。



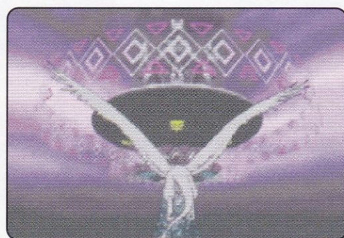
アレスのアーツゲージ技は、最初のターンで決めたい。

ヤンチャな白ネコ?

ナル

オレ ネコじゃね〜ぞ!
プンプン!







自分でも知らなかった、ナルの本当の姿とは……？



いつもアレスと一緒にいるナルは、外見はネコのようだが、背中に羽の生えている不思議な生き物だ。
好奇心旺盛で、かわいい女の子が大好き。ルーナをいじめるヤツは許さない、という男（？）らしい一面も見せる。
そんなナルには、実は自分でも気づいていない大切な役割があるのだが……。

戦闘でのナル

ナルは戦闘には参加しないが、パーティの誰かがひん死の状態になると、オートで復活させてくれる。ただし、フル回復するわけではないので、甦ったキャラのHPを回復するのを忘れないようにしたい。また、戦闘以外の状態で、全員のHPとMPが全回復する「アルテナさまぁー」という魔法が使える。これは一度使用すると、女神像で回復しない限り使えなくなるので注意しよう。



戦闘時には、オートでひん死の仲間を復活させてくれる。



パーティの状態が良くないときには、ナルの「アルテナさまぁー」で全回復。

ただの白ネコ？ 謎の存在？

ナルは立派な男の子。
女の子が好きで、食いしん坊。そんなヤンチャなナルの、
愉快なエピソードを見るのも楽しみのひとつ。
だが、本当のナルは……。



ルーナに世話をかけるただのわんぱくな坊や、ナル。



かわいい女の子が大好きな男の子、ナル！

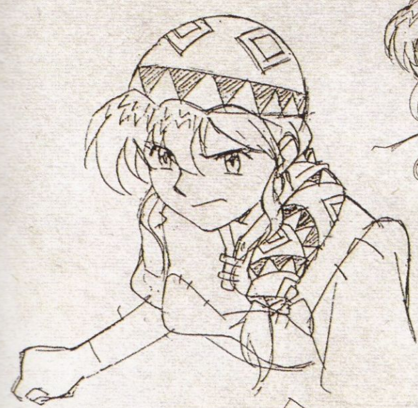


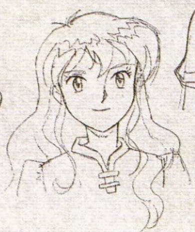
そんなナルには重要な役割があるらしい……？

ルーナ

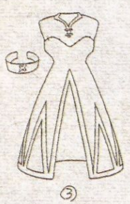
運命の歌姫……

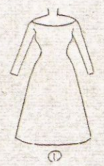


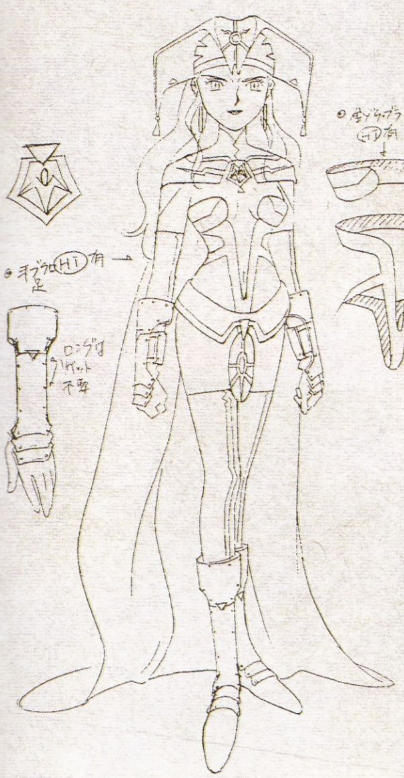

SSルナ
New
ルーナ


SSルナ
New
ルーナ(スカーフ無し)


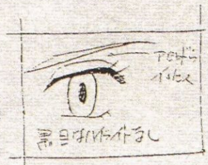
SSルナ
New
ルーナ

ピアス


SSルナ
New
ルーナ






SSルナ
New
悪のルーナ

私も行く！アレスと一緒に冒険の旅へ！

私の…魔力？ どういうことですか？

ふふ、ナルったら
鼻の下がのびてるわよ！

不思議ですよね？

アルテナ様に
捧げる歌でこんなことが起こるなんて……

アレスを、みんなを、
巻き込みたくなかった、だから……





隠されていた自分の能力に戸惑うルーナ、その謎が明かされたとき……



身寄りのなかったルーナは、アレスの両親に引き取られて、アレスと兄妹のように育てられた。歌がとても好きな、明るくてしっかり者の女の子のルーナ。だが、彼女には大きな秘密がある。
アレスのことが心配で一緒に冒険に旅立つが、皮肉にもその冒険が、封印されていたルーナの過去を引きずり出すことになる。

戦闘でのルーナ

装備できる武器がフライパンというルーナは、攻撃向きのキャラではない。魔法も回復系と攻撃補助系が中心なので、後方支援という役割が適任だろう。防御力や素早さを上げる装備をさせておくといい。
物語上、ルーナがパーティに参加するのは序盤のみとなるので、すべての魔法を覚えさせたいのなら、早めにレベルアップさせる必要がある。

◎技・魔法

スキル名称	レベル	消費MP	威力	属性	効果
いやしの歌	1	4	—	—	味方のHPを50回復する
きよめの歌	5	4	—	—	気絶以外のステータス異常を直す
ねむりの歌	7	8	—	—	敵全体を眠らせる
ちからの歌	9	10	—	—	攻撃力と防御力をUPさせる
やすらぎの歌	10	15	—	—	味方全員のHPを60回復させる
とうそうの歌	12	10	—	—	敵全体が戦闘から逃げ出す

◎アーツゲージ技

スキル名称	レベル	消費MP	威力	属性	効果
女神の歌	1	0	—	—	味方全員のHPとMPを全回復させる



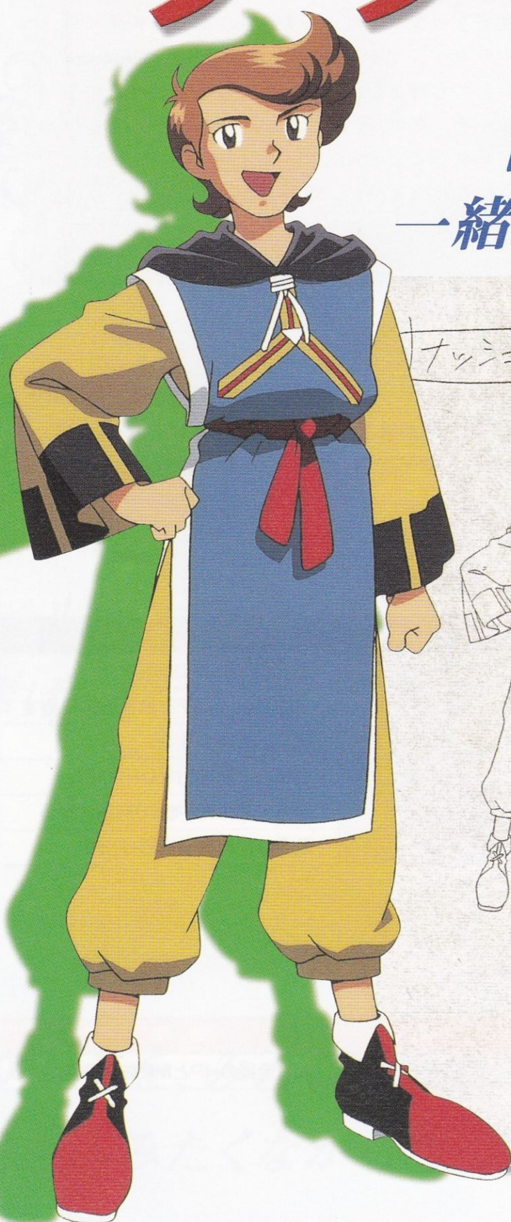
アーツゲージ技「女神の歌」は、いつでも使える状態で備えておきたい。



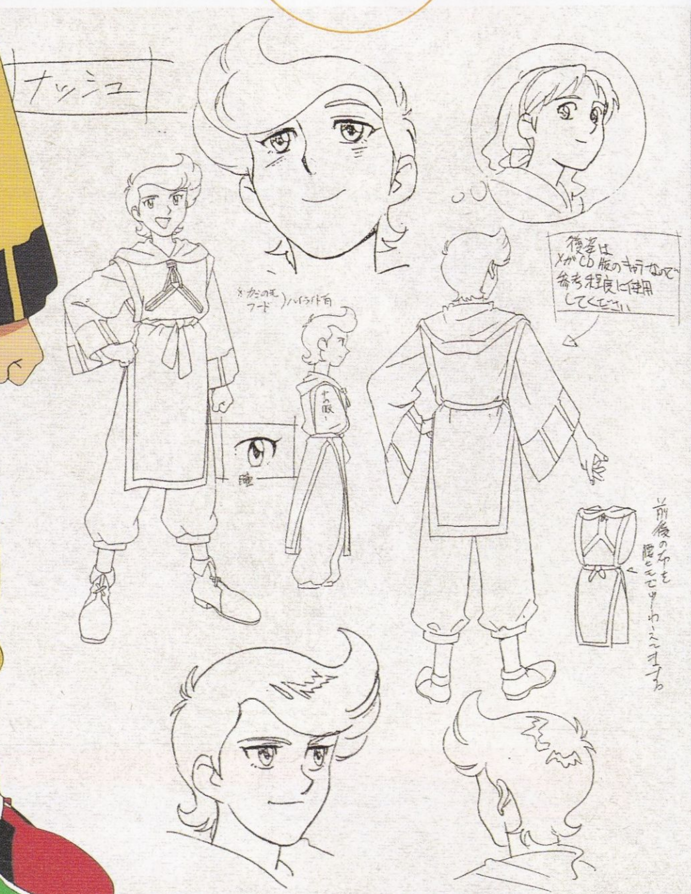
ルーナは「いやしの歌」などで、回復に専念するのがベスト。

自称(!?)魔法ギルドのエリート

ナッシュ



田舎者のキミたちと一緒にしないでくれたまえ！









キザでカッコつけ屋のナッシュも、アレスたちとの出会いで心境の変化が……



魔法都市ヴェーンから、ドラゴンマスターになるためにブルグ村へやってくるナッシュ。ええカッコしいのうぬぼれ屋である。その実、気弱で友だちを欲しがっていて、密かにミアを想っている。
アレスたちと行動を共にすることで、仲間というものの大切さを覚えていく。だが、あるイベントにおいて、とんでもないことをしてしまうのだ。

戦闘でのナッシュ

魔法使いであるナッシュは、当然のごとく魔法による攻撃が得意だ。最初のうちは、ダメージを与えるというよりは敵の状態を変化させる魔法が使え、レベルが上がると強力な雷属性の攻撃的な魔法を覚える。装備できる武器はロッドやスタッフで、直接攻撃時の威力は望めない。
雷属性が弱点の敵には魔法で、それ以外は武器でコツコツ攻撃してアーツゲージをためよう。

◎技・魔法

スキル名称	レベル	消費MP	威力	属性	効果
ライオット	1	6	並	雷	横1列の敵を攻撃する
シュートストーン	1	6	―	―	敵1体を石化させる
コンフュージョン	12	7	―	―	敵全体を混乱させる
エンクローズ	15	8	―	―	敵全体の魔法を封じ込める
スパークボール	18	10	―	―	敵全体をマヒさせる
スリープ	20	9	―	―	敵全体を眠らせる
シュベルグローム	23	18	強	雷	敵全体を雷で攻撃する
サンダーボルト	34	15	強	雷	敵1体に雷を落とす

◎アーツゲージ技

スキル名称	レベル	消費MP	威力	属性	効果
サンダーレイン	1	0	強	雷	敵全体に無数の雷を落とす
チャージ（ライトエムブレム装備時）	1	0	―	―	魔法力をためる



2つのアーツゲージ技は、どちらも強力な雷属性の攻撃魔法。惜しまず使いたい。

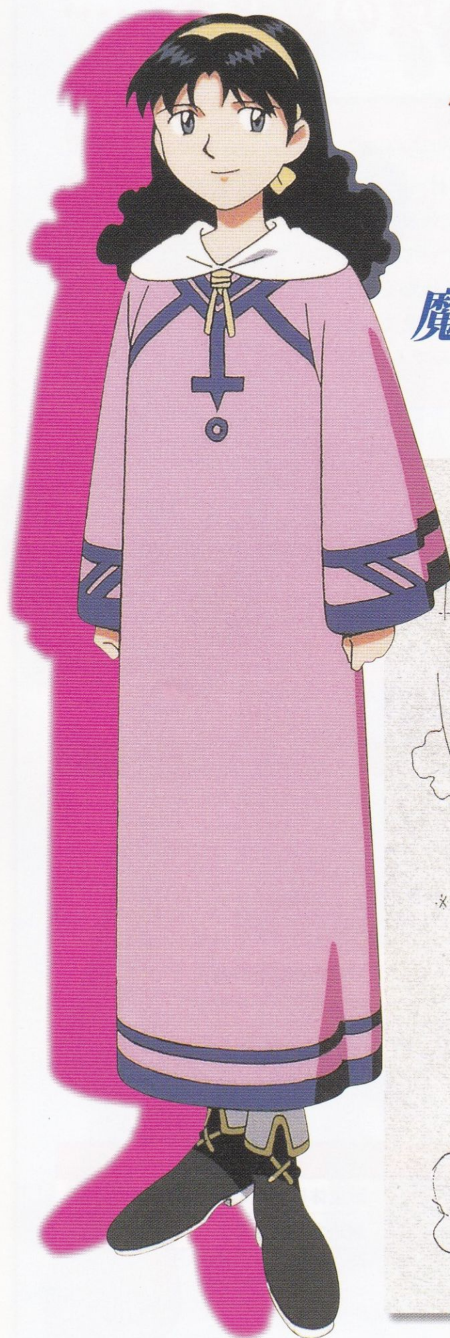


「ライオット」は横一列の敵にダメージを与える雷属性の魔法だが、効果はあまり望めない。

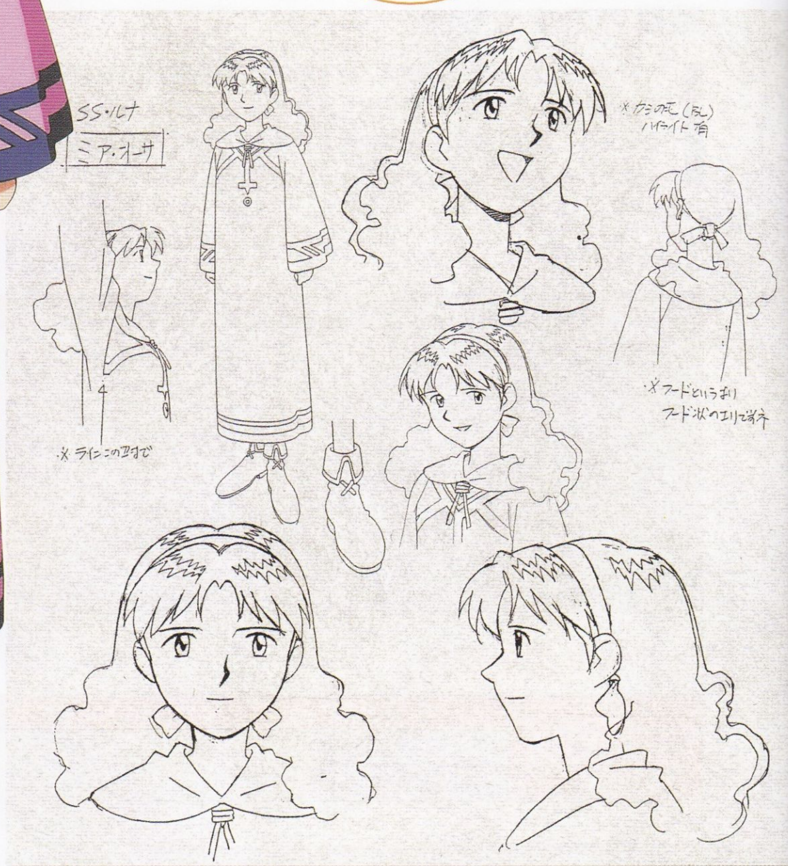
かわいい顔した魔法の達人

ミア





私には
魔法ギルド次期当主としての、
責任があります！









控えめな性格ゆえに、次期当主という立場の重圧に悩むミア……



魔法ギルドの当主、レミリア・オーサのひとり娘であるミアは、次期当主の立場にある。だが、控えめな性格で自分の能力に自信がもてないミアには、それを重荷に感じている。ともすれば挫けそうになるが、責任感の強さでなんとかそれを乗り越えていく。
ミアは、アレスたちと敵に立ち向かううちに、自分の力に自信をもちはじめ、次期当主として目覚めていくのだ。

戦闘時のミア

魔法ギルド次期当主だけあって、炎・氷系の攻撃魔法を使いこなす。後方からの魔法攻撃、というのがミアの正しい使い方だろう。武器による直接攻撃では多くを望めないが、3ターン無敵になるアーツゲージ技「ミストシェル」を使えるようにしておくために、余裕のある戦闘では直接攻撃しておくのもいい。とくにボス戦に入る直前には、ゲージをためておくこと。

◎技・魔法

スキル名称	レベル	消費MP	威力	属性	効果
フレイムサークル	1	7	弱	炎	縦1列を炎で攻撃する
フリーズブロウ	1	5	並	氷	敵1体を氷で攻撃する
グランドシェル	1	11	―	―	味方の防御力をUPさせる
ブリザード	15	10	弱	氷	敵全体を吹雪で攻撃する
コールドストーム	21	15	並	氷	横1列を吹雪で攻撃する
ファイアブラスト	24	13	並	炎	敵1体を炎で攻撃する
グランドウェポン	27	11	―	―	味方の攻撃力をUPさせる
インフェルノ	35	30	強	炎	敵全体を炎で攻撃する

◎アーツゲージ技

スキル名称	レベル	消費MP	威力	属性	効果
ミストシェル	1	0	―	―	味方全員を3ターン無敵にする
チャージ（ライトエムブレム装備時）	1	0	―	―	魔法力をためる



ボス戦には欠かせないアーツゲージ技「ミストシェル」。使い方次第でかなり有利に戦える。

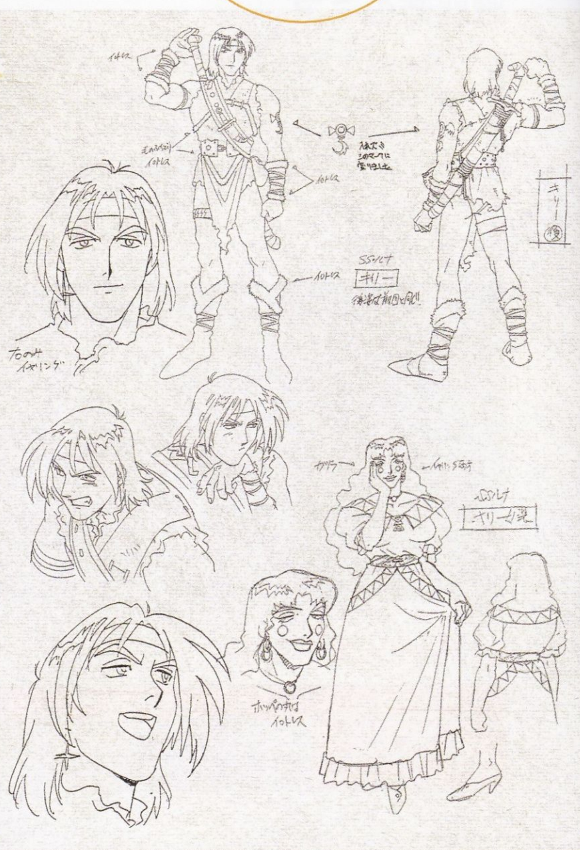
複数の属性に対応した魔法が使えるので、敵によって使い分けられるのが強みだ。

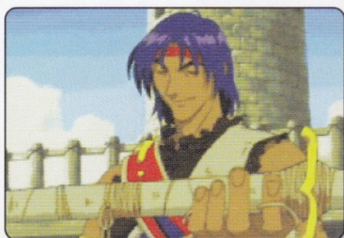
女とケンカは俺にまかせろ!

キリー



ははぁん…さては
オレ様のファンだな?
お嬢さん……









若き山賊キリー、腕っぷしは強いが、ジェシカにはとても弱い



　ナンザスの関所を仕切る山賊のボス、キリーは弱冠18歳。その剣の腕は相当なもので、いざというときには頼りになる存在。女性を見ると、みんなが自分のファンだと思い込むほど自信過剰なところがある。だが、幼なじみであるジェシカだけはどうも苦手なようだ。

　正義感が強く、仲間を大切にするキリーは、何でも屋的役割でアレスたちを助けている。

戦闘でのキリー

　ソード系やナックル系の武器を装備できるキリーは、パーティの中でいちばん攻撃力があり、戦闘での要となる。「ヒートアップ」で攻撃力を上げて戦えば、さらに強さが増すだろう。

　キリーは前衛で常に攻撃、その補助を他のメンバーにさせる、という戦い方が好ましい。そのためには、防具も防御力の高いものを選びたい。

◎技・魔法

スキル名称	レベル	消費MP	威力	属性	効果
パワースラッシュ	1	6	強	ー	敵１体に強力な攻撃をしかける
パワースイープ	1	9	並	ー	縦に並んだ敵を攻撃する
ソニックライザー	1	14	並	ー	横1列の敵を攻撃する
ヒートアップ	1	8	ー	ー	攻撃力をUPさせる

◎アーツゲージ技

スキル名称	レベル	消費MP	威力	属性	効果
シャインソード	1	0	強	ー	敵全体にダメージを与える
ブレイブナックル（ブレイブアーム装備時）	1	0	強+	ー	敵1体に大ダメージを与える



ボス戦時には、必ず「ヒートアップ」をかけて戦うといい。

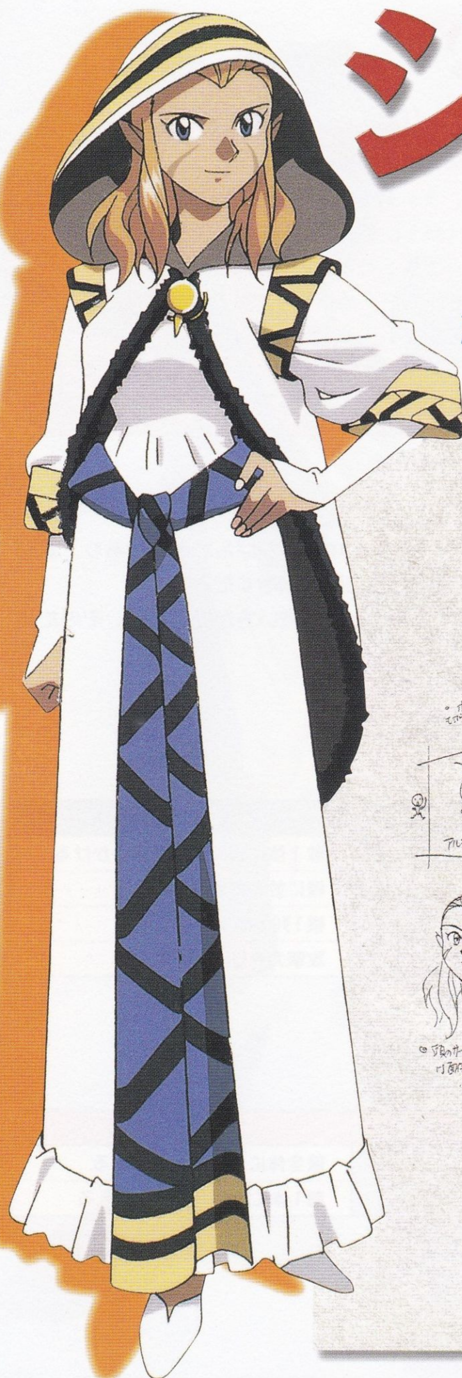


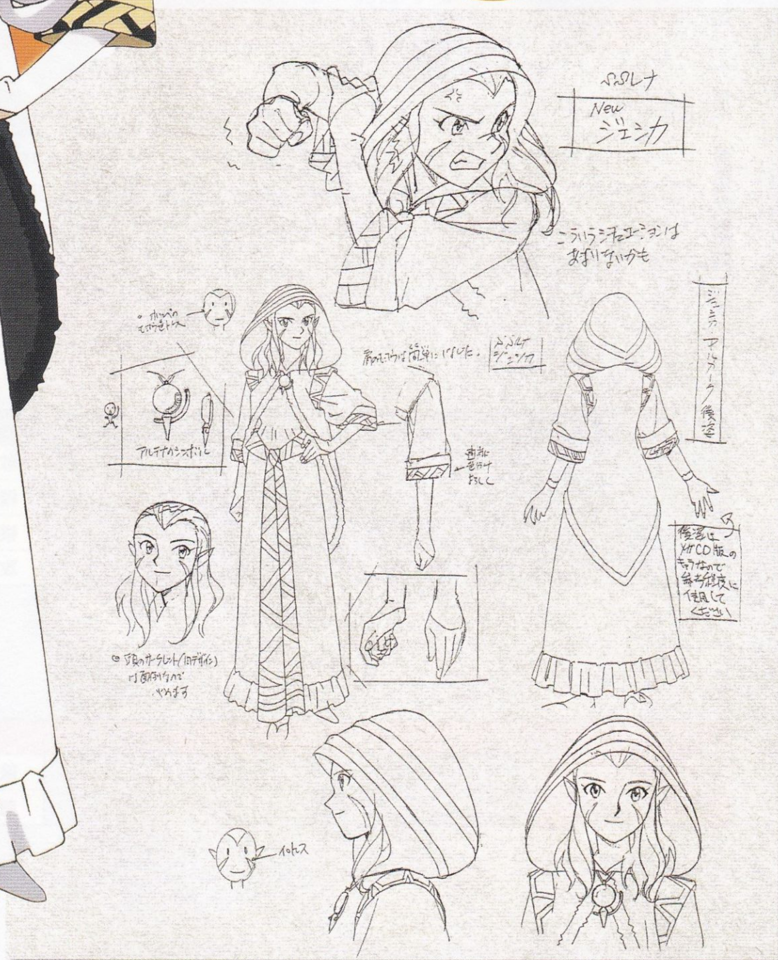
複数でも単体でも、豊富な攻撃ができるキリーは頼りになる。

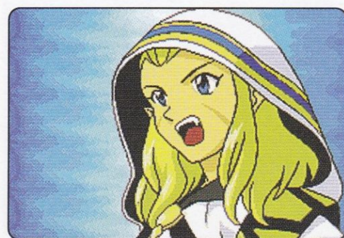
超ジャジャ馬神官!

ジェシカ

ねえ、私と一緒に、竜を退治しに行ってみない?











石にされた父親を救うため、魔法皇帝に挑むジャジャ馬娘



アルテナ大神殿の見習い神官であるジェシカは、四英雄のひとり、メル・デ・アルカークのひとり娘。メルの前ではおしとやかだが、本来の姿はオテンバのジャジャ馬娘。アレスたちから魔法皇帝のことを聞き興味を示すが、父親であるメルが石にされたことで、一緒に戦うことになる。

常に前向きな行動をとるジェシカではあるが、キリーに対して秘めた想いを抱いている。

戦闘でのジェシカ

神官であるジェシカは、ハンマーやクロー、フレイルなど、多彩な武器を装備できる。使える魔法は回復系のものが多く、パーティの状況に応じて攻撃、回復と使い分けることができる。

攻撃力が高くない分、素早さを上げて攻撃回数が増える武器やアイテムを装備させれば、かなり役立つ存在となるだろう。

◎技・魔法

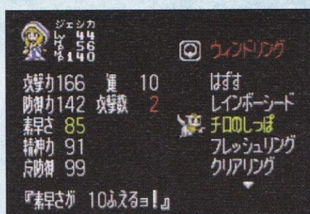
スキル名称	レベル	消費MP	威力	属性	効果
いやしのいのり	1	4	—	—	味方のHPを60回復させる
きかんのいのり	1	1	—	—	ダンジョンから脱出する
きよめのいのり	14	4	—	—	気絶以外のステータス異常を直す
やすらぎのいのり	16	15	—	—	味方全員のHPを40回復する
かごのいのり	25	12	—	—	ターンごとにHPが少し回復する
たいまのいのり	27	6	—	—	敵1体を消し去る
じあいのいのり	31	10	—	—	HPを全回復させる
きせきのいのり	35	20	—	—	気絶から回復させる

◎アーツゲージ技

スキル名称	レベル	消費MP	威力	属性	効果
さばきのいのり	1	0	—	—	敵全体に即死攻撃をする
クリムゾンネイル（ガーネットクロー装備時）	1	0	強＋	—	敵1体に大ダメージを与える



1回の攻撃力は小さいので、攻撃回数を重ねることでダメージを与えるといいだろう。



回復の魔法が充実しているので、ピンチ時のために素早さを上げておきたい。

夢見る商売人

ラムス

だからぁ、ぼかぁ大金持ちになるんだよ！



アレスの友だちで、ブルグ村村長の息子。アレスの夢とは異なるが、商売で成功したいという、男としての大きな夢を持っている。そのためなら、モンスターと戦うこともいとわない。

「竜のダイヤ」を手に入れたことがきっかけで店を持つようになり冒険からは外れるが、いつもアレスたちを心配している。

戦闘でのラムス

ラムスがパーティに参加するのは序盤のみ。技や魔法が使えないので、武器での直接攻撃が主になる。

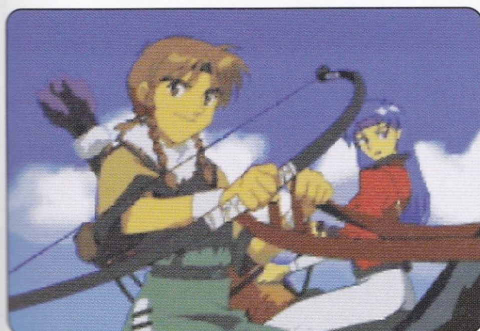
ナイフとショートソードの2つしか装備できないこともあり、攻撃力は高くないが、序盤ではアレスと共に直接攻撃が有効なキャラとなるだろう。前衛に出して戦わせるなら、防具をしっかりと装備させておこう。



正義のスナイパー

テムジン&ピリア

俺はテムジン、こいつは俺の女、ピリアだ!



パオの村に住むテムジン、その恋人ピリア。正直の上に何かがつくほど実直な性格で、正義感が強いテムジン。そのことが災いして、アレスと対決することになる。だが、一度相手を気に入れば、とことん尽くしてくれる。アレスにとっては心強い味方なのだ。そんなテムジンを、心から愛していることを公言するピリア。まさに似合いのカップルといえよう。

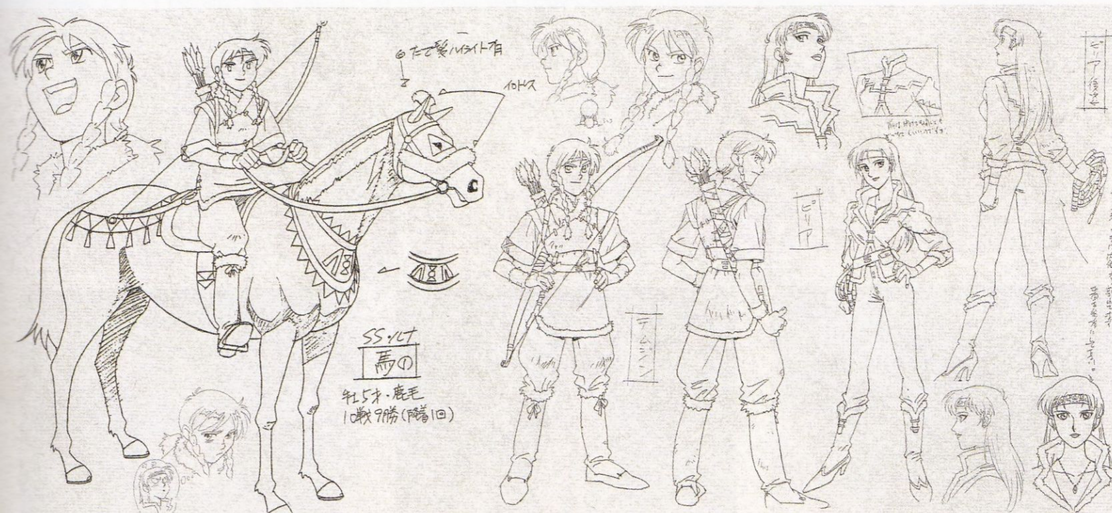
戦闘でのテムジン

テムジンがパーティのメンバーになるのは、黒竜砦へ行くときだけ。弓系が得意なので、武器も技も弓を使った攻撃をする。装備に関しては最初からもっているもので問題はないが、能力を強化したいなら、道具アイテムを追加装備させればいいだろう。

ちなみにピリアはパーティに参加することはない。

◎技・魔法

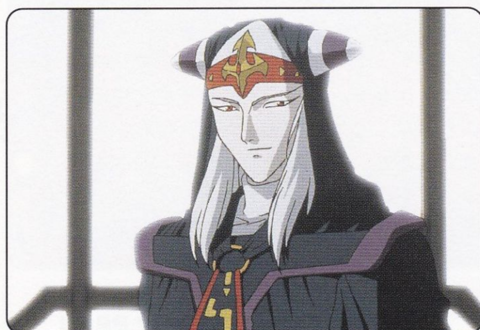
スキル名称	レベル	消費MP	威力	属性	効果
フラッシュアロー	1	8	弱	ー	横1列の敵を攻撃する
ラッシュウィンド	1	10	ー	ー	敵全体を吹き飛ばす



2つの顔を持つ男

ガレオン

ついにときは来た。
15年前のあやまちを正すべきときが……



その昔、ダインたちと共に戦った四英雄のひとり、ガレオン。現在は魔法ギルドの宰相。冷静沈着な完ぺき主義者で、心の奥底で人間を憎んでいる部分があるようだ。

ルーナを見つけることで魔法皇帝としての本性を現わし、世界を手中に収めようと行動を始める。種族によっては、ガレオンを悪くいうものばかりではなく、一概に「悪」と決めつけられない部分もある。



昔、英雄だった故の行動。
魔法皇帝ガレオンの目指す世界とは……？







謎のさすらい人

レイク・ボガード



アレスたちが港町サイスに行く途中、ゴートの森で出会うレイク。豪快な性格をしていて、どんな場所にでもひょっこりと現れてアドバイスをしてくれる。

剣の腕は神業といわれており、唯一パーティメンバーとなるダモンの塔で、その技を見ることができるだろう。影でアレスたちを見守っているところがあり、その正体は終盤にわかるだろう。

元海賊で元英雄

メル・デ・アルカーク



四英雄のひとりで、自由都市メリビアを治める獣人。海賊の親玉をしていたこともあるらしく、その豪快な性格は娘であるジェシカに確実に受け継がれている。おしとやかを装うジェシカの性格も見抜いているようだ。そんな娘を見守るメルだが、ジェシカをかばって石にされてしまう。

序盤で、アレスの腕を試すために戦うことになるが、それなりのレベルがないと勝てないだろう。

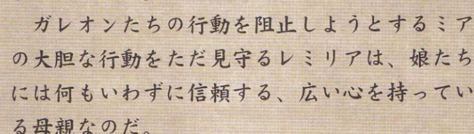


仮面の下は美しき当主

レミリア・オーサ

魔法ギルドの当主で、ミアの母親。ガレオンたちの手によって仮面をかぶせられ、地下牢に幽閉されていたが、アレスとミアの手によって助け出される。

ガレオンたちの行動を阻止しようとするミアの大胆な行動をただ見守るレミリアは、娘たちには何もいわずに信頼する、広い心を持っている母親なのだ。





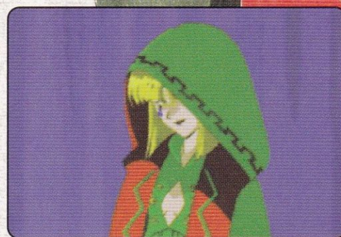
悪の3姉妹

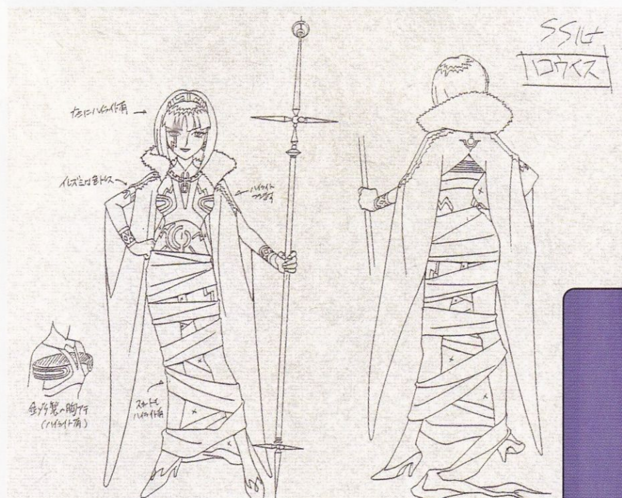
ゼノビア、ロウイス

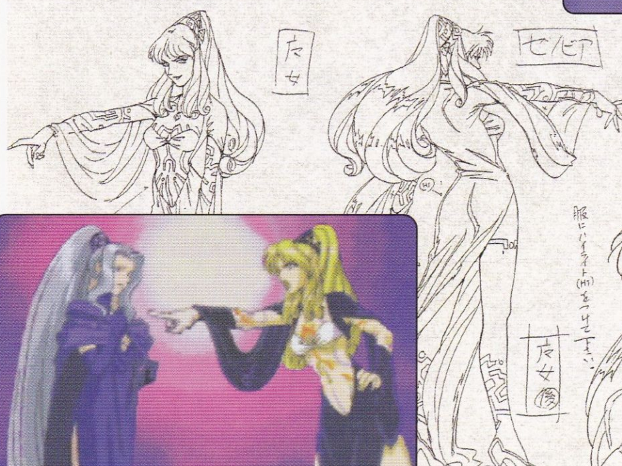
　ガレオンの元で行動する3人姉妹。誰よりもガレオンを崇拝しているので、何の疑問ももたずに指示に従っているところがある。ただひとり、フェイシアだけがガレオンのすることに疑問をもち始める。

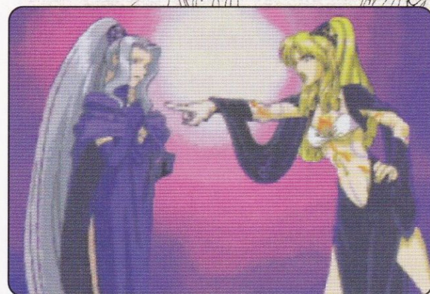
　ロウイス、ゼノビアとは終盤で戦闘になるが、それまでのボス戦以上に苦戦することになるだろう。















&フェイシア



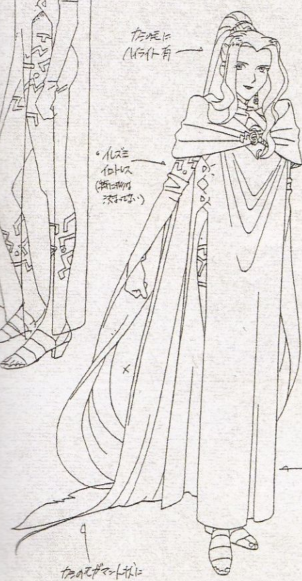






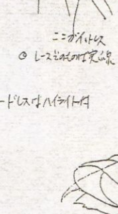


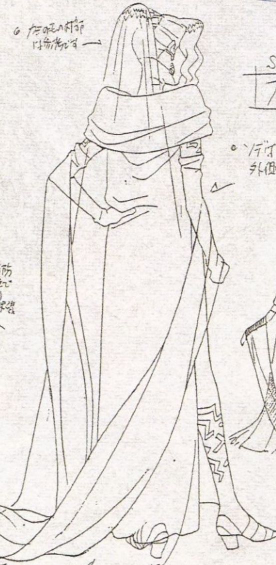




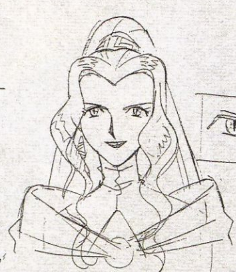








SSルナ
フェイシア





神殿に眠る4匹の竜

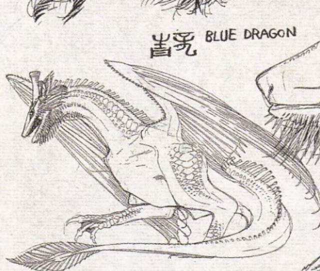
白竜ファイディ
赤竜、青竜、黒竜

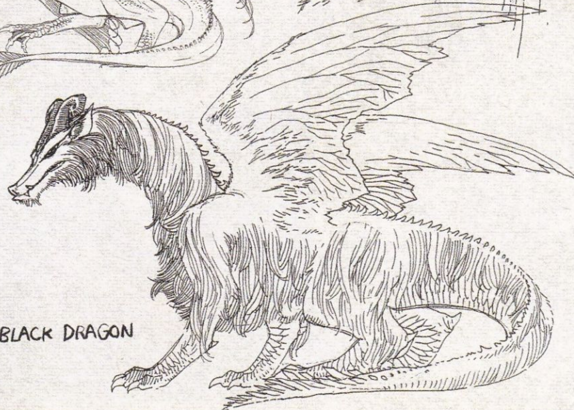
その昔、ドラゴンマスター・ダインたちと共に戦った竜たち。豹変したガレオンたちの手によって倒されてしまうが、魂だけになっても、ドラゴンマスターになろうとするアレスの力になってくれる。

4匹の竜たちとは、終盤に機械城の中で無残な姿で再会することになる。













第2章　攻略編



基本的なゲームシステム

オーソドックスなRPGといえる「ルナ～レジェンド～」。特別に難しいシステムがあるわけではないが、このゲームの基本的な特徴は覚えておきたい。まずは基本的なシステムを覚えておこう。

モンスターと戦ってレベルを上げ、ストーリーにそってイベントをこなしながら進んでいく。本作は、ストーリー重視のRPGだ。そのために、わずらわしいシステム等はなく、スムーズにゲームを進められるようになっている。といっても、特徴がないわけではない。ストーリーを存分に楽しむためにも、このゲームなりの特徴を把握してプレイしよう。



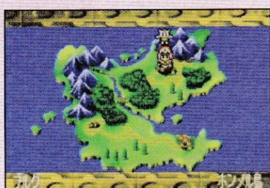
「ルナ～レジェンド～」は、主人公アレスたちの冒険の物語。


戦闘での多彩な攻撃も、プレイするときの楽しみのひとつだろう。

〈押さえておきたい4つのポイント〉

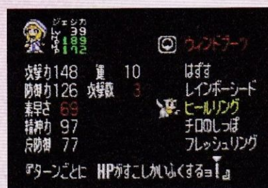
移動

町から町、町からダンジョンへの移動は、すべて移動マップから入ることになる。町やダンジョンの外に出ると画面が移動マップに切り替わり、行き先にナルカーソルを合わせてAボタンを押せばいい。移動マップでは、その時点で行ける場所のみ表示され、ストーリーが進行すると行ける場所が増えていく。


移動マップでのセーブはできない。覚えておこう。

装備

アレスたちキャラクターの装備品は、武器・体の防具・盾・頭の防具・アクセサリーが2種類。ここで注目したいのがアクセサリー。2種類装備できるので、キャラクターの特性を伸ばせるように、攻撃が有利になるものと防御力が高まるものに分けて装備するといいだろう。



多彩なアクセサリーから選ぶのは悩みどころだ。

回復

このゲームには、宿屋に泊まって回復するという概念はない。町やダンジョンに立っている女神像に接触することで、HP・MPが共に回復する。お金がかかるわけではないのでうれしいシステムといえる。モンスターとの戦闘が待っているダンジョンなどでは、本書のマップで女神像の場所をチェックしておくと安心して戦闘ができるだろう。

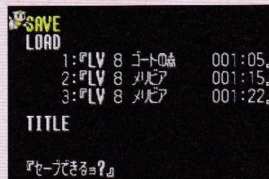

町中では、どこかに必ず女神像がある。


ダンジョン内の女神像周辺で、経験値稼ぎをするのも手だ。

パーティメンバーの入れ替わり

プレイヤーが操作するパーティのメンバーは最大で5人。ストーリーが進行するにしたがって、メンバーが頻繁に入れ替わることになる。その変化がゲームをプレイする上で楽しい部分ではあるが、注意しなければならない点もある。

とくに、ラムスやテムジン、ルーナに関してはパーティにいる期間が短い。彼らが装備しているものはパーティから外れる時点で共になくなってしまう。専用の装備品ならいいが、たとえばアクセサリーで使えるものなどは可能ならば外しておきたい。



ダンジョンなどをクリアしたら、ストーリーが進行する前にセーブしておくと無難。

戦闘を有利にするために

RPGの楽しみのひとつである、モンスターとの戦闘。
ここでは、その基本システムと戦闘を有利に進めるためのポイントを紹介しよう。

モンスターとの戦闘では、フォーメーションや戦略、コマンドなど、システムが多彩に用意されている。とくに技、魔法の特殊技である「アーツゲージ技」は、使い方によってかなり有利に戦闘を進めることができるものだ。
戦闘システムや各キャラクターの特性しっかりと把握することで、有利に、楽しくモンスターと戦闘できるようにしよう。



フォーメーションは自由に設定することができる。



適材適所での攻撃こそ、危なげない戦闘が楽しめる基本となる。

FORMATION

戦闘中以外は、パーティのフォーメーションを自由に設定することができる。前衛2人・中央1人・後衛2人というのが基本フォーメーションだ。
前衛は攻撃力があり、HPも高い直接攻撃系のキャラ（アレス、キリーなど）を置き、後衛にはHPが低く攻撃補助や魔法攻撃系のキャラ（ルーナ、ミアなど）を配置する。中央はその他の平均的なキャラ（ジェシカ、ナッシュなど）を配置するのが基本となる。ちなみに、配置場所によって直接攻撃ができなくなることはない。



パーティにいるメンバーによってフォーメーションを変えよう。


モンスターは、前衛にいるキャラに対して攻撃してくることが多いのは事実。

TACTICS

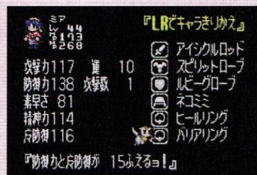
戦闘中にパーティメンバーに与える指示には、いくつかの種類がある。このゲームでは、戦闘時の作戦をあらかじめ登録しておくことができる。コマンドで「さくせん」を選ぶことで、登録した攻撃方法を自動で行なってくれるのだ。また、コマンドで「オート」を選択すると、自動的に直接攻撃をしかける。相手によって使い分けるといいだろう。



MPを使う技を作戦に登録したときには、残りMPに注意。

アクセサリーの装備

ひとりにつき2種類のアクセサリーを装備できることは紹介したが、ここでのポイントは、攻撃に影響するアクセサリー。おすすめしたいのは、1ターンでの攻撃回数が増える「ウインドリング」、毎ターン少しずつHPが回復する「ヒールリング」、そしてバッドステータスを回避できる「トリプルリング」だ。



2種類を装備できるアクセサリーの選び方は重要だ。

属 性

モンスター、武器、技・魔法には火、氷、雷、風属性がある。モンスターにはそれぞれ、強属性と弱属性がある。モンスターの弱い属性と同じ属性をもつ武器や魔法で攻撃すれば、それだけ多くのダメージを与えることができる。 また、属性をもたないモンスターに関しては、これらのことを考える必要がないので、純粋に攻撃力の高い武器で攻撃すればいいだろう。

強属性の場合


強属性と同じ武器だと、与えるダメージは少ない。

弱属性の場合


弱属性と同じ武器なら、与えるダメージは大だ。

〈技・魔法&アーツゲージ技を有効に使う〉

技・魔法

攻撃系

モンスターにダメージを与えることができる。敵単体や縦・横1列など、攻撃の範囲が決まっているものがあるので、出現したモンスターの数によって使い分けるといいだろう。このときにはモンスターと技・魔法の属性にも注意することが必要だ。



全体魔法で攻撃したあとに、他キャラで単体攻撃をする作戦も考えられる。

補助系

戦闘時にキャラクターの攻撃力や防御力をアップする補助系の魔法。とくにボス戦では、直接攻撃が主となるキャラクターの攻撃力を上げておき、魔法防御など、敵の攻撃パターンによって、防御力を上げておくといいだろう。そのときには、ボスの特徴を把握することが大切だ。



戦闘の最初に攻撃力をアップさせておくといい。

回復系

パーティにいるキャラクターのHPを回復する魔法。ルーナやジェシカが使える魔法に多いが意外なことにアレスも回復系の魔法が使える。ボス戦では、パーティ全体を回復できる魔法が重宝する。状況によっては、アレスが回復魔法の使い手にまわることもあるだろう。その場合は、キリーに攻撃を任せよう。



キャラクターが倒れたら、ナルが自動で蘇生してくれる。

アーツゲージ技

MPを使うことなく、強力な特殊魔法が使える「アーツゲージ技」。これを使うには、各キャラクターのもつアーツゲージをフルにしなければならない。攻撃系から回復系まで、使える技がたくさんある。とくにボス戦には、アーツゲージをフルにした状態で臨みたい。

アーツゲージをためるには、モンスターに直接攻撃をしなければならない。直接攻撃を指示すれば、たとえその攻撃が当たらなかったとしてもゲージはたまっていくのだ。



アーツゲージが満タンでボス戦に突入すれば……。



最初に大ダメージを与えることが可能となる。

●通常モンスター戦でのポイント

アーツゲージ技は使わない

ボス戦以外の通常モンスターとの戦闘では、基本的には「アーツゲージ技」は使わないこと。パーティが全滅の危機にあるなら別だが、ボス戦のためにゲージをためるような戦い方をしよう。

逃げてばかりではなく普通に戦っていれば、通常モンスターとの戦闘は「アーツゲージ技」を使わなくても勝てるだけのレベルになっているはずだ。



ボス戦前はアーツゲージをためるための戦闘を心がけよう。



モンスターとの戦闘は、技・魔法攻撃で勝てるはず。

●ボス戦での戦闘ポイント

アーツゲージ技を使い分ける

ボス戦に突入したら、まず攻撃系の「アーツゲージ技」でダメージを与えておく。回復系の「アーツゲージ技」はいざというときのために温存。アレスやキリーは直接攻撃が主となるので、うまくするとボス戦中に再度アーツゲージがたまることもある。逆にミアやジェシカの場合はためにくいので、「アーツゲージ技」の使いどきに注意したい。とくに3ターン無敵になるミアの「アーツゲージ技」は重宝するので、ここぞというときのために温存しておくこと。



最初のターンで攻撃系の「アーツゲージ技」を発動しよう!

MAP攻略
～アレス、冒険の軌跡～

MAP攻略ページの見方

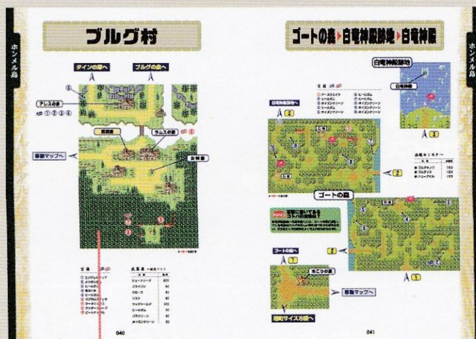
MAP攻略ページは、移動MAPごとに分けて解説している。最初のページで、その移動MAP内でのフローチャートと攻略ポイント、続いて町やダンジョンの詳細MAPを掲載。また、細かいストーリー内容などは紹介していないので、プレイヤー自らが『ルナ～レジェンド～』の物語を堪能してほしい。



●移動MAP詳細

●町やダンジョンでの攻略ワンポイント

●次に進むべき場所のフローチャート



MAPページでは、宝箱の場所、重要地点、出現モンスターリスト、ショップリスト、そしてその場所でのワンポイントアドバイス＆ボス戦攻略ポイントを掲載。MAP間の関係は、矢印と数字で表記、同じ数字同士でつながっている。また、モンスターリストの参照ページ数は、第3章のモンスターデータページと対応している。

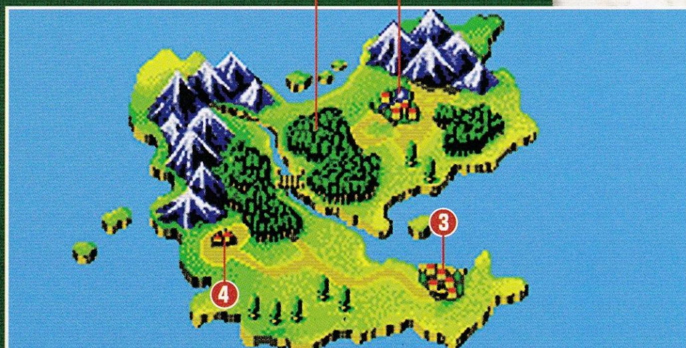
- ……宝箱
- ……鍵つき宝箱
- ……謎解きに関係する地点
- BOSS ……ボス戦の地点
- ……先に行くとイベントからボス戦に突入する地点

ホンメル島

アレスやルーナの住む「ブルグ村」のあるホンメル島。
冒険の第一歩となる「ゴートの森」を抜けて「白竜神殿」へ、
そして「港町ブルグ」から
アレスたちの本格的な冒険が始まる。

カタリナ大陸・自由都市メリビアへ

① ブルグ村
② ゴートの森
③ 港町サイス
④ オババ（トレカババ）の家



ダインの塚～ブルグの泉～ブルグ村

ブルグ村でナッシュと初めて出会う。イベントが終わったら、まずラムスの家へ。あとはショップで装備を整え、村の西にいるナッシュに話しかけてゴートの森へと向かおう。宝箱は、家の中や村の南にある。村の南へは、隠し通路から行くことができるが、ほとんどが鍵つき宝箱なので、スタート時点では取ることはできない。



ダインに憧れるアレスだが……。



まず、泉にいるルーナを呼びに行こう。

ゴートの森

小屋のある森の入口から、道は北と南に分かれているが、白竜神殿に行くには北へと進もう。宝箱を取りながら森の奥へ進んで行くと、大きな石扉がある。この扉を開く答えは、森に点在する石板にあるのだ。ちなみに、石扉のイベントは、板をすべてチェックしないと起こらない。見逃さないようにしよう。



点在する石板は、何を意味するのか？



石扉は謎を解かないと開かない。

白竜神殿跡地～白竜神殿

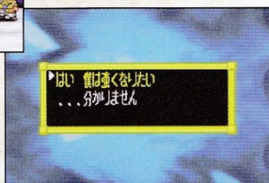
石扉が開くと、白竜神殿の跡地に出る。一見すると何もなさそうだが、ナッシュに話しかけたあとに、ある場所を調べてみよう。神殿内には白竜ファイディがいる。ここではファイディの問いに答えるイベントがあり、そこで選ぶ選択肢は、隠しアイテムの取得に影響することになる(P.107参照)。神殿を出たら、ひとまずブルグ村へと戻ろう。



神殿敷地内をくまなく調べてみると……。



ファイディとの出会いが、冒険のきっかけになる。



隠しアイテムに影響する選択肢は、コレだ!

ブルグ村

村へ戻り、ナッシュが帰ると収穫祭が始まる。その夜、アレスはダインの塚で、冒険に旅立つ決意をするのだ。



アレスの姿を見て、ルーナは……。

ゴートの森

森の入口に入ったら、今度は南へと向かおう。道なりに進んで行くと、あるイベントが発生。森を抜けると移動マップへ出る。



森の中で初めてレイクに出会う。

港町サイス

サイスでは、海賊が我がもの顔に振る舞っている。酒場で得た情報では、ある少年が海賊に捕まっているらしい。会話イベントが終わったら、船宿へと急ごう。このあとに海賊船へと潜入するのだ。サイスにはショップがあるので、海賊船での戦闘に備えて装備を整えておくといいだろう。



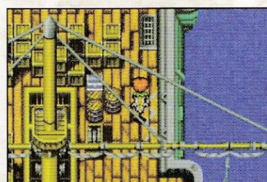
町へ着くなり、海賊の噂を聞く。



まずは、酒場で情報を得よう。

海賊船

海賊船では、ナッシュが吊るされている船尾をめざす。船の先頭にいる海賊たちは、接触しなければ戦闘にはならない。倒してもいいが、無視して船尾へ向かってもかまわない。強制的に戦闘となる海賊を倒して進むと、イベントが発生。そしてボス・キャプテン戦へと突入だ。ボス戦が終わると、カタリナ大陸の自由都市メリビアへと出発する。


宝箱を取りながら、船尾へ向かう。



ナッシュを助けるとボスが登場する。

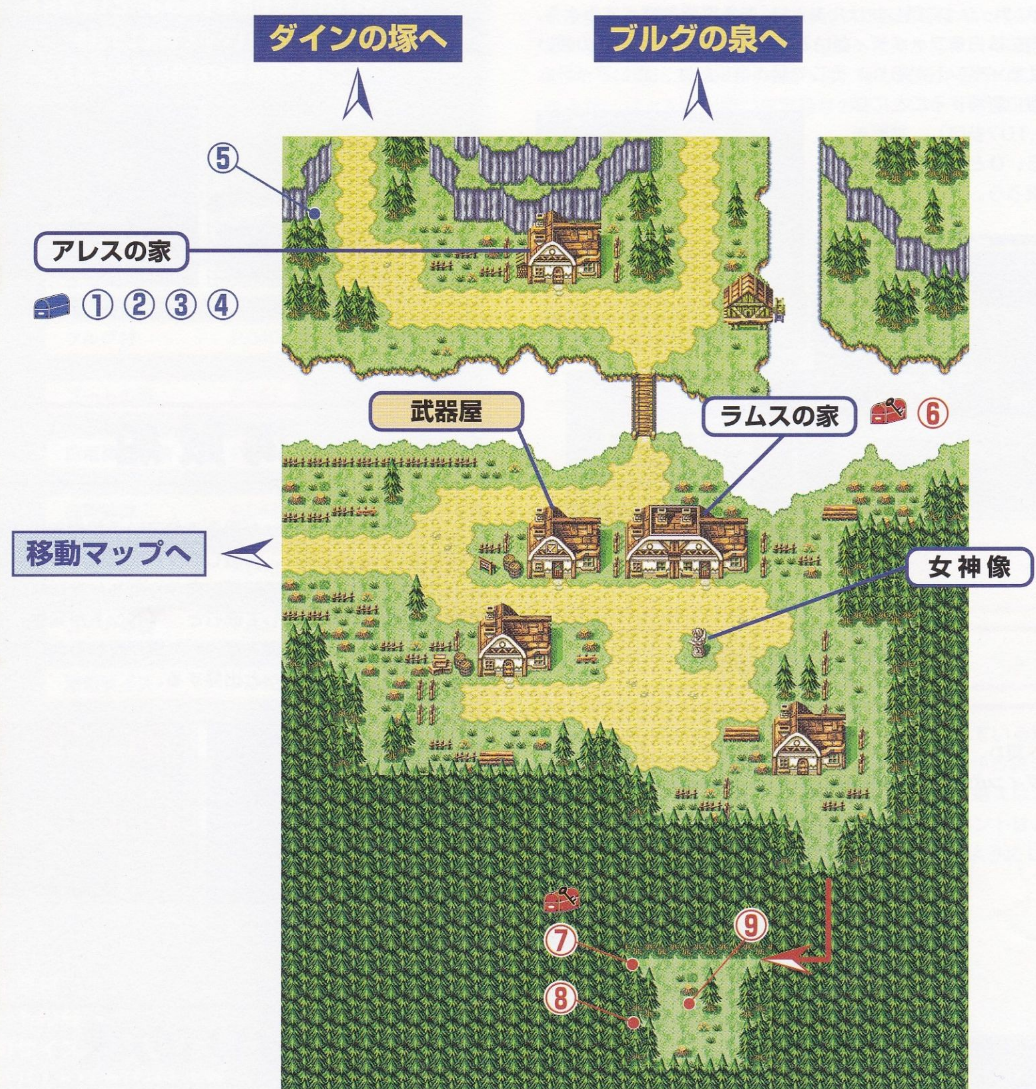
オババの家

オババの家は、最初は移動マップに表示されていないが、ある条件を満たすと出現して、中へ入れるようになる。さらに、あるタイミングでオババに会いに行くと、レアなトレカが計4枚入手できる(詳細はP.108)。このトレカは、一度タイミングを逃すと、二度と手に入らない。忘れずに会いに行こう。

★入手できるトレカ

白竜ファイディ	赤竜アメリア
青竜シアン	黒竜ルビウス

ブルグ村



宝箱

① エンジェルティア
② メンタルガム
③ ヒールガム
④ 竜のハネ
⑤ ヒールガム
⑥ マジカルステッキ
⑦ サードニックス
⑧ サンダーブレード
⑨ ビートナックル

武器屋 ～販売リスト

名称	価格
ショートソード	200
フライパン	60
クロース	80
リスト	60
ウッドシールド	100
ヒールガム	40
パラクリーン	60
ポイズンクリーン	20

ゴートの森▶白竜神殿跡地▶白竜神殿

白竜神殿跡地





宝箱

① アースクエイク	⑥ ヒールガム
② ヒールガム	⑦ ヒールガム
③ ポイズンクリーン	⑧ ポイズンクリーン
④ ヒールガム	⑨ ポイズンクリーン
⑤ ポイズンクリーン	⑩ ポイズンクリーン

白竜神殿跡地へ





出現モンスター

名称	参照頁
● ブルグキノコ	123
● ブルグイヌ	123
● ハニーデビル	123

※←は抜け道

ゴートの森



アドバイス 石板に書いてあるコトバの意味は？

白竜神殿跡地への扉を開くには、ゴートの森に点在している石板のコトバを正しい順に並べなければならない。3つのコトバの意味をよく考えればわかるはずだ。

ゴートの森へ





移動マップへ

港町サイス方面へ

港町サイス



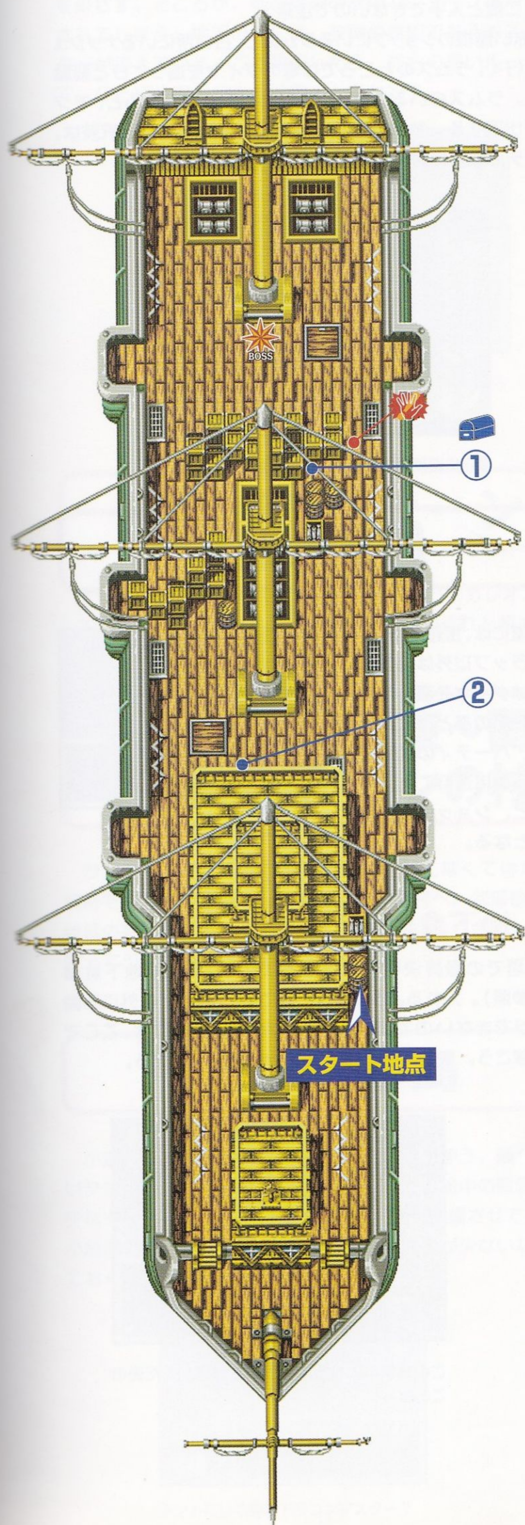
道具屋 〜販売リスト

名称	価格
ロングソード	360
フライパン	60
クロースアーマー	140
スカーフ	20
クロースハット	20
ヒールガム	40
パラクリーン	60

宝箱

① 1500S

海賊船／オババの家



海賊船

出現モンスター

名称	参照頁
● パイレーツ1	123
● パイレーツ2	123
● ボス・キャプテン	127

宝箱

① ナベ
② アーマーリング

BOSS 攻略 **VSキャプテン**

最初のボス戦が、このキャプテンだ。ボスだけあってパイレーツよりは強いが、恐れることはない。パーティメンバーのHPにだけ気をつけながら、それぞれの得意な攻撃方法で攻めまくろう。氷・風属性には強いが、雷属性には弱い。

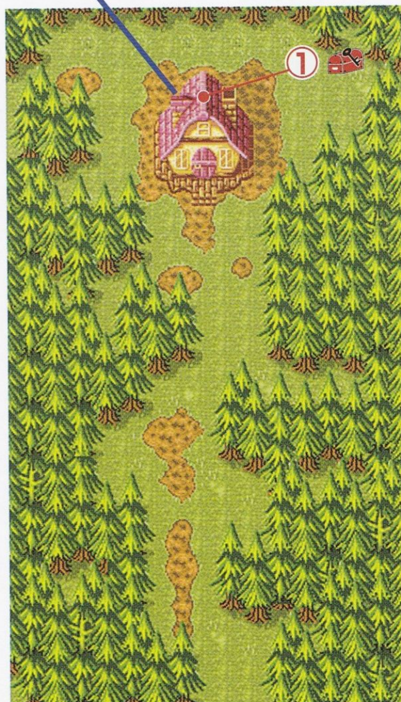
アドバイス タイミングを逸するな

オババの家では、トレカがもらえるが、タイミングを逃すと二度と手に入らない。詳細はP108を参照して、全トレカをゲットしよう。また、モンスターからトレカをゲットしやすくなる「カードハンター」も忘れずに取っておくこと。

オババの家

宝箱

① カードハンター



移動マップへ

カタリナ大陸

海を渡り「自由都市メリビア」へ。
さらに「魔法都市ヴェーン」では、運命の出会いが待っている。
キリーやジェシカたち、
このあとの冒険の仲間たちと出会うのも、
このカタリナ大陸だ。

- 自由都市メリビア P.046
- 地下水道 P.050
- 転送の泉 P.051
- 魔法都市ヴェーンの地下 P.051
- アルテナ大神殿 P.052
- 魔法都市ヴェーン P.053
- ナンザスの峠道東 P.056
- ナンザスの関所 P.058
- ナンザスの峠道西 P.056
- ランの村 P.059
- ランの小島 P.060

- 魔法都市ヴェーン P.053
- クリスタルの塔 P.055
- 自由都市メリビア P.046
- 港町サイス P.042
- ゴートの森 P.041
- 白竜神殿 P.041
- ダインの塚 P.040
- 自由都市メリビア P.046
- 魔法都市ヴェーン P.053
- ナンザスの関所 P.058
- ナンザスの峠道南 P.057

マリウス地方・リッツアの町へ

1. 自由都市メリビア
2. 転送の泉
3. アルテナ大神殿
4. ナンザスの関所
5. ランの村



自由都市メリビア

港、町内、黒バラ通りの3ヶ所からなるメリビア。ナッシュとラムスは別行動になる。まずは町内にあるメルの館に行こう。メルに会うと戦闘になり、ここで勝つとトレカがゲットできる。負けると二度と入手できないので注意。

次に、赤い屋根のショップにいるラムスと、占い所にいるナッシュに会いに行く。ラムスのところでは竜のダイヤを巡ってひと騒動が起こる。ラムスのいるショップ内から地下水道へ入ると、モンスターが出現する。ちなみにショップのイベントでの選択肢は、隠しアイテム取得に影響する（P.107参照）。



最初に四英雄のひとり、メルに会いに行く。

地下水道

地下水道には、宝箱とちょっとしたトラップ以外は何もない。奥にはダイヤを盗んだ男がいる。会話のあとボス戦となるので、パーティの状態を整えてから奥に進むこと。ボスを倒すと、ショップがラムスのものとなる。



橋を渡るとイベントが始まる。

●隠し地下倉庫

女神の塔での最終決戦前に行けるようになる隠し地下倉庫（P.107参照）。入れるようになった頃には、メリビア以外に移動することができないので、レベルアップしたいときには、ここで経験値を稼ごう。また、最下層ではトレカが入手できる。



この倉庫に入れるようになるのは、まだ先のことだ。

転送の泉～ヴェーン地下～アルテナ大神殿

メリビアにラムスを残して、アレスたちは魔法都市ヴェーンをめざす。ところが、転送の泉の故障でヴェーンの地下へ飛ばされてしまう。地下の奥には、故障の原因であるボス・モンスターが控えている。これを倒したら、具合の悪いルーナを連れて、ひとまずアルテナ大神殿へと向かおう。



半透明の三角柱を使って、ワープしながら進んでいく。

魔法都市ヴェーン

ヴェーンではミア、そしてガレオンと出会う。ガレオンからは、ドラゴンマスターがいるランの村を調査してくれと頼まれる。

ナンザスの峠道東～関所～峠道西～ランの村

ランへ行くには、ナンザスの峠道を越えなくてはならない。関所でキリーと会話をしたあと、ランの村へ。到着後、すぐに村長の家へ行こう。そこでジェシカと出会う。合流したら船を使ってランの小島へ出発だ。

ランの小島

小島に着いたら、宝箱を取りつつ北へと向かう。最北には怪しいテントが。ここではボス戦が待っている。途中の戦闘でHPが少なくなっていたら、イベントに入る前に回復させておくこと。小島の入口には行商人がいる。回復アイテムが少ないなら補充しておくといい。



テントにいる男はドラゴンマスター？

魔法都市ヴェーン～クリスタルの塔

ヴェーンに戻り、ランでの出来事をガレオンに報告すると、レミリアによってアレスが投獄されてしまう。ミアの助けで脱出したら、クリスタルの塔へ。最上階にある星宮の間では、とんでもないことが起こっている。レミリアの正体は…。



ワケがわからないうちに投獄されるアレス…。

メリビア～サイス～ゴートの森～白竜神殿

悪の勢力が動き始めていると知ったガレオンは、アレスに白竜ファイディの元へ案内してほしいという。サイスでメルと会った後、白竜神殿でファイディと久しぶりの再開をするガレオン。だが、ガレオンの予期しない行動によってファイディは……。そしてルーナまでも！



ゴートの森で、妖精を助けるガレオン。だが、心の中では？



正体を現わしたガレオンはルーナをさらってしまう。

ダインの塚～メリビア～ヴェーン

ガレオンの一撃で倒されたアレスは、とりあえずメリビアへ戻る。だが、そこはモンスターたちの襲撃に遭い、壊滅状態にあった。ジェシカと合流したアレスたちは、ヴェーンへと急ぐ。ヴェーンではミア、ナッシュがパーティに加わる。



メリビアではメルが襲われていた。助けられるのか？

ナンザスの関所～峠道南

ナンザスの関所にも、魔法皇帝の魔の手が……。キリーがパーティに加わったら、 峠道の南を抜けてマリウス地方へと向かおう。新たな展開が待っている。

自由都市メリビア

港

トレカ交換リスト

- No.015「ハイ=ナッシュ」→No.157「キャノンフット」
- No.046「魔法皇帝ガレオン」→No.158「ヴォーパルボア」
- No.047「闇アルテナ」→No.159「シェルウォーカー」

町内

港

宝箱 

① 2000S
② エンジェルティア

マッキーの武器 ～販売リスト

名称	価格
バトルソード	9000
ウィンドソード	14000
マインドスタッフ	8600
ウィンドスタッフ	16400
セタス	3600
スタークロー	12000
アイアンナックル	14000
メテオロッド	5800

マッキーの防具 ～販売リスト

名称	価格
シルバープレート	9600
ヒエレウスローブ	5600
マインドローブ	6800
ドラゴンリスト	3800
ラッキーバンド	2800
バトルシールド	3600
メタルメット	1360
クリスタルリスト	1200

※港のマッキーは、ミアとキリーを説得したあと、酒場の横に出現する。

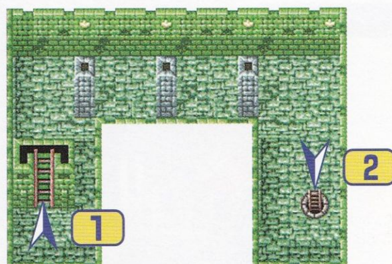
隠し地下倉庫



倉庫内から

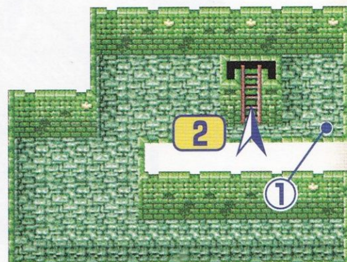
出現モンスター

名称	参照頁
● キラーファング	126
● アークメイジ	126
● ボムエンジェル	126
● アローフィッシュ	126



宝箱 

① トレカNo.54「ダインのつか」



アドバイス 最後の経験値稼ぎ場所

あるイベント後に入れるようになる地下倉庫。ここでは最後の経験値稼ぎができる。魔道都市アルテナに入る前に、パーティメンバーのレベルアップをさせたい時には、ここに入ろう。いちばん奥には、トレカの入った宝箱がある。

町内

武器屋 ～販売リスト

名称	価格
ナイフ	100
ショートソード	200
ロングソード	360
ブロードソード	600

ラムス商店 ～販売リスト

名称	価格
ヒールドロップ	200
メンタルガム	1000
パラクリーン	60
エンジェルティア	600
パフューム	500

道具屋 ～販売リスト

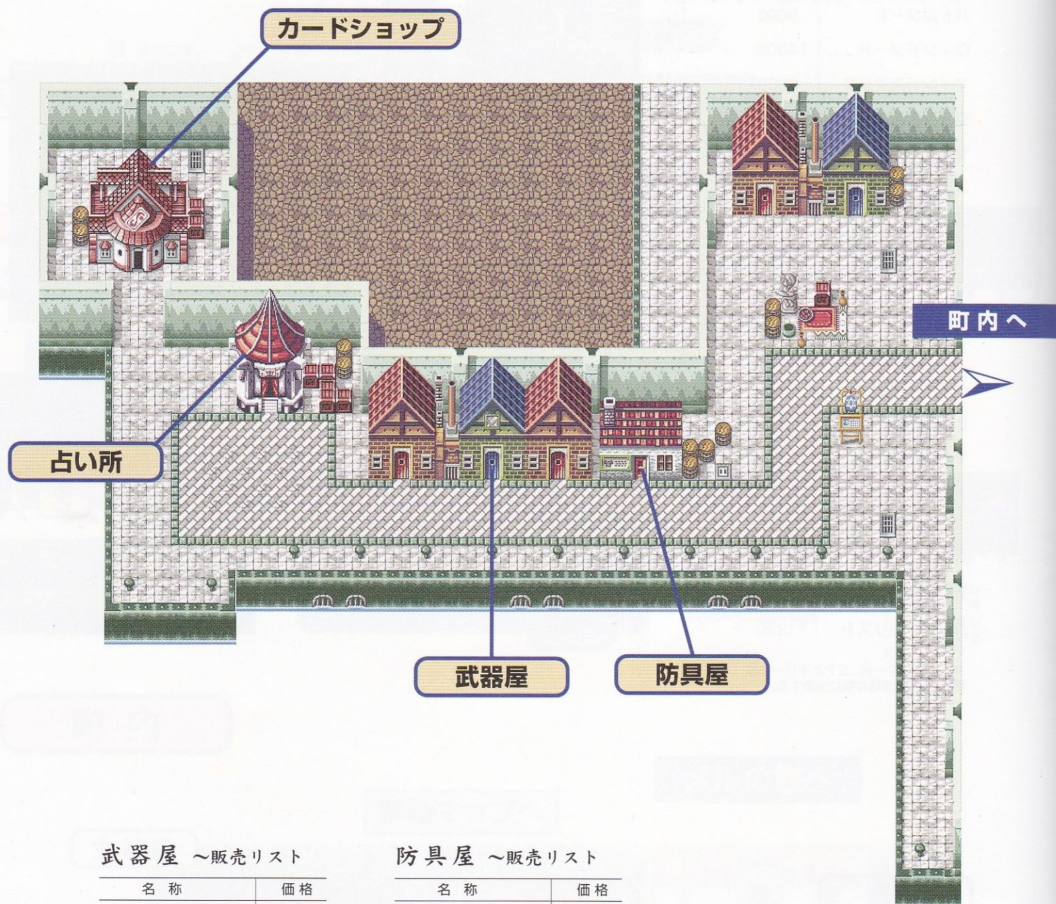
名称	価格
かたいフライパン	280
ヒールガム	40
ヒールドロップ	200
パラクリーン	60
ポイズンクリーン	20
ブレアウォーター	100

防具屋 ～販売リスト

名称	価格
レザーアーマー	260
プレートアーマー	480
クロースアーマー	140
ナベのフタ	20
ウッドシールド	100
アイアンシールド	360
ヘアバンド	160
アイアンメット	260

自由都市メリビア

黒バラ通り



武器屋 ～販売リスト

名称	価格
アクアスタッフ	1200
フレイムロッド	2800
こううんの杖	1000

防具屋 ～販売リスト

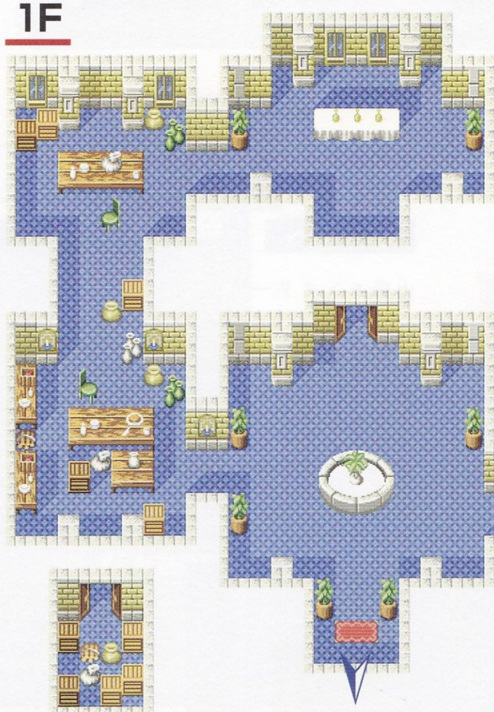
名称	価格
ローブ	400
リスト	60
シルバーリスト	220
プラチナリスト	660
ヘアバンド	160
バンダナ	20

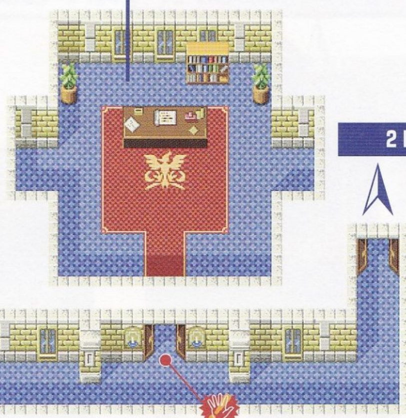
アドバイス　トレカコンプリートのために

黒バラ通りのいちばん奥にあるカードショップ。ここでは、ランダムに選ばれたカードを買うことができるが、物語の進行具合によってその種類が追加されていく。トレカコンプリートのためには、販売カードの種類がすべてそろう最終決戦後、ブルグ村へ帰る前に購入するのがベストだ。

メルの館

1F



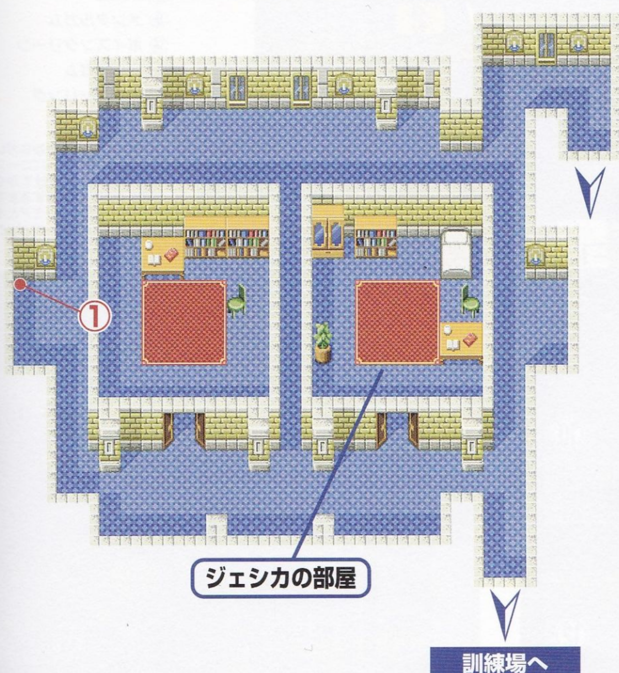




VSメル

メルとの戦闘は1回限りで、勝たないとトレカがもらえない。トレカコンプリートをめざすなら、必勝あるのみ。メルには弱点属性はない。アレスのレベルは最低でも11以上で戦おう。

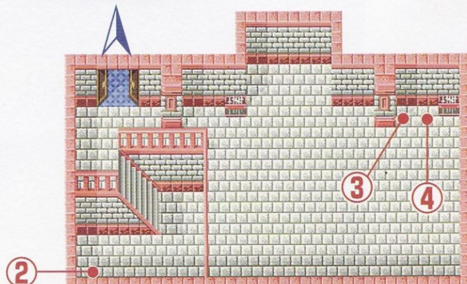
2F



宝箱

① 2000S
② 3000S
③ メンタルドロップ
④ ヒールドロップ

訓練場



ラムス商店内 ▶ 地下水道

ラムス商店内



地下水道へ　店内へ

出現モンスター

名称	参照頁
● デスカラシン	123
● ファティスネーク	123
● ウィスプ	123
● アンモナー	123
● **ボス**・アクアリザード	126

BOSS 攻略　VSリンリン

氷、風属性に強いリンリン。雷や炎が弱属性なので同系の武器があればそれを使用。基本的にはアレスの攻撃力をUPして直接攻撃をし、ルーナたちは回復にまわろう。

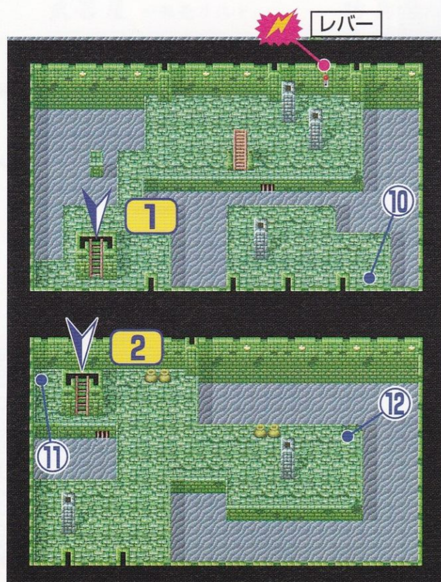


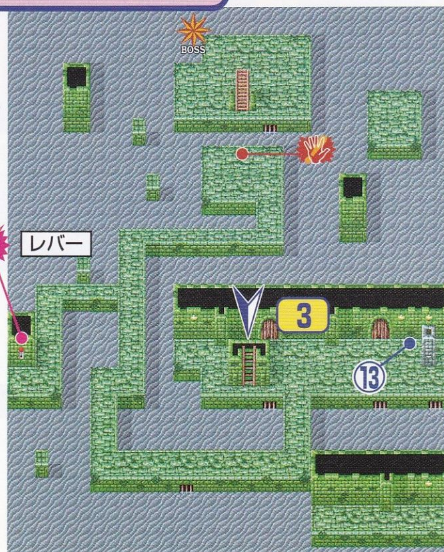
宝箱

① ※内容は変化する
② ヒールガム
③ メンタルガム
④ メンタルガム
⑤ ポイズンクリーン
⑥ メンタルガム
⑦ 500S
⑧ 500S
⑨ メンタルガム
⑩ ポイズンクリーン
⑪ ヒールガム
⑫ ラッキーリング
⑬ 500S

※ギルドカード入手からガレオンに負けるまで→バニースーツ/ガレオンに負けてからミアとキリーを説得するまで→マジックプレート/ミアとキリーを説得した後→マジックプレート&ミラーシールド

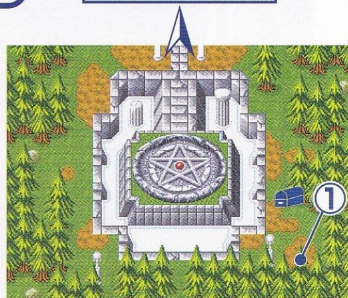
地下水道





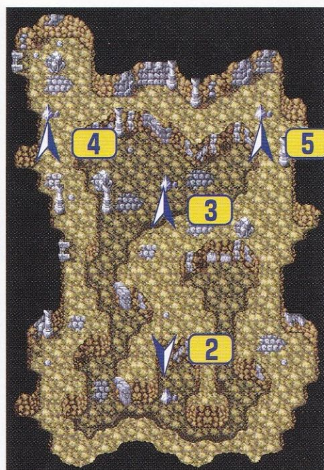
転送の泉 ▸ ヴェーン地下

転送の泉



ヴェーン地下



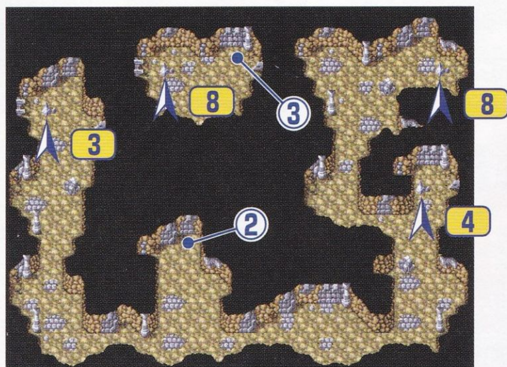


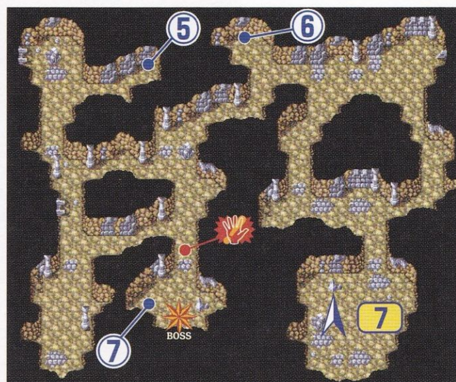
出現モンスター

名称	参照頁
● デスマッシュ	123
● パピヨン	123
● ガンフット	123
● チロ	124
● **ボス**・イビルミスト	126

宝箱

① メンタルドロップ
② ラピスラズリ
③ 500S
④ 500S
⑤ 500S
⑥ ヒールリング
⑦ ジェントルハット







BOSS攻略 **VSイビルミスト**
火と風属性には強く、弱点属性は特にない。最初にアーツゲージ技で大ダメージを与え、あとはコツコツと攻撃する方法で倒せるだろう。

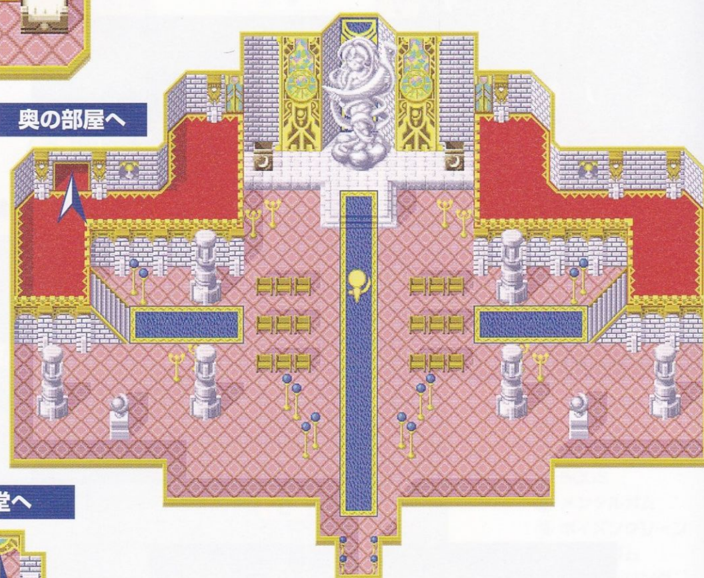
アルテナ大神殿

奥の部屋





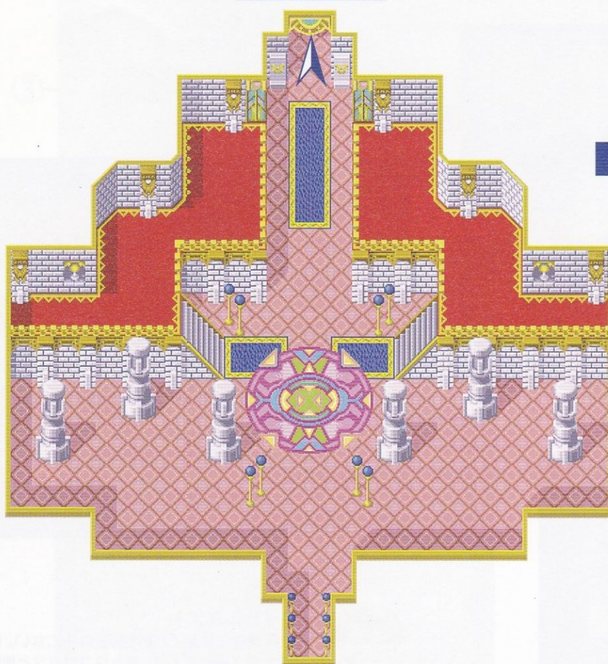
講堂





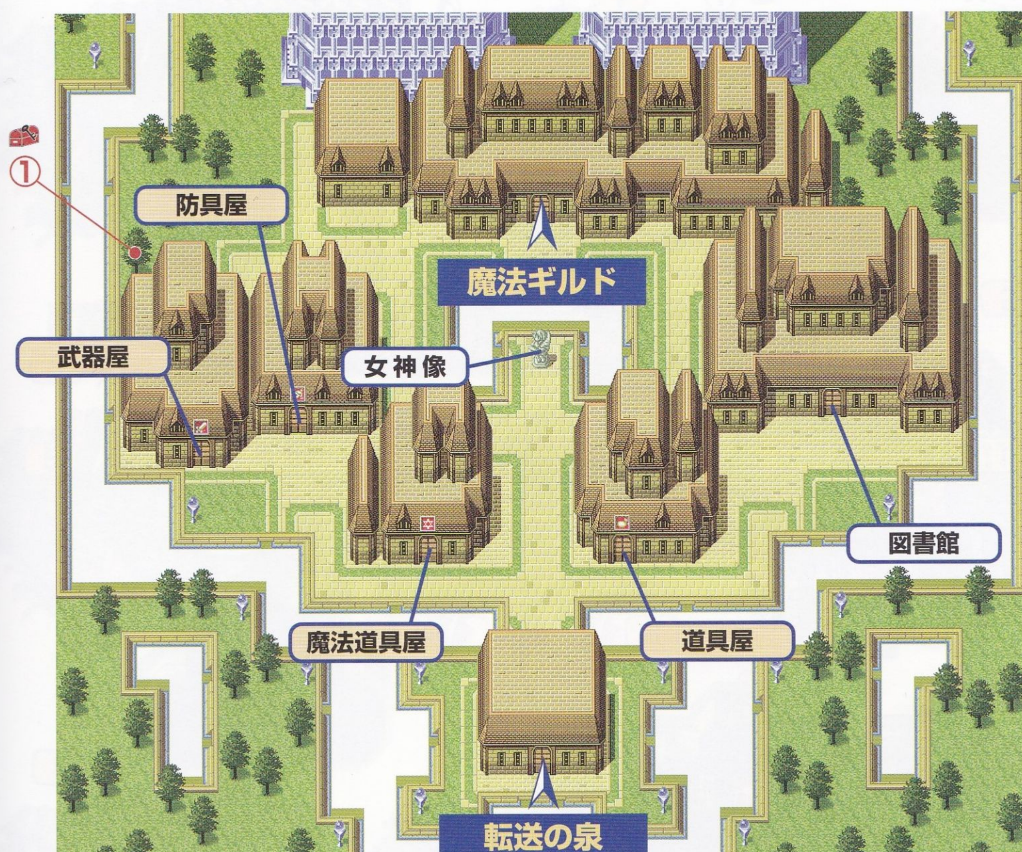
講堂へ

ロビー





魔法都市ヴェーン



宝箱 

① ダークシード

武器屋 〜販売リスト

名称	価格
ルーンブレード	1000
シルバーソード	1800
フレイムロッド	2800
クリスタルロッド	1600
メテオロッド	5800

道具屋 〜販売リスト

名称	価格
ヒールガム	40
ヒールドロップ	200
エンジェルティア	600
パラクリーン	60
ポイズンクリーン	20
プレアウォーター	100

防具屋 〜販売リスト

名称	価格
シルバーチェイン	1200
マジックローブ	1280
シルバーシールド	900
シルバーガード	480
シルバーリスト	220
プラチナリスト	660
ハデなバンダナ	240
ウィンドブーツ	80000

魔法道具屋 〜販売リスト

名称	価格
メンタルガム	1000
メンタルドロップ	5000
エンジェルティア	600
パフューム	500
竜のハネ	100
レインボーシード	12000
ダークシード	12000

アドバイス ヴェーンに入る前に戦闘準備を！

メリビアがモンスターに襲撃されたあと、ヴェーンに戻ってくるとイベント後に戦闘になる。パーティ全員が万全の状態でヴェーンに入るようにしよう。

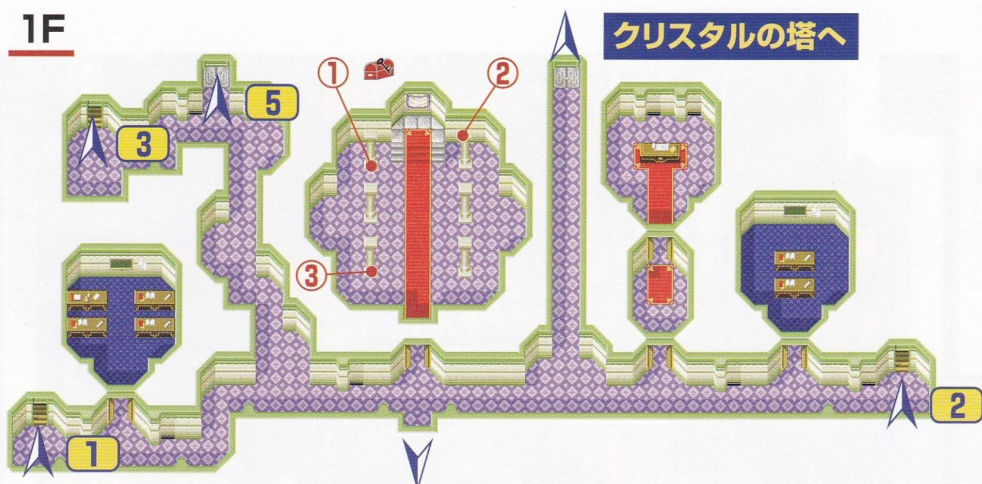

BOSS攻略

VSグランドゥーム

雷、氷属性に強く、火、風属性に弱い。アレスは風、他のメンバーは、火属性の魔法や道具で攻撃すればOK。攻撃力は高くないので恐れる必要なし！

魔法ギルド

1F

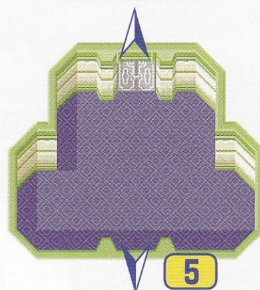


外へ

宝箱 

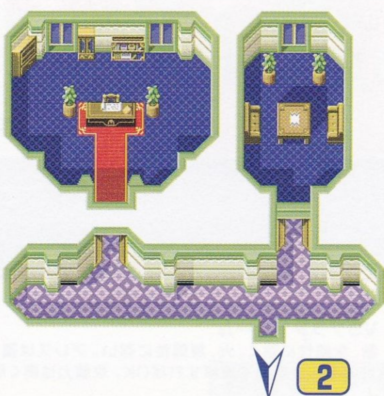
① 7000S
② ヒールドロップ
③ メンタルドロップ
④ オルゴールが鳴る

銀の塔へ

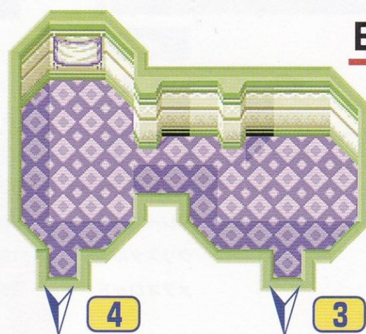


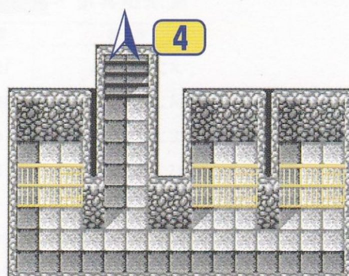
2F





B1F

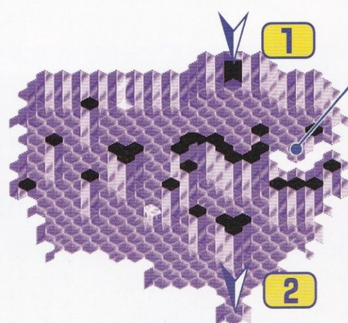


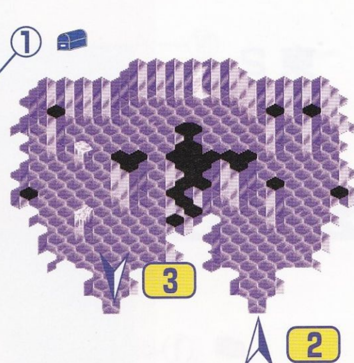


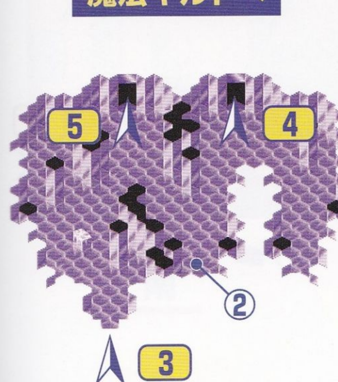
クリスタルの塔▶星宮の間

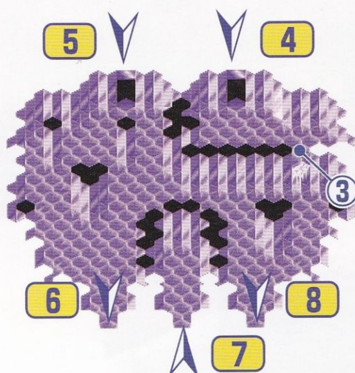


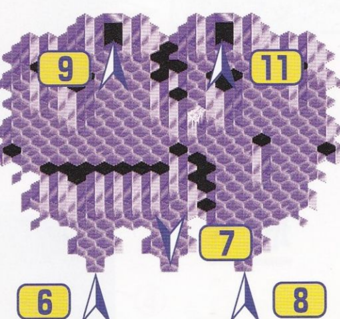
魔法ギルドへ

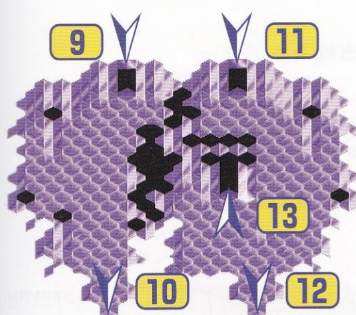


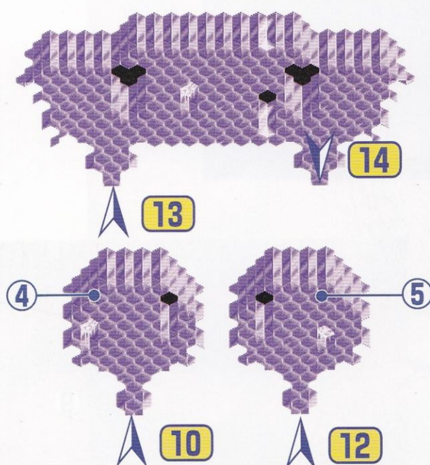




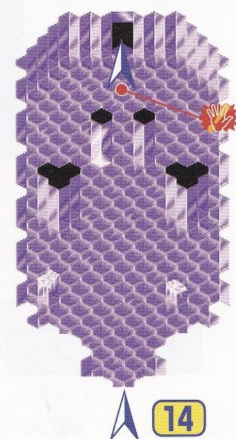








星宮の間へ



星宮の間

クリスタルの塔へ



宝箱 

① ブーストコイル
② 1000S
③ メンタルガム
④ エンジェルリング
⑤ 1500S

出現モンスター

名称	参照頁
● クリスタルミラー	123
● スターコメット	124
● フライメット	124
● クリスタルナイト	124
● パイパー	124

ナンザスの峠道

東２

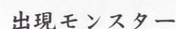
ナンザスの関所 東へ

①
②
③
⑤
⑥
⑦
⑧
1

地下



②
2
3



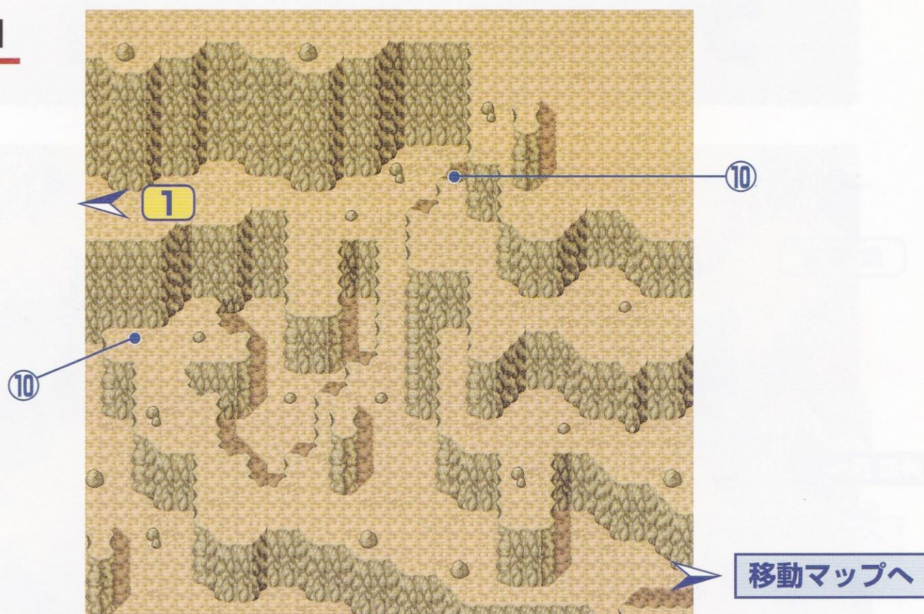
出現モンスター

名称	参照頁
● モス	123
● アントリオン	123
● アーマーボア	123
● アースエレム	123

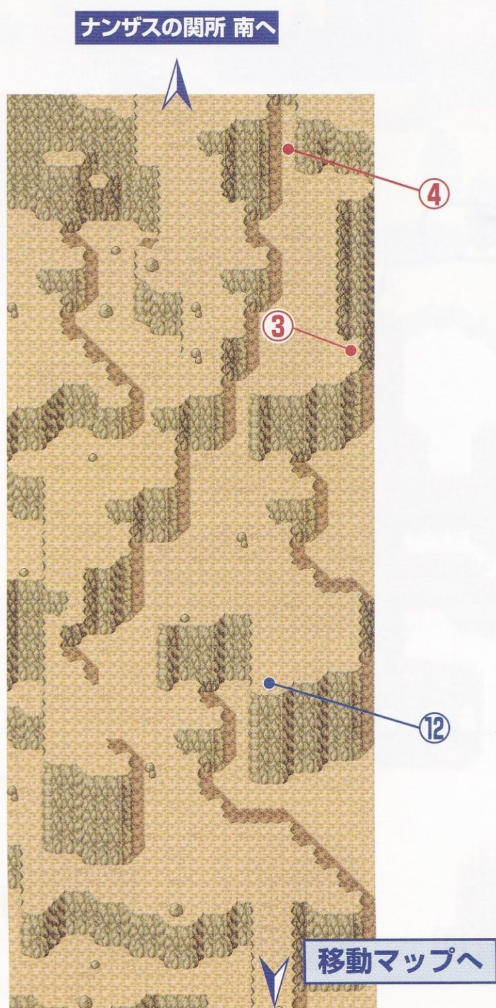
西



東１



南



宝箱 

① サンゴのティアラ
② マジックリング
③ フレイムハンマー
④ メンタルドロップ
⑤ メンタルガム
⑥ ヒールガム
⑦ パラクリーン
⑧ 100S
⑨ メンタルガム
⑩ ヒールガム
⑪ エンジェルティアア
⑫ ヒールドロップ

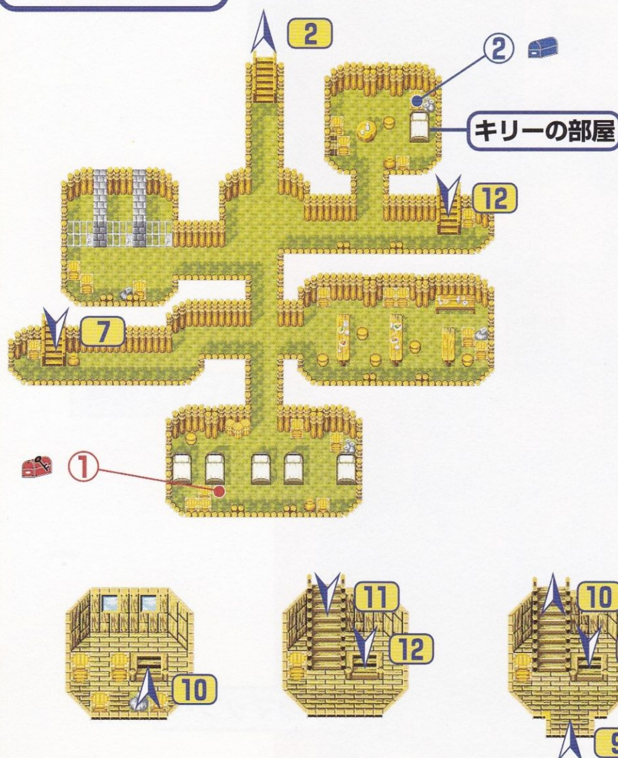
ナンザスの関所



宝箱 

① レインボーコート
② ソフトナックル

関所内部



ランの村

道具屋

①

村長の家

女神像

移動マップへ

ランの小島へ

アドバイス 隠しアイテムを手に入れろ

ある時点で村長に会いに行くと、隠しアイテムを入手できる。この時のイベントで選択肢が出るが、選びかたを間違えると二度と手に入らない。気をつけよう（P107参照）。

宝箱 

① メンタルドロップ

道具屋 ～販売リスト

名称	価格
すごいフライパン	1980
ヒールドロップ	200
パラクリーン	60
ポイズンクリーン	20
竜のハネ	100

ランの小島

BOSS

行商人マッキー

ランの村

マッキーの道具屋 ～販売リスト

名称	価格
ヒールガム	40
ヒールドロップ	200
メンタルガム	1000
パラクリーン	60
ポイズンクリーン	20
エンジェルティア	600
パフューム	500
竜のハネ	100

宝箱 

① モンスター
② モンスター
③ モンスター
④ 100S
⑤ フレッシュリング
⑥ モンスター
⑦ モンスター
⑧ 600S
⑨ 600S
⑩ 600S
⑪ モンスター

出現モンスター

名称	参照頁
● バレルスネーク	123
● ピラニアレッグ	123
● ザ・ディープ	123
● モノクロプス	124
● **ボス**・フロッグリザード	126



VSフロッグリザード

風属性には強く、雷、火、氷属性に弱い。HPは高めだが、攻撃力は高くないので、弱点を突いた正攻法の戦術で十分勝てるはずだ。

自由都市メリビア（モンスター襲撃中）



宝箱

① ハンマー
② ヤマネコのツメ

出現モンスター

名称	参照頁
● ガーゴイル	124
● デビルハンマー	124
● ルーク	124
● ネクロマンサー	124

アドバイス 宝箱のある場所を見落とすな

この時点では、以前に来たときにはなかった宝箱が2つ出現している。どちらもわかりにくい場所にあるので、見落とさないようにしよう。また、モンスターが襲ってくることも忘れないように。

マリウス地方

リッツアでの泥棒騒動を軸にして、
ミロードの村、ダモンの塔を経て、イルクの村へ。
そして2匹目の竜「赤竜」の神殿までを
いっきに駆け抜けるマリウス地方。
赤竜の神殿でアレスたちが見たものは……。

スタジウス地方・ミロードの村東側へ

1. リッツアの町
2. ミロードの森
3. ミロードの村西側
4. ダモンの塔
5. イルクの村
6. 赤竜の洞窟
7. アルテナの泉
8. 守護者の洞窟
9. ナンザス



リッツアの町

盗賊の町といわれるリッツア。到着早々、ある物を盗まれてしまう。取り返すためには、盗賊ギルドの試験を受けなければならない。まずは、その試験官に会うためにミロードへ行くことになる。リッツアにある家は、入るとさらに奥に行ける場合がある。部屋の中に入口があるなら入ってみよう。その先には宝箱があるはずだ。また、この町は鍵つき宝箱が多いのも特徴だ。鍵つき宝箱を開けられるようになるのはもうすぐなので、宝箱の場所だけは覚えておくこと。



リッツアでは、大事なアイテムを盗まれてしまう。

ミロードの森～ミロードの村西側

宝箱を取りながらミロードの森を抜けると、ミロードの村はすぐそこ。この町は運河をはさんで西と東に分かれている。現時点では東側に行くことはできないので、西側の建物をくまなく探索しよう。ある場所で情報を得て酒場へ行くと、目当ての人物に会える。話によれば、次に行くべき場所はダモンの塔らしい。ミロードの森を引き返すのだ。



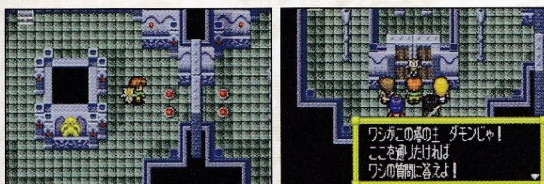
村の東側へ行くのは、少し先の話。



村の西側では、まず情報を得ることが必要。

ミロードの森～ダモンの塔

ダモンの塔では、床にあるスイッチを踏んで扉を開きながら進んでいく。各階では、上への階段に行くたびに質問が出され、正解すると先へと行ける。他にトラップといえるものはない。最上階では、ある人物からアイテムを入手できる。さっそくリッツアに戻ろう。



床の赤いスイッチを踏んで青にすると扉が開く。さらに各階段で質問が出される。

リッツアの町～イルクの村～フワフワ虫の畑

リッツアに戻ったら酒場のマスターのところへ。盗賊ギルドの仲間と認められ、酒場の奥へ入れるようになる。赤竜の神殿へ行くには空飛ぶ乗り物が必要だと知ったアレスたちは、ドロボウ市場でアイテムを入手後、イルクの村へ出発する。フワフワ虫の畑で、あるアイテムを入手すると気球を作ってもらえる。イルクを出発する前に、これまでの鍵つき宝箱を回収するのもいいだろう。

★ここまでで鍵つき宝箱のあった場所

ブルグ村（街中3個／ラムスの家1個）／ゴートの森1個／トレカババの家1個／港町サイス（町中1個／ラムス商店1個／メリビア（メルの館4個／港の倉庫内1個／ヴェーン（町中1個／魔法ギルド4個）／ナンザス（関所1個／東の洞窟内2個／南2個）／ランの村1個／リッツア（家の中4個）



リッツアでようやく鍵つき宝箱が開けられるようになる。



イルクで気球を作ってもらうが、そのためには？

赤竜の洞窟～赤竜の神殿

洞窟ではモンスターを倒しながら先へ進んで行く。奥へ行くと、ある場所でロウイスが登場。ロウイスの放つボスモンスターと戦闘となる。なんとか赤竜の神殿に到着するが……。



行く先々にいるロウイス。イヤな性格だ。

リッツアの町～ミロードの村西側

リッツアに戻るとレイクがいる。話を聞くとミロードの渡し舟が開通したらしい。青竜の神殿をめざして、ミロードの村の東側からスタジウス地方へと出よう。そこからリトンの村へ行くのだ。



レイクから青竜の情報を得て出発だ。

●アルテナの泉

マリウス地方にあるアルテナの泉。ここにはトレカをトレードしてくれるキャラがいる。彼とトレードをしないとトレカコンプリートは望めない（P.108参照）。また、同じようなキャラは他にもいることを覚えておこう。

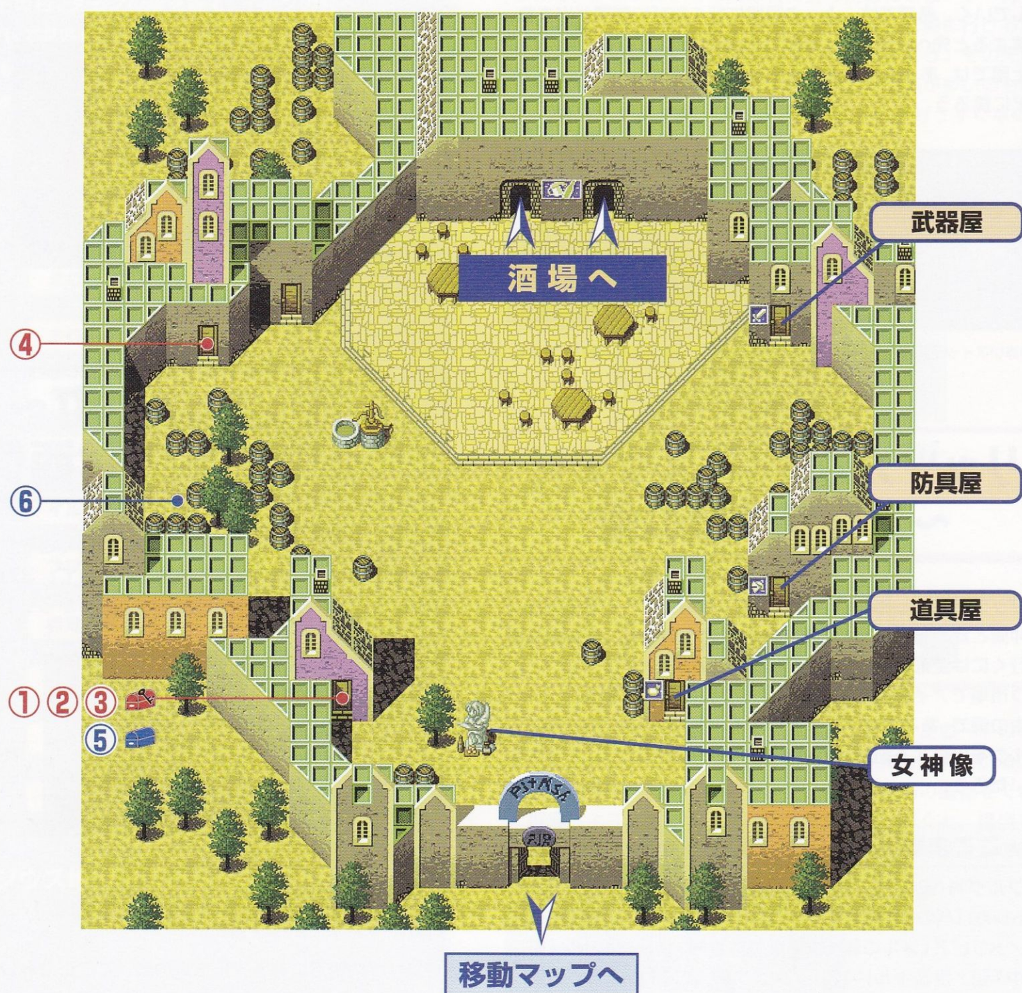


トレードできるカードは全部で3枚だ。

●守護者の洞窟

マリウス地方には守護者の洞窟という隠し洞窟がある。ここは、ある条件を満たすと入れるようになり、奥ではボスとの戦闘が待ち受ける。チャレンジしてみよう（P.072参照）。

リッツアの町



宝箱

① 10000S
② 2000S
③ 空っぽ
④ エンジェルティア
⑤ 竜のハネ
⑥ メンタルドロップ

武器屋 ～販売リスト

名称	価格
サムライブレード	2800
フレイル	2600
メテオロッド	5800

防具屋 ～販売リスト

名称	価格
シルバーチェイン	1200
バテームローブ	1400
ソーサリーローブ	2000
プラチナリスト	660

道具屋 ～販売リスト

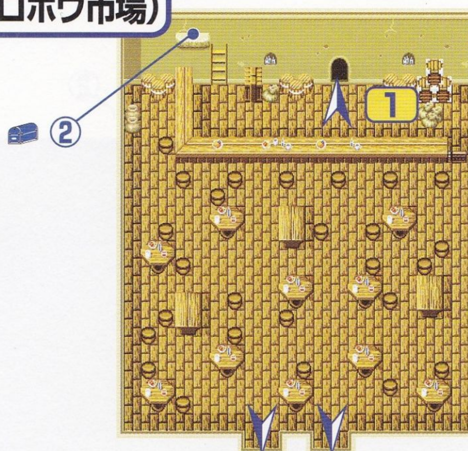
名称	価格
ヒールドロップ	200
パラクリーン	60
ポイズンクリーン	20
プレアウォーター	100
竜のハネ	100

酒場／リッツア屋内

リッツア屋内



酒場(ドロボウ市場)



リッツアの町

宝箱
① 5000S
② ヒールドロップ



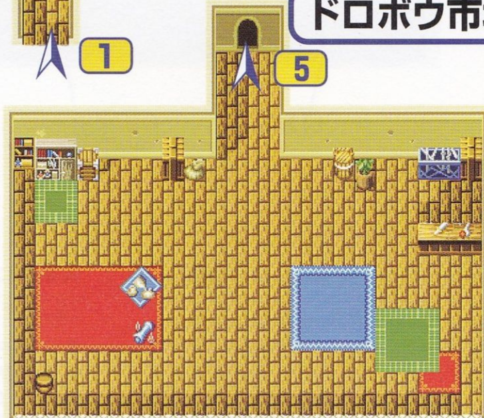








ドロボウ市場



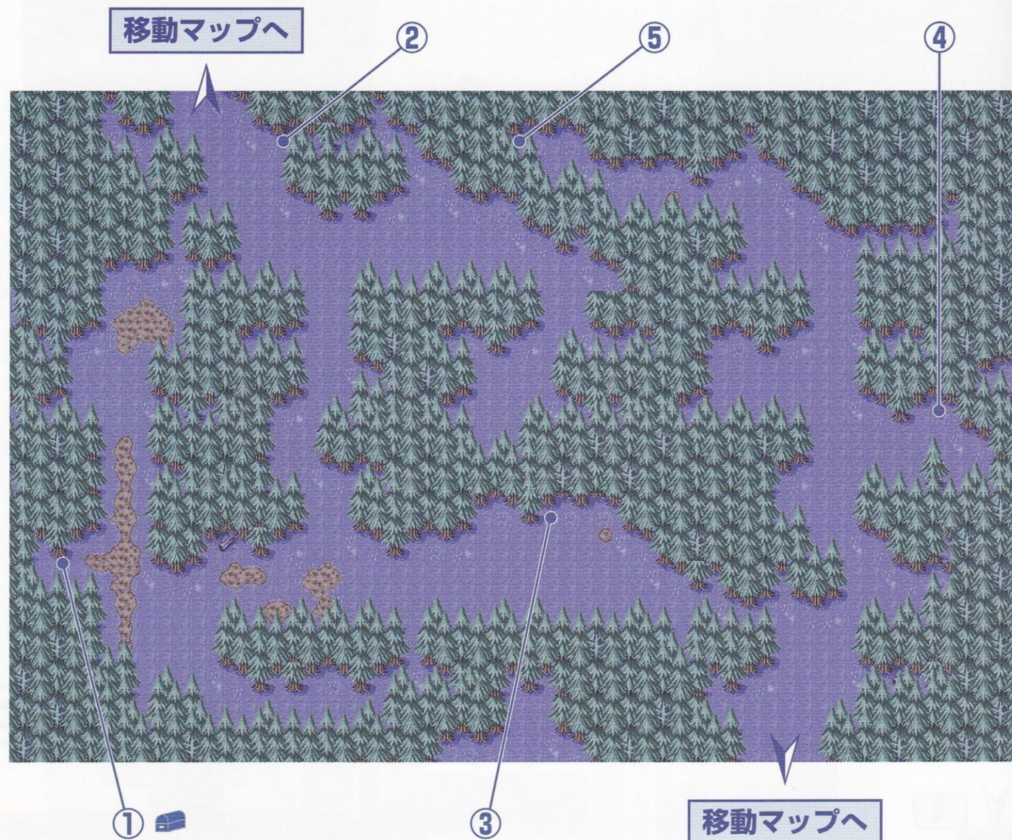
武器屋 ～販売リスト

名称	価格
アイスブランド	4000
アイスハンマー	4400
アイシクルロッド	3600
エメラルドサック	4000
ウィンドクロー	3600
バーバリーソード	29800

防具屋 ～販売リスト

名称	価格
メタルプレート	2400
メタルシールド	1800
メタルメット	1360
インテリローブ	3600
クリスタルリスト	1200

ミロードの森





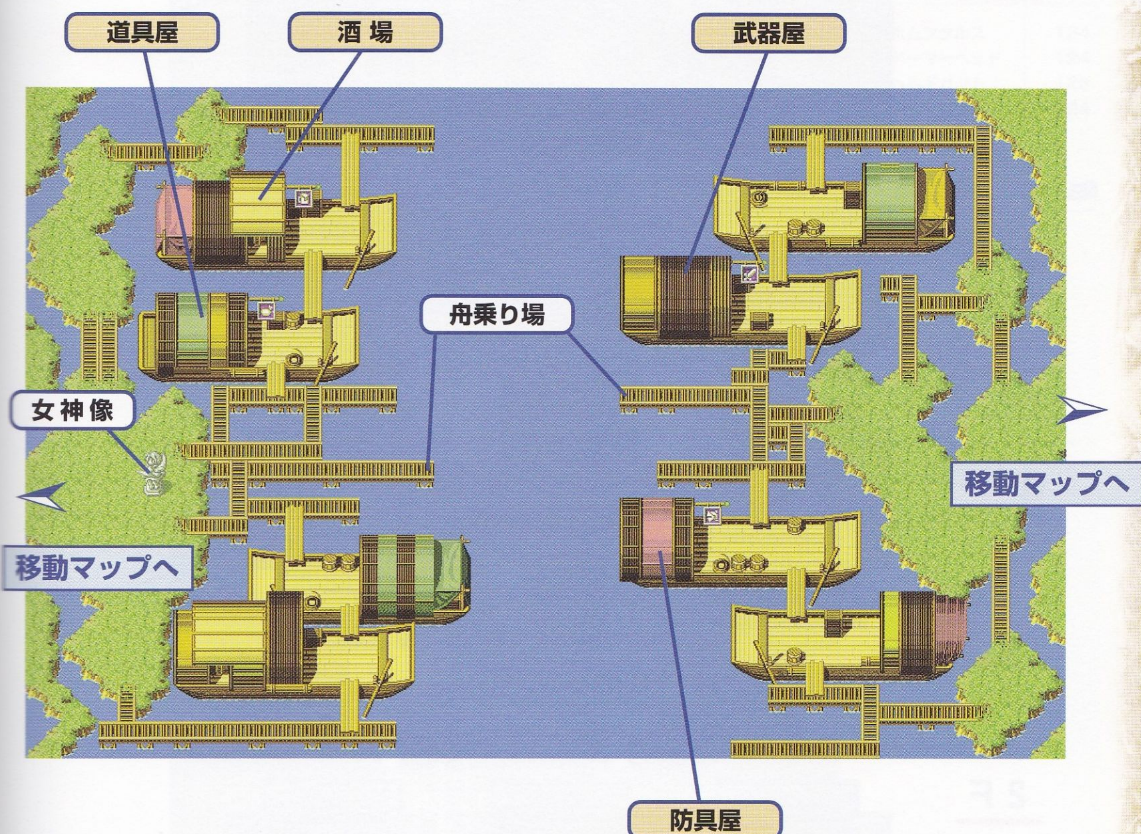
宝箱

① 2000S
② ファムティアラ
③ コガネムシのハネ
④ 2000S
⑤ ラッキーバンド

出現モンスター

名称	参照頁
● ヘルスラッグ	124
● カースブレイン	124
● クロノゴーゴン	124
● キラーバズ	124

ミロードの村



武器屋 ～販売リスト

名称	価格
アイアンナックル	14000
ブレイブソード	20000
ソニックハンマー	7600
マインドスタッフ	8600

防具屋 ～販売リスト

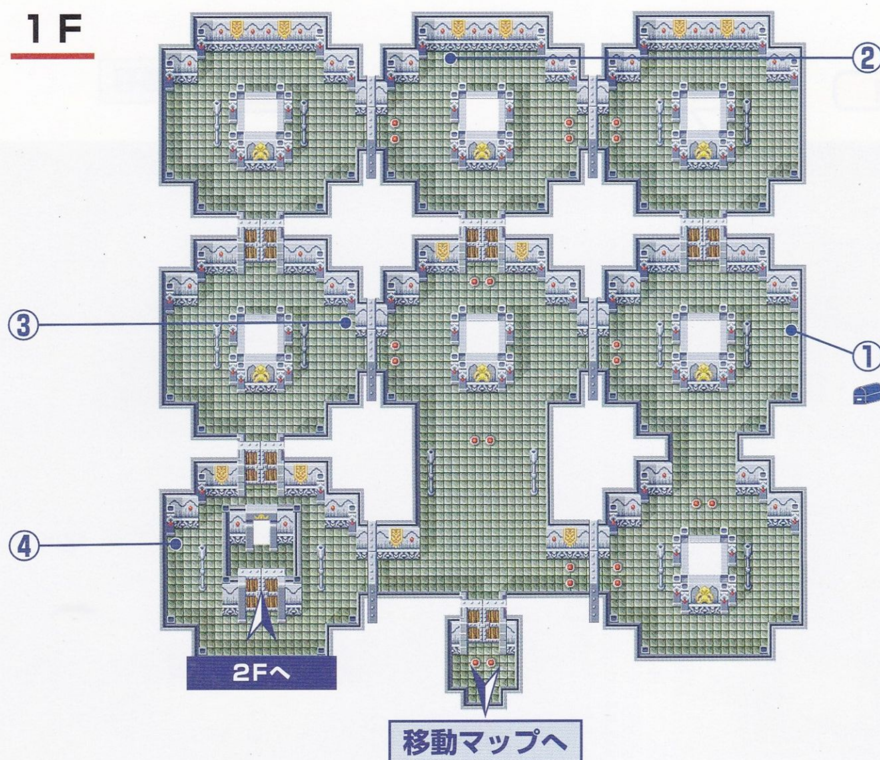
名称	価格
メタルプレート	2400
メタルシールド	1800
プラチナリング	1000
メタルメット	1360
ヒスイのティアラ	400

道具屋 ～販売リスト

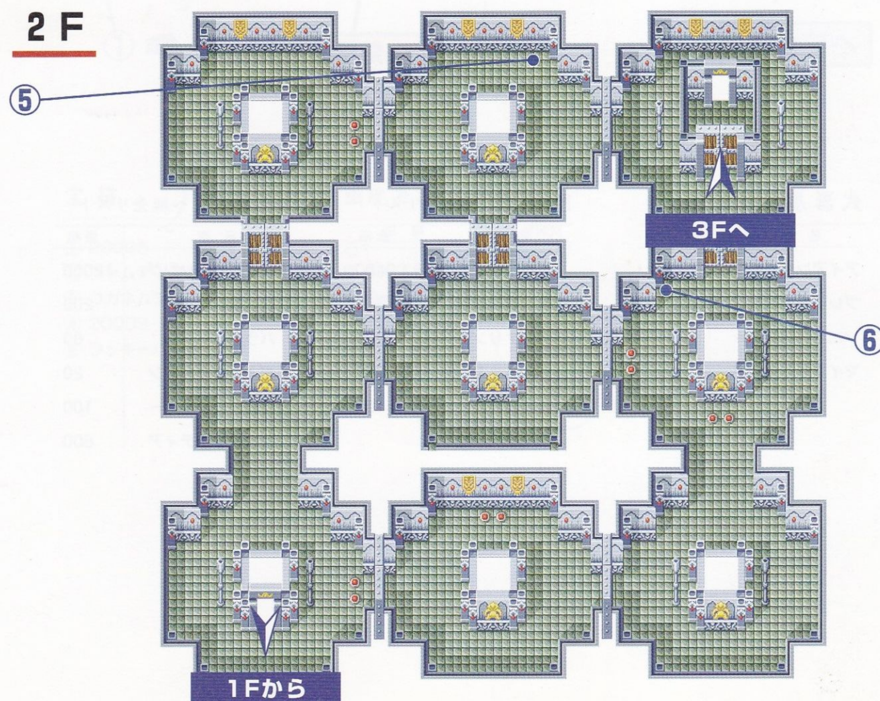
名称	価格
アングリーリング	12000
ヒールドロップ	200
パラクリーン	60
ポイズンクリーン	20
ブレアウォーター	100
エンジェルティア	600

ダモンの塔

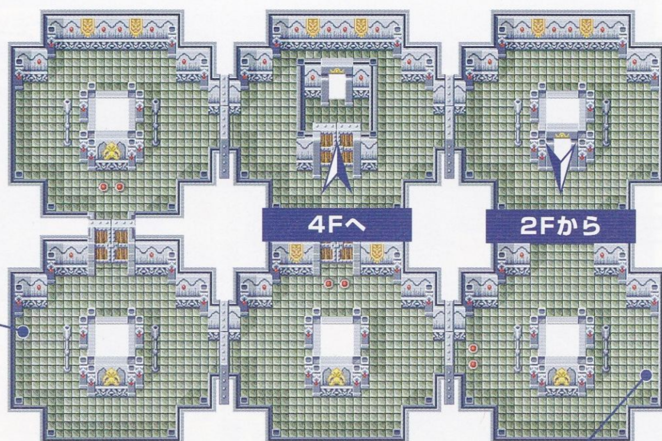
1F



2F



3F



出現モンスター

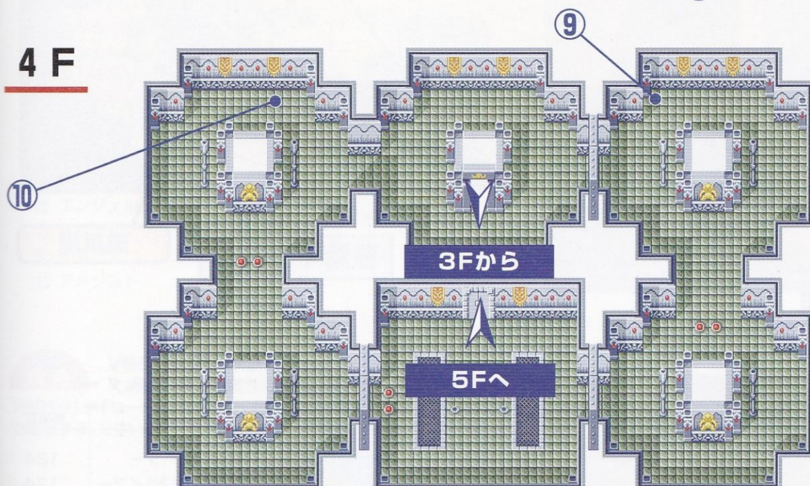
名称	参照頁
● ホムンクルス	124
● アーマーヘッド	124
● ヘルギガント	125
● キュクロプス	124

宝箱

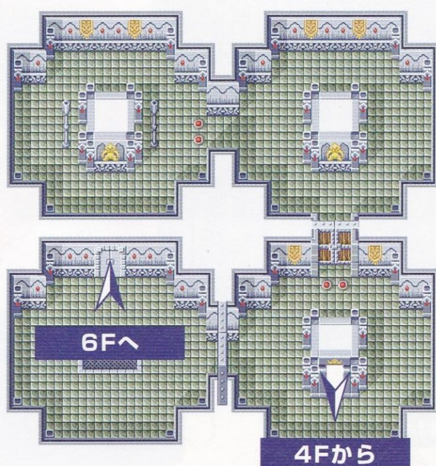


① メガネ
② メンタルガム
③ メンタルガム
④ メンタルガム
⑤ ゲットスコープ
⑥ メンタルガム
⑦ ブレイブバンド
⑧ ソーサリーローブ
⑨ アイスペンダント
⑩ ネコミミ

4F



5F



6F



イルクの村▶フワフワ虫の畑

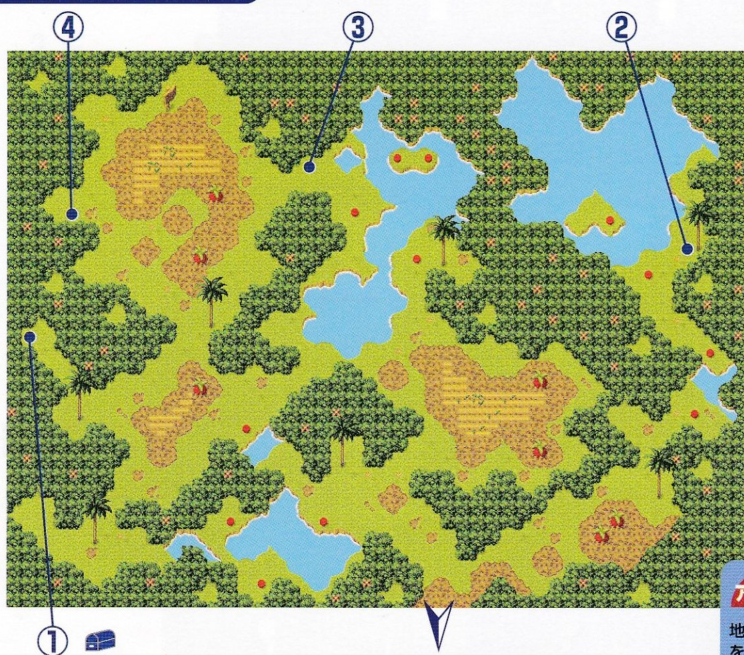
イルクの村



道具屋 〜販売リスト

名称	価格
アングリーリング	12000
ヒールドロップ	200
パラクリーン	60
ポイズンクリーン	20
ブレアウォーター	100
エンジェルティア	600

フワフワ虫の畑



出現モンスター

名称	参照頁
● マンイーター	124
● デビルフライアー	124
● プワプワ	124

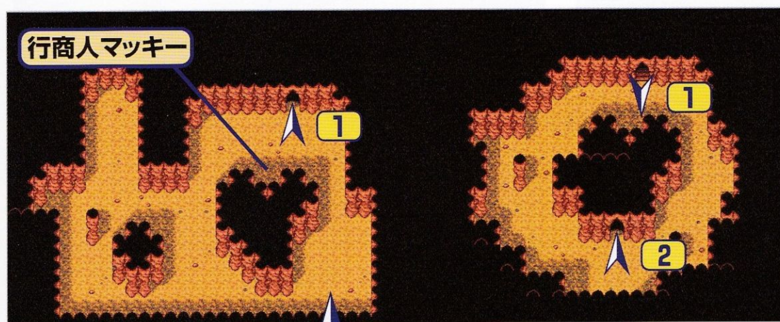
宝箱

① クリスタルガード
② ヒールリング
③ スピリットガード
④ 3000S

アドバイス めざすは北西の畑

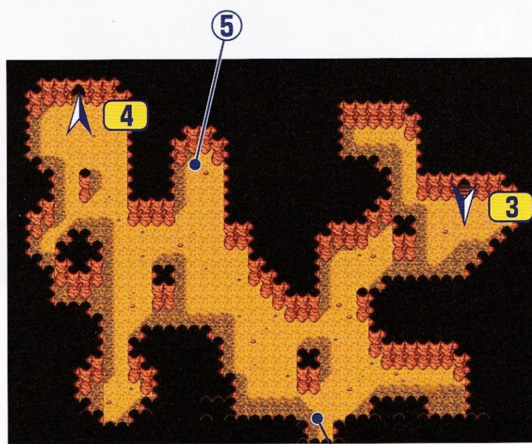
地面にある赤いボタンの上でAボタンを押すと、ジャンプして移動する。目的のフワフワ虫は、北東の畑付近に棲息している。

赤竜の洞窟▸赤竜の神殿



出現モンスター

名称	参照頁
● ファイヤーエレム	125
● ブロブスライム	124
● バーナー	125



宝箱

1. メンタルガム
2. メンタルガム
3. メンタルガム
4. メンタルガム
5. メンタルガム
6. にじのティアラ
7. ファイアオーブ
8. フレイムソード
9. バーバリーガード
10. エンジェルリング
11. バリアリング
12. イヌぶえ
13. アメジスト

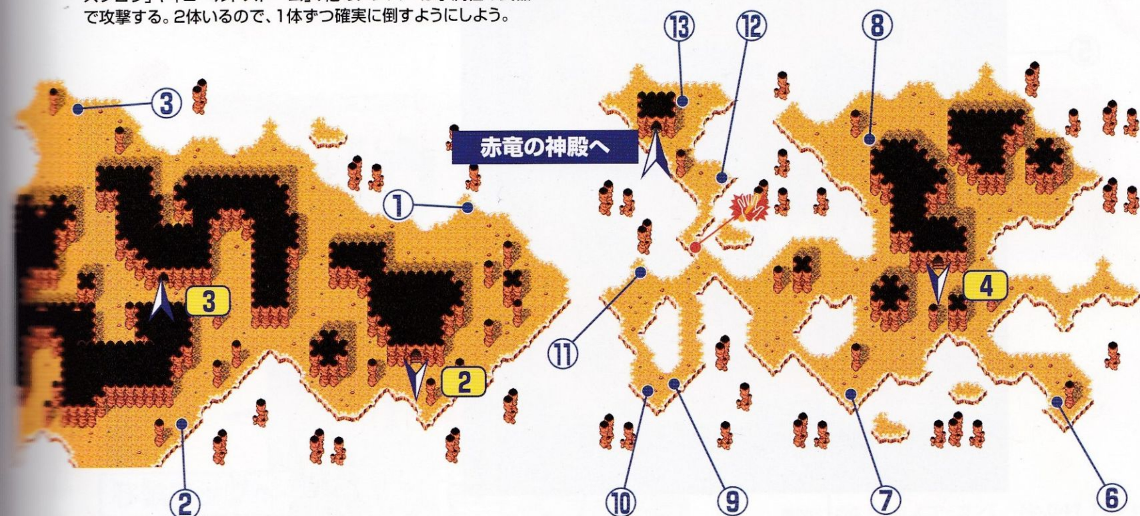
マッキーの道具屋
〜販売リスト

名称	価格
ヒールドロップ	200
メンタルガム	1000
パラクリーン	60
エンジェルティア	600
パフューム	500
竜のハネ	100

BOSS 攻略

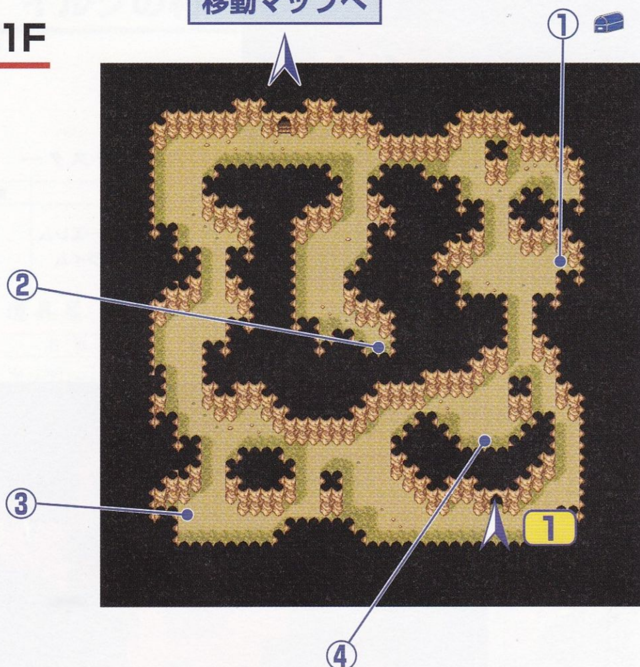
VSブロンズドッグ

火属性に強く、氷属性に弱い。ミアは魔法「フリーズブロウ」や「コールドストーム」、他のメンバーは氷属性の武器で攻撃する。2体いるので、1体ずつ確実に倒すようにしよう。

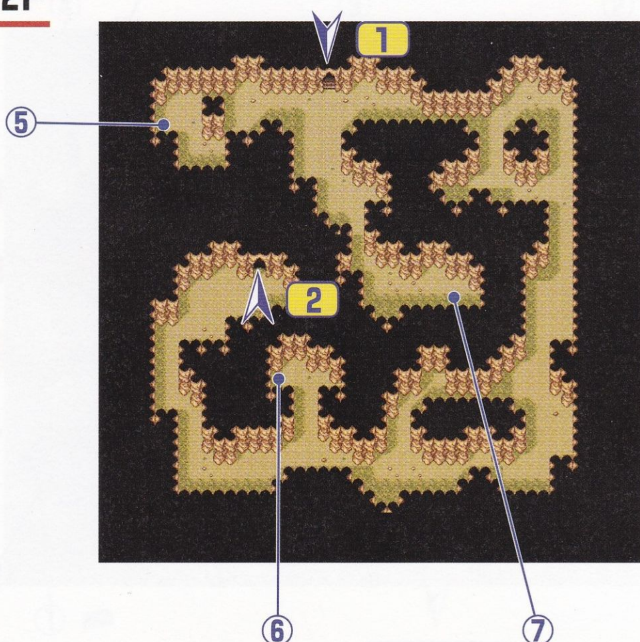


守護者の洞窟

B1F



B2F



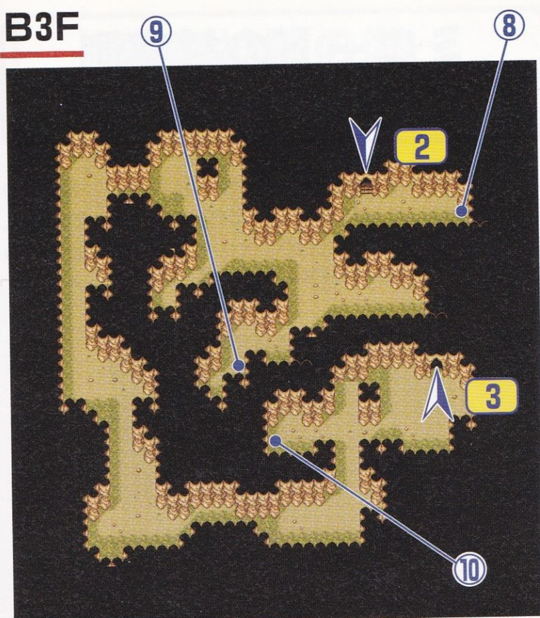
出現モンスター

名称	参照頁
● シェルウォーカー	127
● アンプシャー	126
● キャノンフット	127
● ヴォーパルボア	126
● **ボス**・ガーディアン	127

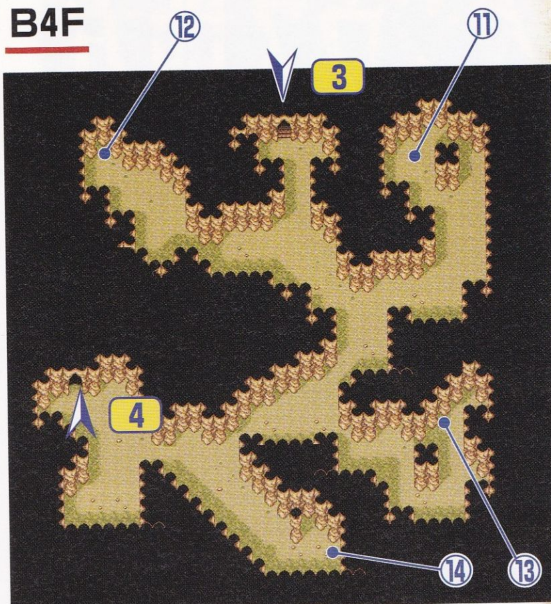
宝箱

① トレカNo.53「タル」
② ブレイブアーム
③ バーバリーソード
④ サファイア
⑤ マジカルブレス
⑥ バーバリーメット
⑦ マジックティアラ
⑧ デンジャークロー
⑨ マインドエッジ
⑩ ジェントルロッド
⑪ ブレイブアーマー
⑫ ブラッドソード
⑬ ガーネットクロー
⑭ カードハンターS
⑮ マジカルローブ

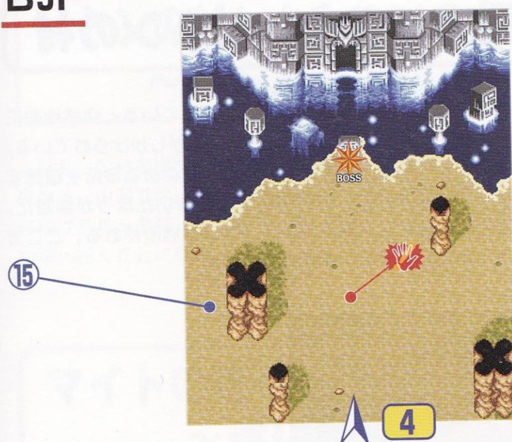
B3F



B4F



B5F



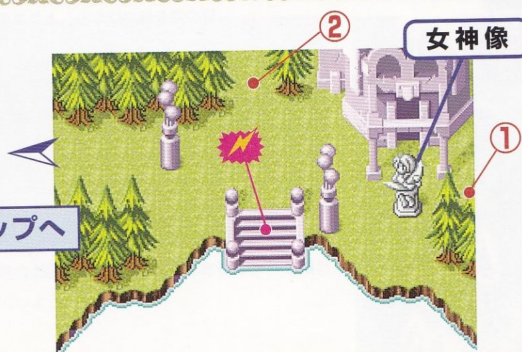
アドバイス ナッシュはパーティにいるか？

隠し洞窟である守護者の洞窟は、B5階までである。だが、ナッシュがパーティ内にいないとB3階までしか行くことができない。この洞窟に入る場合は、必ずナッシュがいるときにしよう。

BOSS攻略 VSガーディアン

最後のボスを除けば、最強の存在といえる。戦う前に、必ずアーツゲージをフルの状態にしておくことが重要だ。弱点属性がないので、剣などで直接攻撃するのがいいだろう。

マリウス地方 アルテナの泉



宝箱 

① ドリームナックル
② アクアマリン

トレカ交換リスト

- No.154「クロノゴーゴン」→No.041「ゼノビア」
- No.152「ヘルスラッグ」→No.042「フェイシア」
- No.153「カースブレイン」→No.043「ロウイス」

スタジウス地方

青竜と黒竜に会い、
ドラゴンマスターになれるか否かが、
スタジウス地方での大きなポイント。
そして
ここでの最大の衝撃は、マイトの塔のイベントで起こる！

辺境・タロン鉱山へ

① ミロードの村東側
② リトンの村
③ タムルーの山道
④ タムルーの村
⑤ マイトの塔
⑥ 迷いの森
⑦ パオの村
⑧ 黒竜砦
⑨ あやかしの森
⑩ アルテナの泉



ミロードの村東側 ～リトンの村

ミロードの村の東側から移動マップへ出て、リトンの村へ行くと、調子の狂った音楽が聞こえてくる。村長の家を訪ねると、東の洞窟（風のほこら）へ行けといわれる。それが青竜に会うきっかけにもなるらしい。半信半疑で行ってみると？



他にとるべき道はなさそう。素直に従おう。

風のほこら～リトンの村

風のほこらといわれる洞窟内では、歩いていると突然地面に穴が開いて、下の階に落とされるトラップがしかけられている。ここは、マップを参照して進み、落とし穴のある場所を確認するしかない。基本的には真ん中より端を歩いたほうが無難だ。いちばん奥に着くと、壁に穴の開いている場所がある。ここであることをして、リトンの村へ戻ろう。



落とし穴は、いたるところに配置されている。



壁の穴を見つけたら、とりあえず調べてみよう。

青竜神殿の湖～青竜神殿の洞窟～青竜神殿

風のほこらをクリアしたことで、青竜神殿の湖へ行けるようになった。湖から洞窟へ入ったら、水溜りから水溜りへワープして進んで行く。ただし、接触するとモンスターが出現する水溜りもあるので油断は禁物だ。神殿に着くと青竜から兜がもらえる。



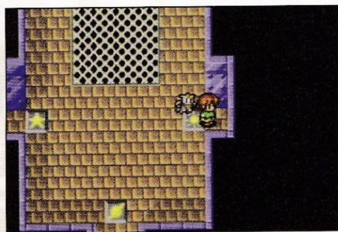
青竜とは話せるものの、その実体はすでにない。

リトンの村～タムルーの山道～タムルーの村

リトンの村を出たらタムルーの山道を越えてタムルーの村へ向かう。山道では、ゼノビアに襲われるが、初登場のテムジンに助けられるのだ。村に着くとアレスとレイクだけで、マイトの塔へ行くことになる。

マイトの塔～タムルーの村～迷いの森

塔内は、けっこう複雑な作りになっている。ポイントは中央にある光の流れにうまく乗って進むということ。研究室で新たな飛行船製作の依頼をしたら村に戻る。テムジンとのイベントをこなしたら、迷いの森へ。この森は、タダで抜けることはできない。とりあえず宝箱を回収して、入ってきた場所へ戻ってみよう。



塔内の謎解きは右上の壁にあるヒントを頼りにしよう。

パオの村～黒竜砦～黒竜神殿

パオの村に着いたら、まずテムジンと会おう。この村は怪しい歌に悩まされているという。ひとりで解決に向かったテムジンを追って、黒竜砦へと急ごう。砦を抜けるとそこは黒竜神殿。黒竜との会話のあと、ボス戦が待っている。また、ここでは魔法皇帝がルーナとともに出現する！



砦内にはトラップはない。安心して進める。

パオの村～マイトの塔

晴れてドラゴンマスターになったアレス。飛行船完成の知らせを受けて、マイトの研究室へ戻る。飛行船で出発しようとしたそのとき、とんでもないことが起こりエンジンが壊れてしまう。代わりのエンジンを求めて、再度リッツアへと向かう。ちなみにドラゴンマスターとなってパオの村に戻ると、隠し洞窟である「守護者の洞窟」や他の隠しイベントが発生する。この時点でこなしておくことをオススメする（P.107参照）。



ナッシュの様子がおかしい。なぜ……？

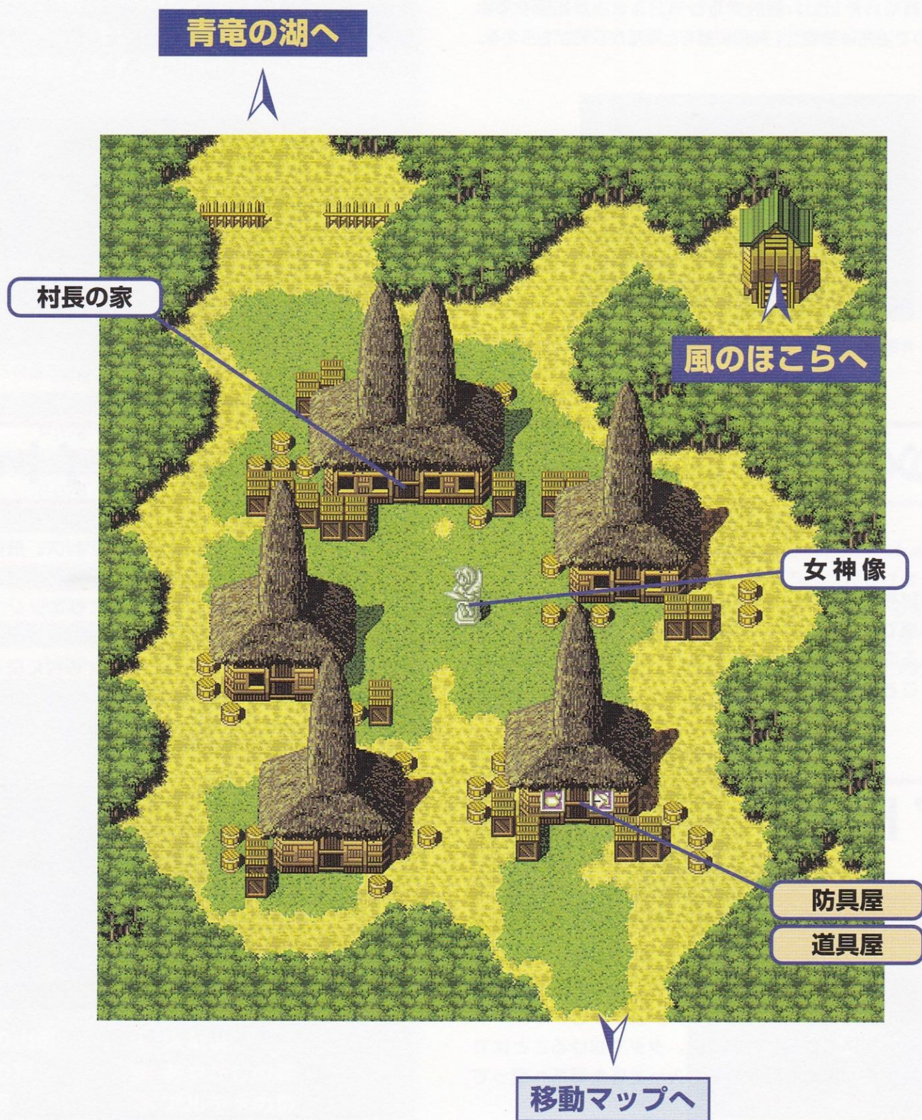
リッツアの町～マイトの塔

リッツアでエンジンを調達したら研究室へ戻る。いよいよ次なる場所、辺境に向けて出発だ。

●あやかしの森～アルテナの泉

あやかしの森を抜けると、マリウス地方同様にアルテナの泉に行ける。ここでもトレカのトレードができる。カードは1枚。ゲットしておこう（P.108参照）。

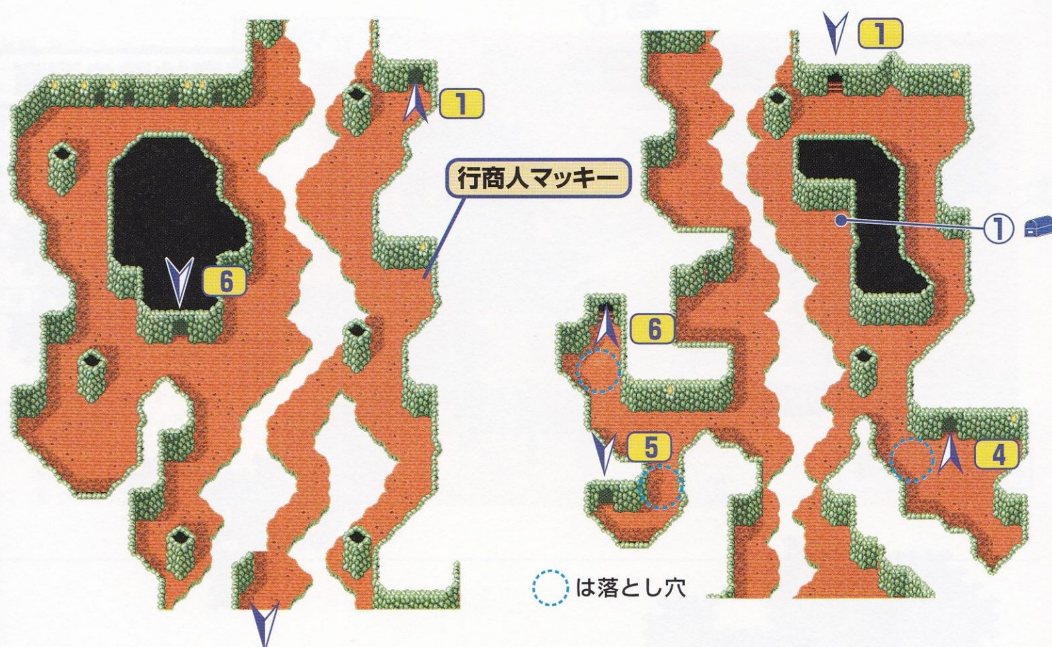
リトンの村



防具・道具屋
〜販売リスト

名称	価格
バトルアーマー	4800
バトルシールド	3600
バトルメット	2600
レインボーリスト	2400
ヒールドロップ	200
エンジェルティア	600

風のほこら



出現モンスター

名 称	参照頁
● スパークアイ	125
● ギガアント	124
● ブレインハンド	125

宝 箱

① メンタルガム
② マインドローブ
③ 5000S

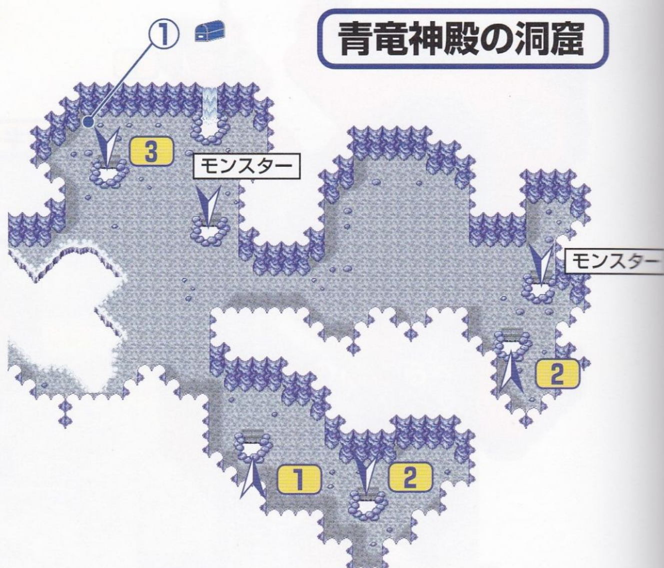
マッキーの道具屋
～販売リスト

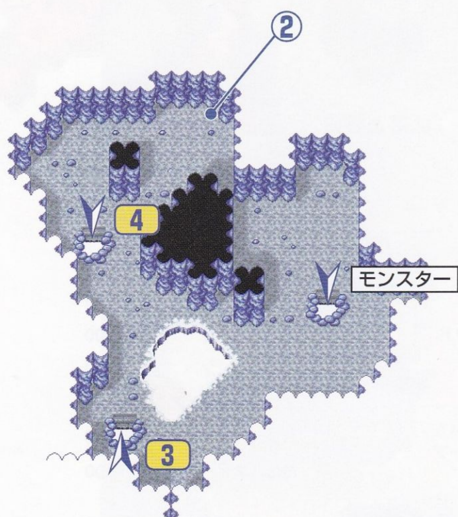
名 称	価 格
ヒールドロップ	200
メンタルガム	1000
パラクリーン	60
エンジェルティア	600
パフューム	500
竜のハネ	100

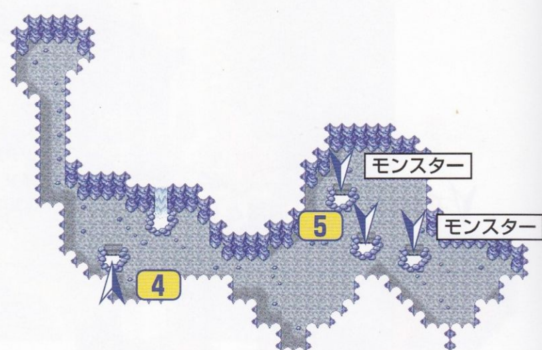


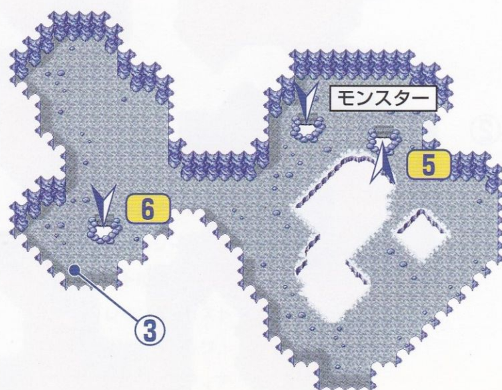
青竜神殿の洞窟▶青竜神殿











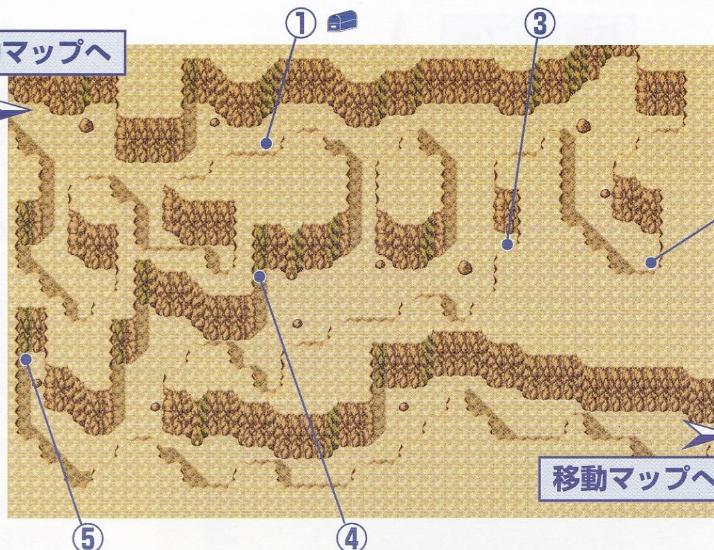
出現モンスター

名称	参照頁
● ディープスライム	125
● スピニングソドム	125
● アクアランサー	125
● アクアエレム	125

タムルーの山道

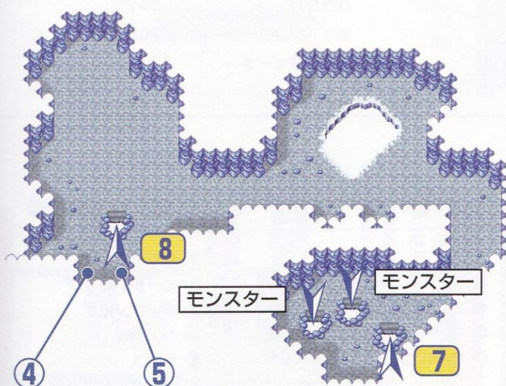
出現モンスター

名 称	参照頁
● オクトプラント	125
● シロ	125
● ギガスウォーム	125
● シュリーカー	125
● ボーン	125
● ダークソーサラー	125



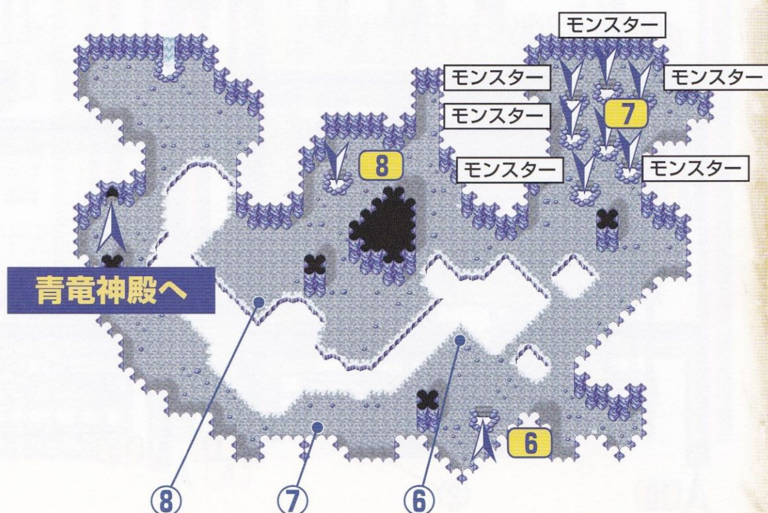
宝 箱

① ブレイブメット
② エンジェルティア
③ ヒールドロップ
④ シロのしっぽ
⑤ ウィンドスタッフ



宝 箱

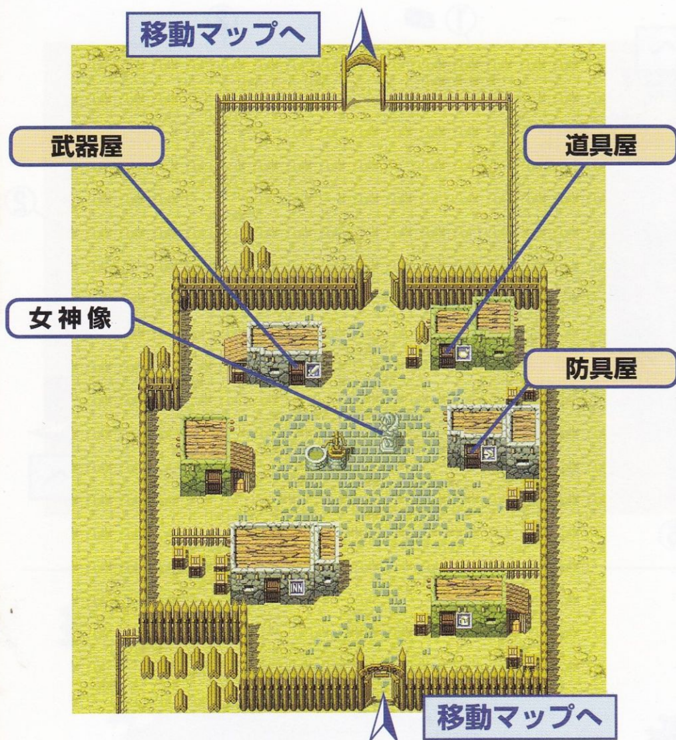
① エンジェルティア
② アーマーグローブ
③ チロのしっぽ
④ レインボーブレス
⑤ エンジェルリング
⑥ ジェントルコート
⑦ ドラゴンリスト
⑧ フリーズナックル



マッキーの道具屋
～販売リスト

名 称	価格
ヒールドロップ	200
メンタルガム	1000
パラクリーン	60
エンジェルティア	600
パフューム	500
竜のハネ	100

タムルーの村



武器屋 〜販売リスト

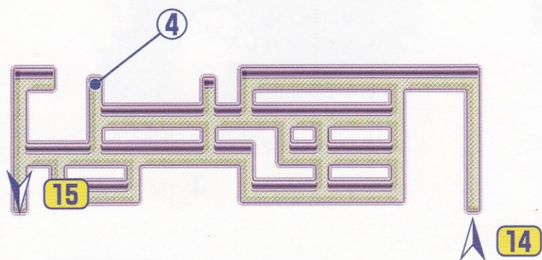
名称	価格
バトルソード	9000
ウィンドソード	14000
ホーリーハンマー	22000

防具屋 〜販売リスト

名称	価格
シルバープレート	9600
ヒエレウスローブ	5600
ライトローブ	7200
マインドローブ	6800
ドラゴンリスト	3800
ラッキーバンド	2800

道具屋 〜販売リスト

名称	価格
バリアリング	35000
ヒールドロップ	200
エンジェルティア	600
パラクリーン	60
ポイズンクリーン	20
ブレアウォーター	100



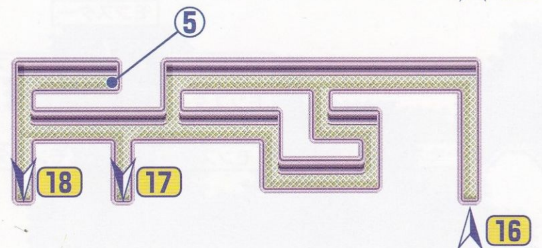
出現モンスター

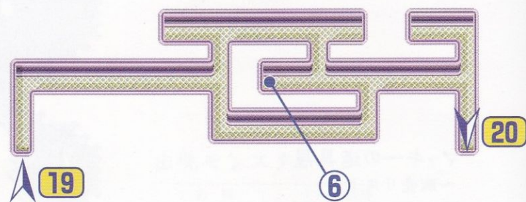
名称	参照頁
● マイトミラー	126
● マジックハット	126
● マッドスペクター	126
● メカニカルスター	126

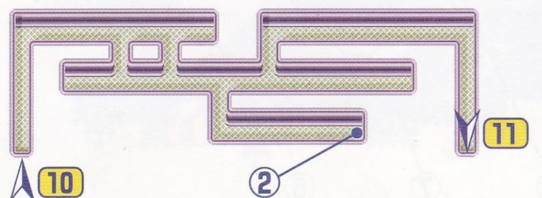
宝箱

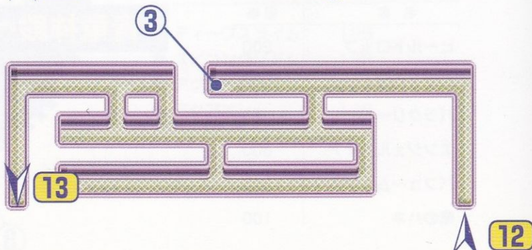


① バリアリング
② ヒールドロップ
③ ダークソード
④ 1000S
⑤ セタス
⑥ メンタルドロップ

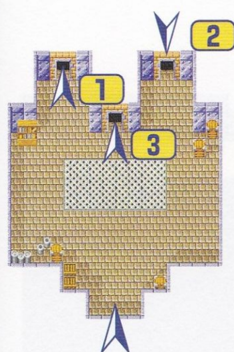


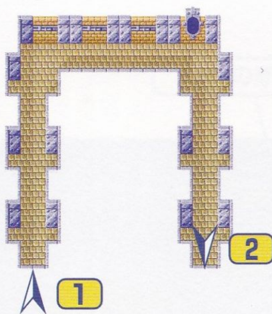


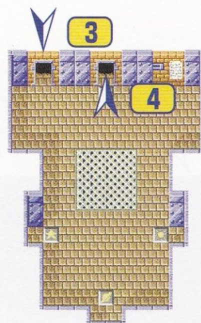




マイトの塔▶研究室



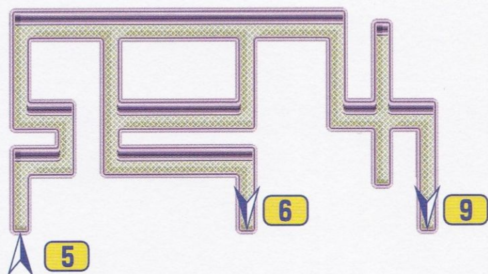


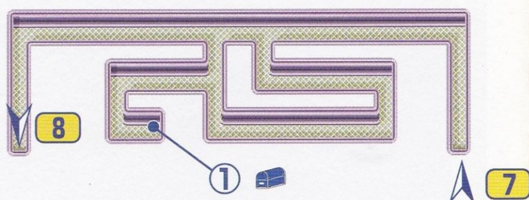


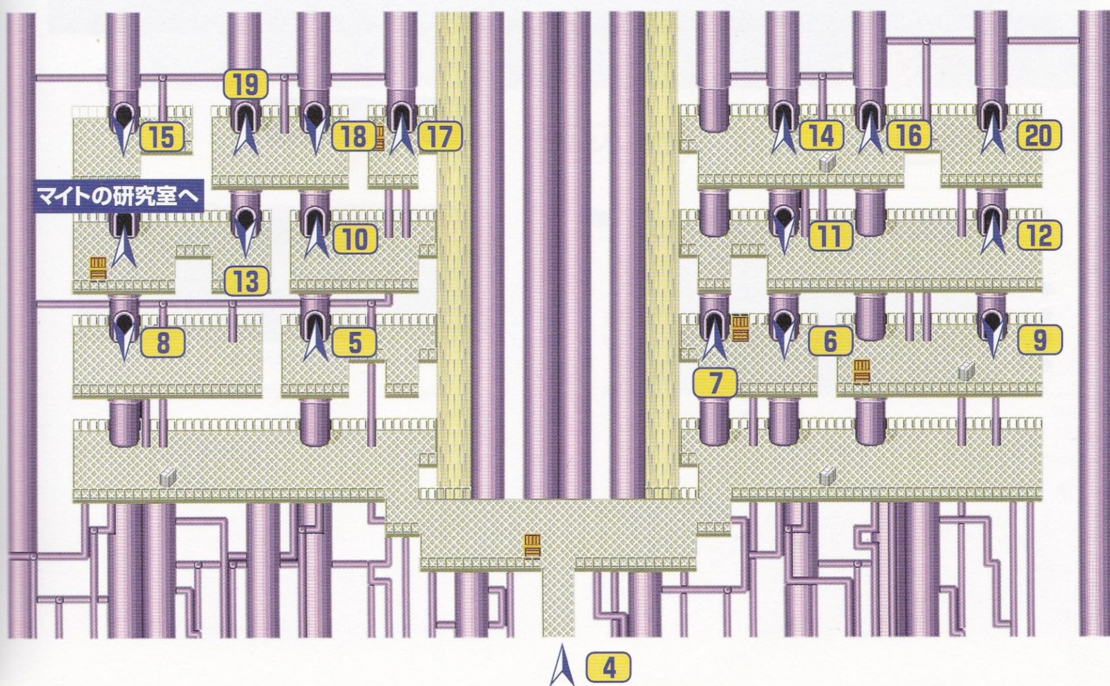
※トラップを解くと先へ。

アドバイス 光の川に乗って移動する

最初にあるトラップは、壁に貼ってあるヒントを見れば解けるはず。次のポイントは中央の、光の川のような流れだ。3階までは乗ると上へ運んでくれる。しかし、3階で乗ると、1階までいっきに降ろされてしまう。







迷いの森

移動マップへ

① ② ③

④ ⑤ ⑥ ⑦

パオの村へ

出現モンスター

名称	参照頁
● インセクター	125
● イエティ	125
● デッドブッシュ	125
● キラーマッシュ	125

宝箱 

① ヒールドロップ
② チロのしっぽ
③ ホーリーティアラ
④ メンタルドロップ
⑤ ソニッククロー
⑥ スパイクシールド
⑦ スターブレス

アドバイス まずは宝箱の回収から……

普通に歩くだけでは抜けることはできない。とりあえず行けるところを廻って、宝箱を回収しておこう。終わったら、入ってきた場所に向かって歩いていくと……。

パオの村



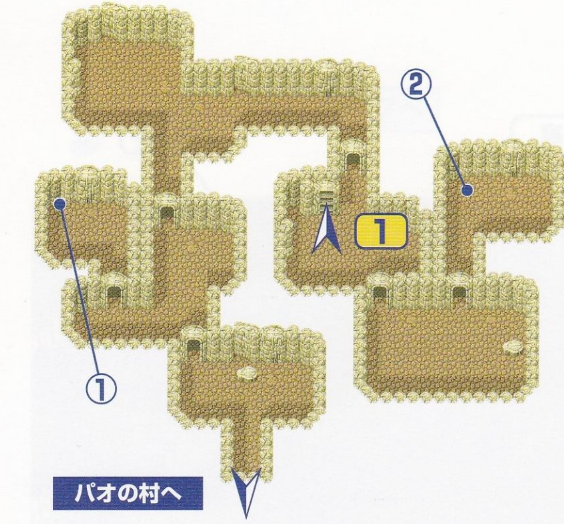
防具屋 〜販売リスト

名称	価格
ヒールドロップ	200
メンタルガム	1000
エンジェルティア	600
ブレアウォーター	100

アドバイス テムジンから強力な武器を入手しよう

黒竜砦に向かったテムジンを、ただ追いかけても先へは進めない。ある人物に話を聞いてからにしよう。また、黒竜とのイベント後にパオに戻ったら、村を出る前にテムジンに話しかけると、強力な武器「マスターソード」が入手できる。

黒竜砦 ▶ 黒竜神殿

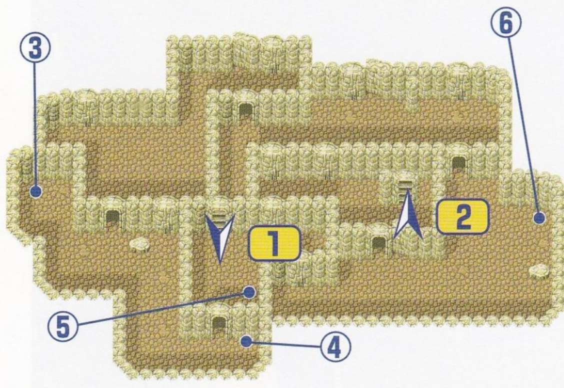


出現モンスター

名　称	参照頁
● コロナマスター	125
● カオスデーモン	126
● カースフェイス	126
● バーバリアン	125

宝　箱

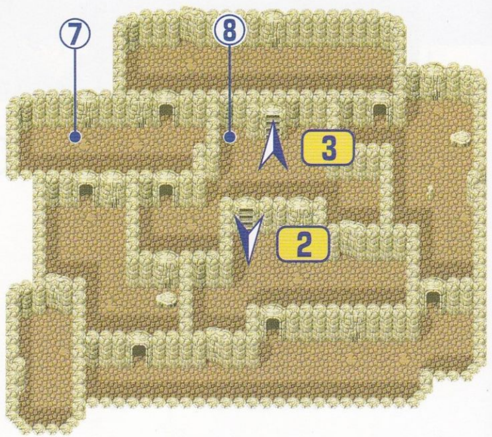
① メンタルドロップ
② バーバリースーツ
③ メンタルドロップ
④ ジェントルグラブ
⑤ バトルソード
⑥ トルマリン
⑦ トパーズ
⑧ エンジェルリング
⑨ 竜のバンダナ
⑩ バトルアーマー
⑪ ウィンドオーブ
⑫ ジャッジストーン

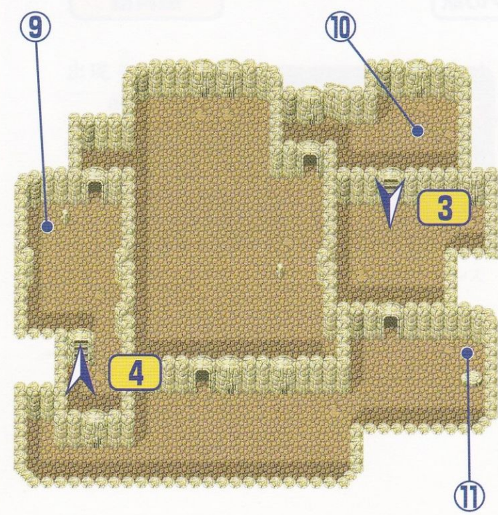




VS黒竜

とてつもないHPを持つ黒竜。攻撃力も高く、弱点属性もない。魔法を使った全体攻撃をしてくるが、回復魔法が使えるジェシカはいない。メンバーの状態に気を配りながら戦うことが大切だ。







あやかしの森



出現モンスター

名称	参照頁
● シェルウォーカー	127
● アンプシャー	126
● キャノンフット	127
● ヴォーパルボア	126

宝箱

① ルビーグローブ
② フレイムリング
③ 10000S

アドバイス 出現モンスターはかなり手強い

スタジウス地方に来て最初のうちから来られるが、出現するモンスターはけっこう手強い。「黒竜砦」あたりをクリアしたあとに来たほうが無難かもしれない。この森を抜けると「アルテナの泉」に出る。

スタジウス地方 アルテナの泉



トレカ交換リスト

●No.157「キャノンフット」→No.015「ハイ＝ナッシュ」
※機械城潜入前のみ入手可

宝箱

① ポエニクスクロー
② マジカルハット

辺境

いよいよ敵の本拠地にたどり着いたアレスたち。
今まで以上に厳しい戦いが待っていそうだ。
魔法皇帝となったガレオンとルーナには会えるのか?
物語は佳境に入っていく!

カタリナ大陸・機械城へ

① 飛行船
② タロン鉱山・町
③ ガディン
④ ルイド



タロン鉱山・町

飛行船で辺境に着いたら、まずはタロン鉱山へと向かう。そこはモンスターたちの巣食う場所。鉱山内に入ると、町のような作りになっている。ここでは、モンスターが襲ってくることはないので、話しかけてみるのもいいだろう。北東の出入口が坑道へつながっている。



飛行船は、辺境へと向かって飛んでいく。

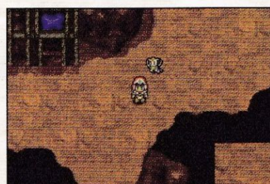


タロン内部は、不気味なほど静か。誰もいないのか?



タロン鉱山・坑道

坑道内はかなり広く、複雑な造りになっている。モンスターも襲ってくるので、パーティの状態を確認しておこう。各出入口には、赤と青色のマークがある。先へ進むためのヒントなのだろうか？　宝箱も多数あるので、できるだけ取っておきたい。ある程度先へ進むと、イベントが発生する。2つめのイベントでは、ミアとジェシカがゼノビアに捕まってしまう。助ける方法は……？



同じような地形が続くので、迷いやすい坑道内。



突然現れたセノビアによってミアとジェシカが！

ガディン

坑道を抜けると移動マップとなる。ルイドに行くが、中に入る方法がわからないのでガディンへ行くことになる。ここでは、ゼノビアとフェイシアの会話イベントが見られる。ここでフェイシアに見つかってしまうが、戦闘になることはない。何を企んでいるのか、ルイドに入る秘密を教えてくれるのだ。



ガディンでは、モンスターたちの実態がわかる。



イベント後、フェイシアに見つかり……。

ルイド

フェイシアから聞いた秘密でルイド内に潜入したアレスたち。ルイド内部から外部、そして内部という順で進んでいく。トラップはないものの、出現するモンスターは手強くなっている。アイテムを取りながら慎重に進んで行こう。



構造的に複雑ではないので迷うことはないだろう。



ルイド入口のある場所を調べてみると……。

バタネン研究所

研究所に入るとバタネンと魔法皇帝が登場。ところがもうひとり、アレスたちの前に現れた男は……ナッシュ。バタネンの造ったマシンを身にまとい、襲いかかってくる。しかし、ナッシュはミアのとった行動で考えを改める。その瞬間、機械城が浮上して魔法皇帝は去ってしまう。 追いかけるべくルイドを出ようとすると、モンスター化したバタネンとのボス戦となる。



何を考えているのか？　襲いかかるナッシュ。



ルイドから出ようとするとバタネン再登場。

魔法都市ヴェーン

暴走する機械城を止めるために、ミアが一念発起。ヴェーンで迎え撃つことに。なんとか機械城は止められるが、これが終わりではない。メリビアで装備を整えて機械城へと乗り込むのだ！

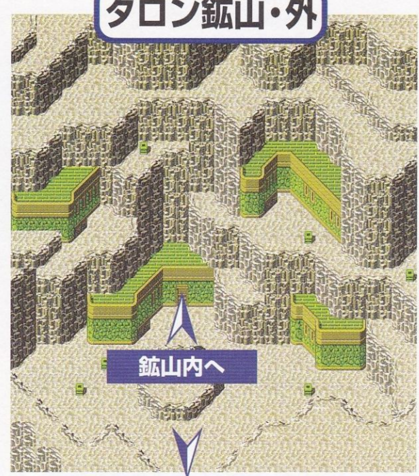


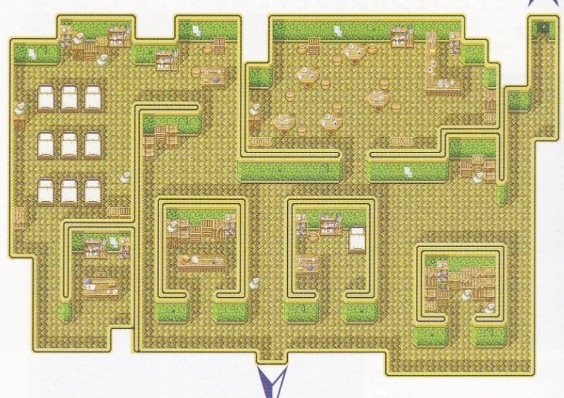
機械城を止めるため、あることを思いつくミア。



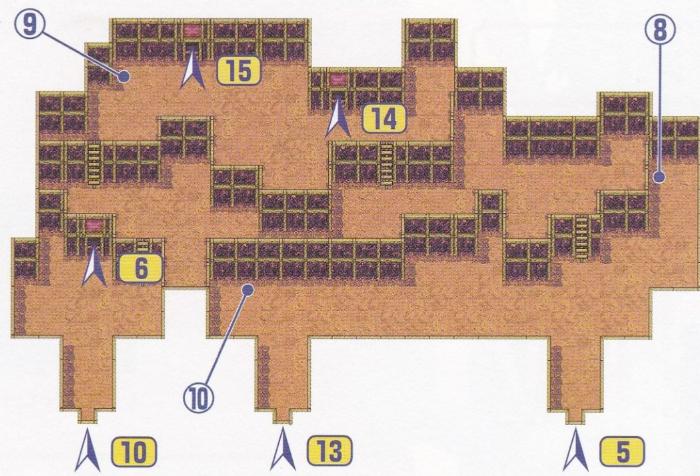
みんなの力で暴走を止められるのだろうか？

タロン鉱山 ▶ 鉱山内部



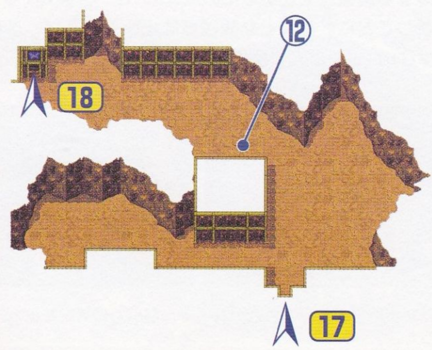


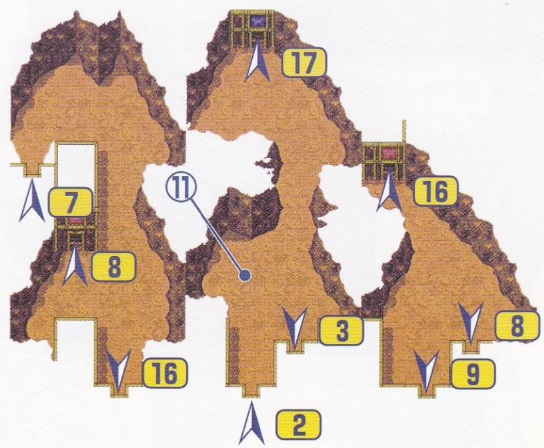




宝箱

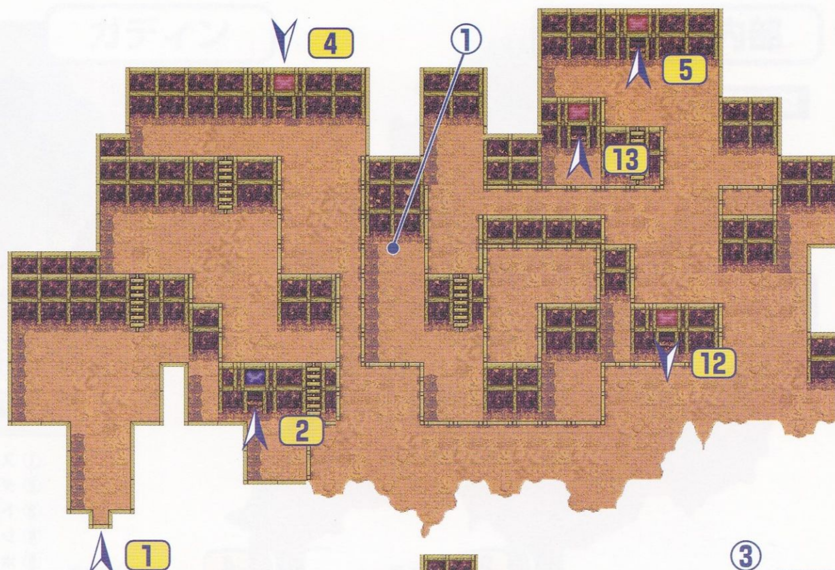
1. メンタルドロップ
2. ヒールドロップ
3. バリアリング
4. ヒールドロップ
5. メンタルガム
6. メンタルドロップ
7. クリアリング
8. ヒールドロップ
9. メンタルドロップ
10. エンジェルティア
11. メンタルドロップ
12. ウィンドリング





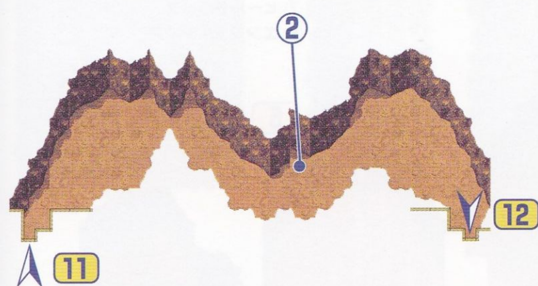
タロン鉱山坑道①

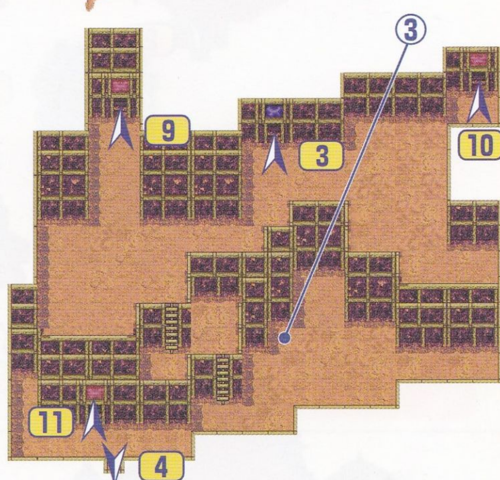


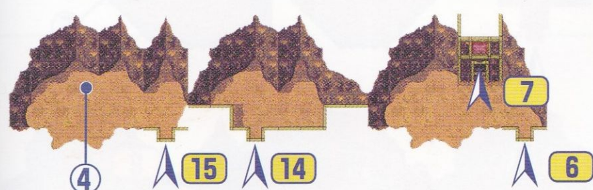


出現モンスター

名称	参照頁
● ロックバイター	125
● テリブルタンク	127
● ダークストーカー	126
● サージェント	126



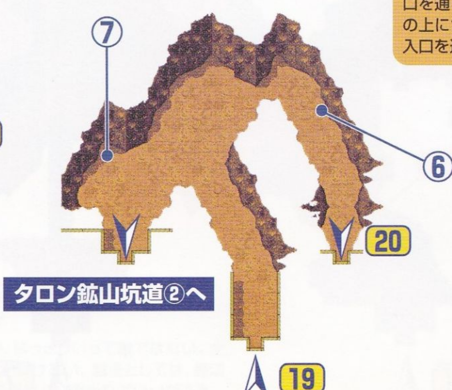


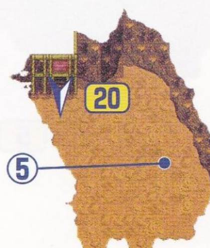


アドバイス 出入口の色に注目

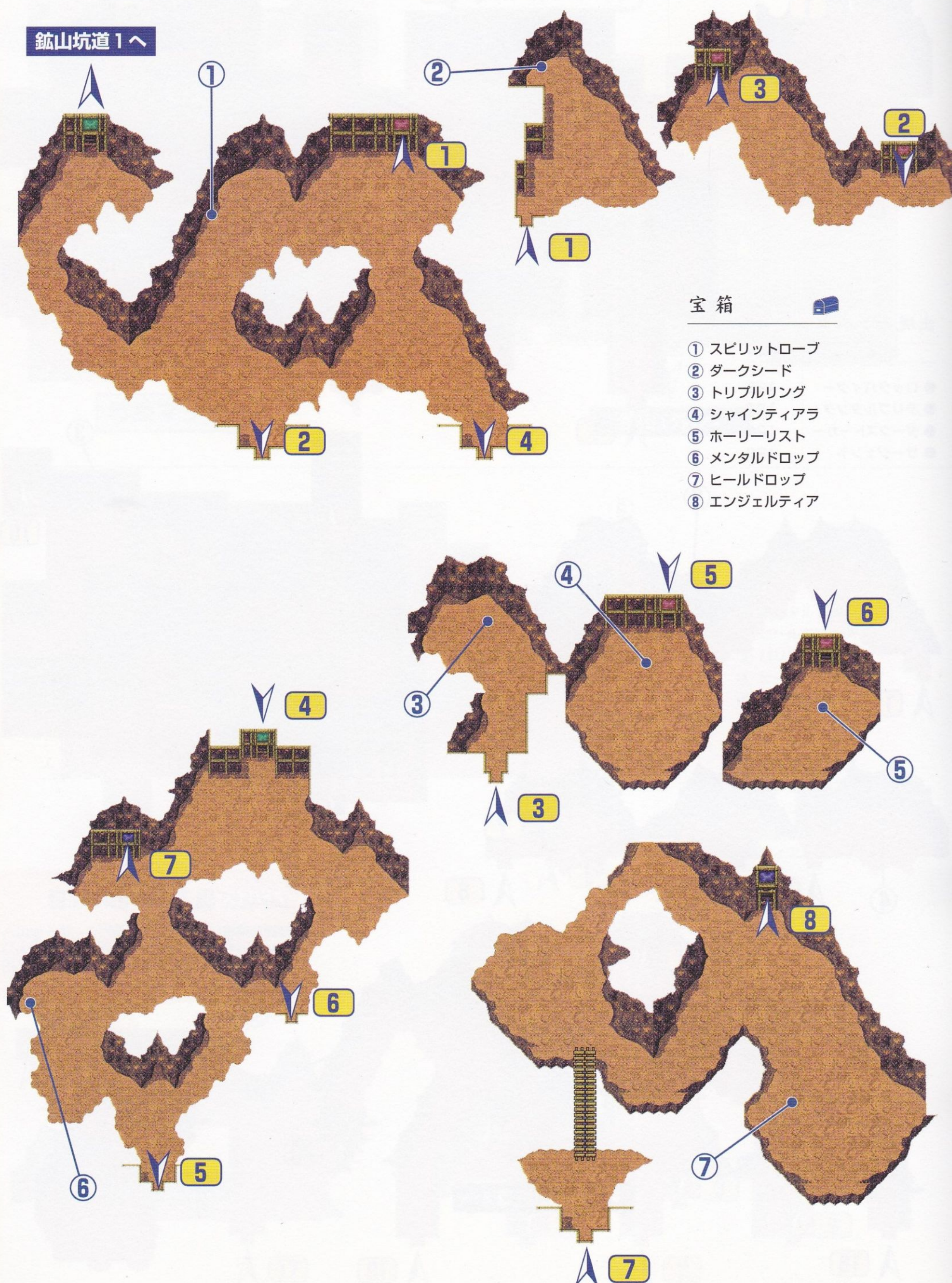
複雑な構造になっている坑道内は、多くの出入口を通って進んでいく。このときには、出入口の上についている色に気をつけよう。青色の出入口を通ると、先へと進める。





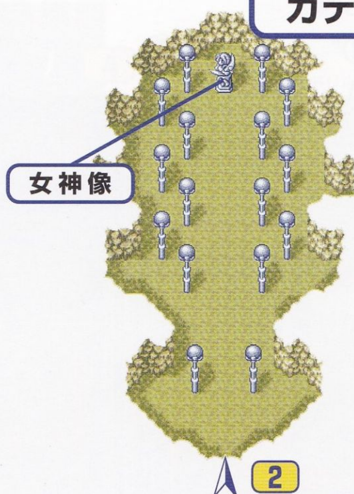


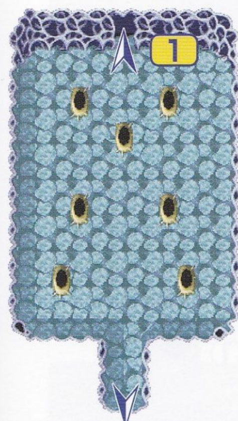
タロン鉱山坑道②

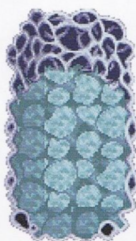

鉱山坑道１へ
宝箱
① スピリットローブ
② ダークシード
③ トリプルリング
④ シャインティアラ
⑤ ホーリーリスト
⑥ メンタルドロップ
⑦ ヒールドロップ
⑧ エンジェルティア

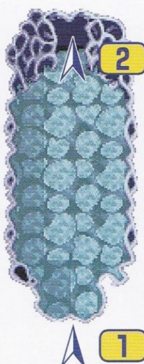
ガディン▶ガディン内部





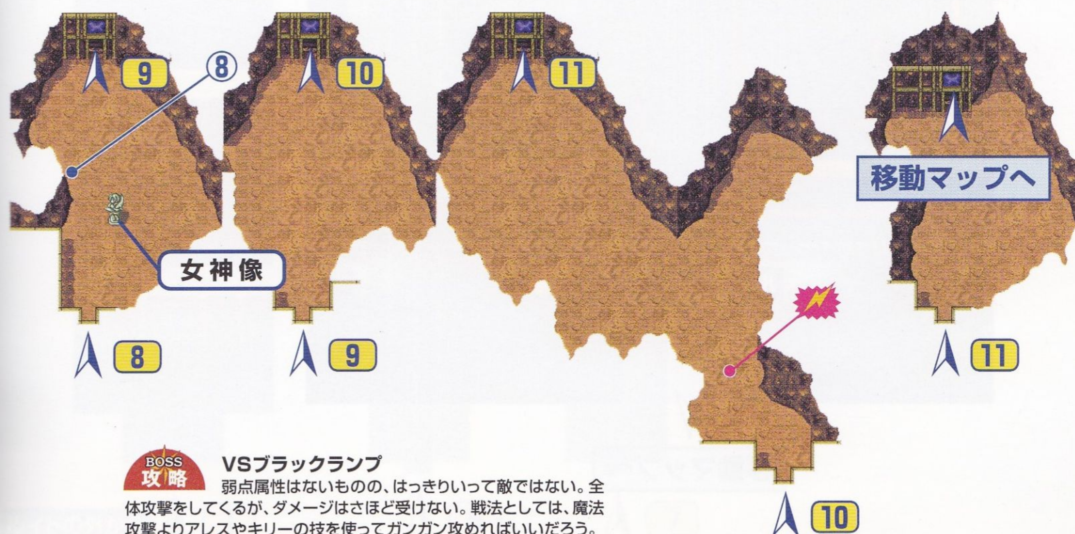






アドバイス フェイシアの心変わり

ガディン内部の奥では、フェイシアとゼノビアたちの会話イベントが見られる。ボス戦はないので、安心してフェイシアの微妙な気持ちの変化を見ていよう。



BOSS攻略 VSブラックランプ

弱点属性はないものの、はっきりいって敵ではない。全体攻撃をしてくるが、ダメージはさほど受けない。戦法としては、魔法攻撃よりアレスやキリーの技を使ってガンガン攻めればいいだろう。

ルイド

③ ②

3

2

①

ルイド内部 へ 1

移動マップへ

宝箱 

① シャインリスト
② ヒールドロップ
③ メンタルドロップ

ルイド内部

出現モンスター

名称	参照頁
● ドリルタンク	126
● ウィンダム	126
● デモンミラー	126
● バイケン	126
● ボス・バタネン	127

宝箱



① メンタルドロップ
② メンタルガム
③ ラッキーリング
④ マインドブレイク
⑤ トリプルリング

アドバイス 帰り道にご用心

バタネン研究所に入るとイベントが起こる。その時点ではイベントのみだが、帰り道でボス戦が待っている。研究所に入る前に、パーティメンバーの状態を整えておこう。

BOSS攻略 VSバタネン

黒竜とほぼ同じHPを持ち、氷属性に強いが雷属性に弱い。雷属性の武器や魔法を多用して攻撃しよう。アイテム「サンダーオーブ」や「ブーストコイル」を装備すれば、効果は大きい。

カタリナ大陸 2

魔法皇帝のいる機械城へ乗り込むアレスたち。
ついに一騎打ちとなるが、簡単に倒せる相手ではなかった。
最後の勝負を挑むべく、
魔道都市アルテナ、そして女神の塔へ！

- 自由都市メリビア P.046
- 機械城（動力部） P.096
- 機械城（空中庭園） P.097
- 機械城（居住部） P.098
- 機械城（屋上） P.099
- 自由都市メリビア P.046
- ダインの塚 P.040
- 魔道都市アルテナ P.100
- 女神の塔 P.102
- 女神転生の間 P.106
- 自由都市メリビア P.046

① 自由都市メリビア
② 転送の泉
③ アルテナ大神殿
④ ランの村
⑤ ナンザスの関所
⑥ 機械城



自由都市メリビア

メリビアでは、機械城に行く前の準備をしておく。装備、回復アイテムをチェックして万全の状態になったら、移動マップに出現した機械城へ移動しよう。黒バラ通りには、レミリアがいる。話を聞いておくのもいい。

機械城（動力部）

機械城に入ろうとすると、モンスターに囲まれて身動きがとれなくなる。そのとき、数本の矢がモンスターたちを蹴散らしてくれる。急いで中に入ったら、とにかく前進だ。複雑な構造だが、途中には竜たちのレリーフがある。出会った順にレリーフのある場所を通れば、先へ進める。



無残な姿の竜たちと再会することになる。

機械城（空中庭園）

動力部を抜けると、庭園に出る。ここにはモンスターは出現しない。女神像もあるので、回復しておくといい。隅にある宝箱を取ったら、中央入口から出発しよう。

機械城（居住部）

居住部も動力部と同じように複雑だが、トラップはない。 宝箱がわかりにくいところにあるので見落とさないようにしたい。大きな扉の前に着くとフェイシアが登場。 イベント後に機械城屋上へと進んで行く。



扉の前でイベントが発生。この奥は屋上だ。

機械城（屋上）

屋上に入ると、魔法皇帝との戦闘になる。全員のアーツゲージがフルの状態で臨みたい。倒すとアレスがルーナを助けようとするイベントが始まる。だが、生きていた魔法皇帝が登場、ルーナとともに……。



魔法皇帝との一騎打ち。パーティの状態は万全か？

自由都市メリビア

全力を尽くして戦ったのに、倒せなかった魔法皇帝ガレオン。パーティのメンバーたちは、これ以上の冒険を諦めかけている。ミアもキリーもひとりでどこかへ行ってしまっている。まず、この2人を探さなければならない。そして、再び結束が固まったらレイクに話しかけよう。キリーのイベントが終わった時点で港へ行くと、ある場所に入れるようになる。また、ラムスの店に行くと、いいことがある（P.107、110参照）。



ポツンとひとりうつむくミア。このまま別れてしまう？



ここは一体どこなのか？ ヒントはこの本の中に！

ダインの塚

レイクに連れられてダインの塚に来たアレスたち。ここでは、驚愕の事実が判明する。真のドラゴンマスターとなったアレス、そして仲間たちは魔道都市アルテナへと向かうのだ。

魔道都市アルテナ

アルテナ外部から内部へ進むとロウイスが現われ、何やら妙なことをいって去っていく。モンスターと戦闘になると、ロウイスのいったことの意味がわかる。1回の戦闘が終わったら、態勢を整えよう。点在する宝箱を取りながら進んで行くと、再びロウイスが出現。直接対決となる。



ロウイスの呪いとは何なのだろう？

女神の塔 女神転生の間

ロウイスを倒すと、女神の塔に入ることができる。ここでは、あるトラップを解除しなければ先へ進むことはできない。トラップのある場所は5ヶ所。ヒントは今まで会ってきたドラゴンに関係している。すべてのトラップを解除して進むと、ゼノビアとのボス戦。そして女神転生の間でのガレオンとの最終決戦が待っている！



床の模様の色が、トラップを解く鍵!?

宝箱に気をとられて、模様の意味を忘れないことが大切。



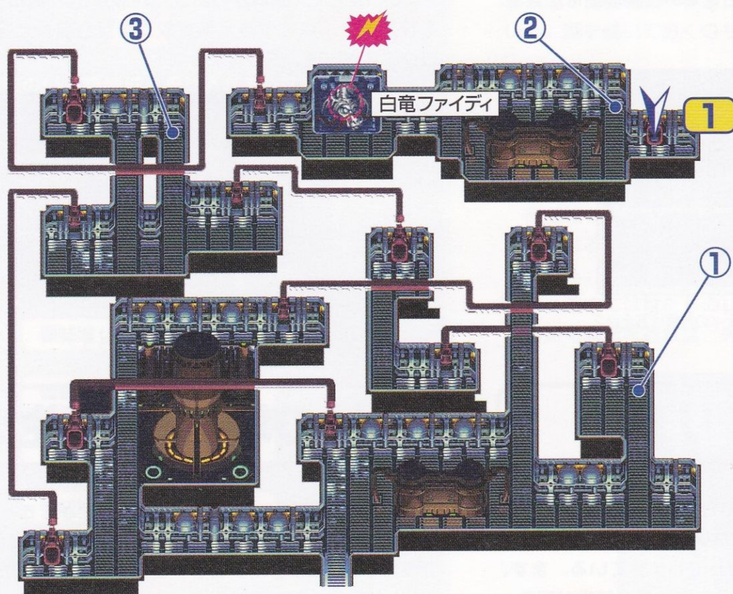
ゼノビアを倒すと、ガレオンとの最終決戦となる。

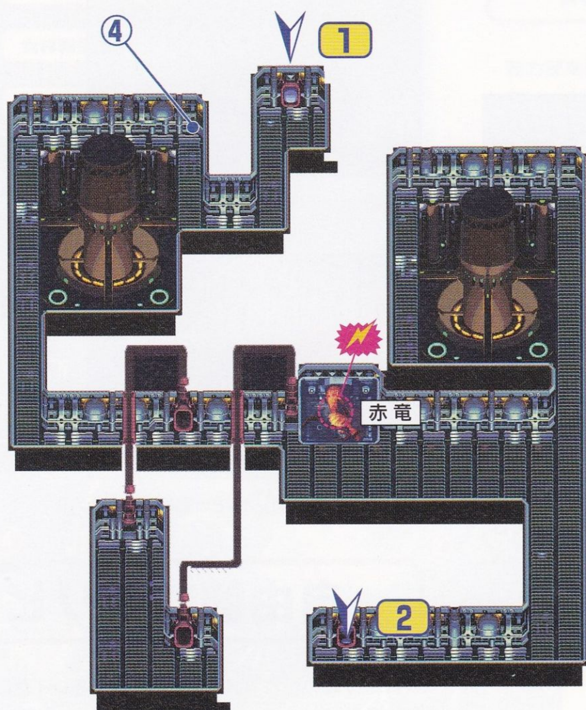
自由都市メリビア

自由行動のとれるメリビア。港にいるレイクに話しかけるとエンディングとなるが、その前に、町の人と会話をしたり、やることを済ませておこう（P.108参照）。

アレスの冒険は終わったのだ……。

機械城(動力部)





出現モンスター

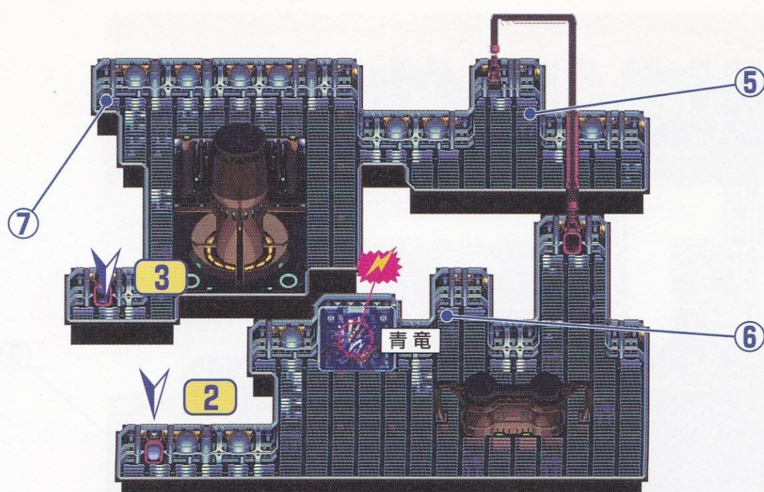
名称	参照頁
● エルムマスター	126
● マシンゴーレム	126
● プランクトン	126
● デスアーマー	126

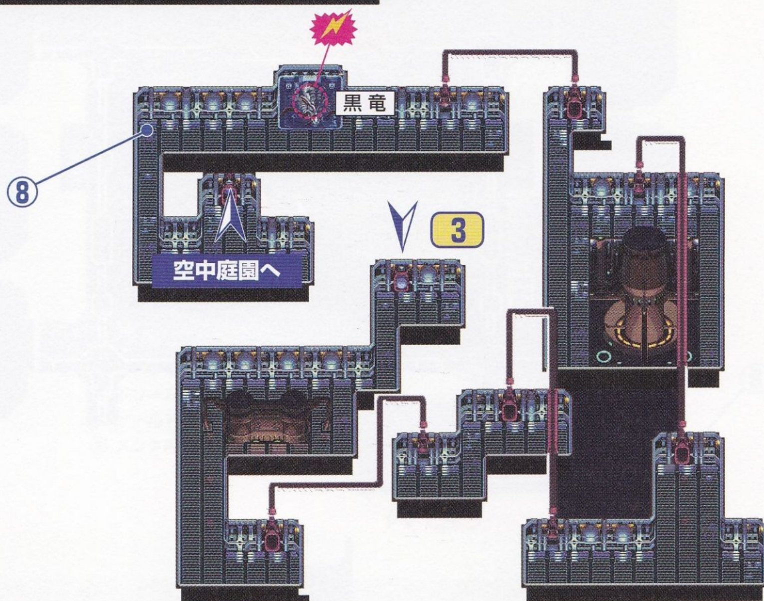
宝箱

① ヒールドロップ
② エンジェルドレス
③ ヒールドロップ
④ メンタルドロップ
⑤ エンジェルリスト
⑥ メンタルドロップ
⑦ エンジェルリング
⑧ ダークシールド

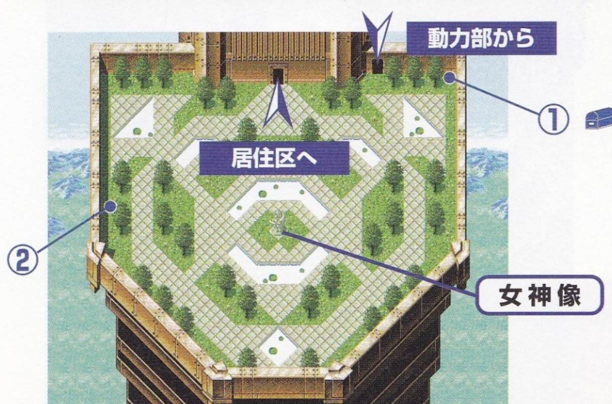
アドバイス 無残な姿の竜たちとの再会

竜たちと出会った順番に、変わり果てた彼らと再会することになる。4匹の竜たちとの再会が終われば、動力部を抜けるのは近い。





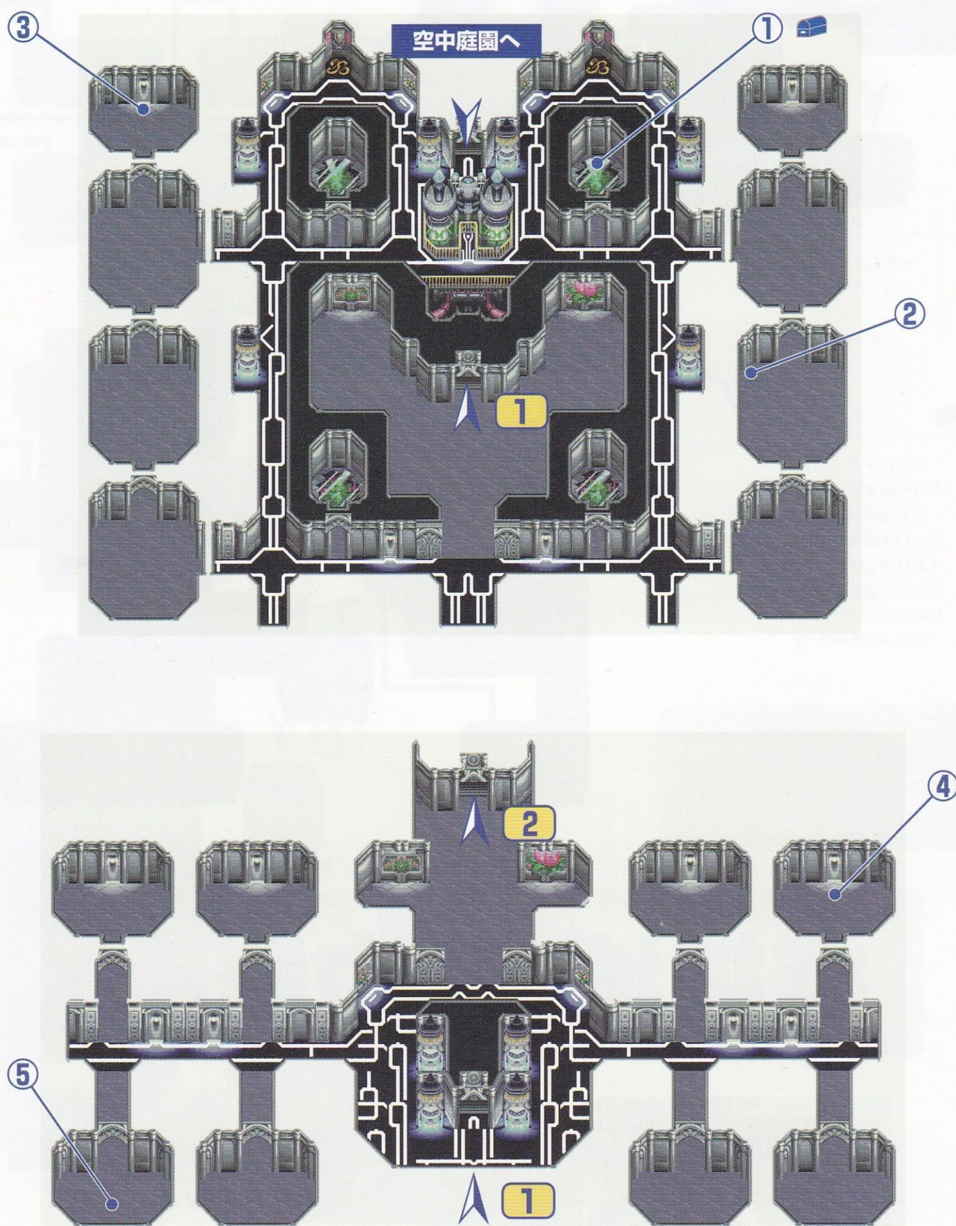
機械城（空中庭園）



宝箱

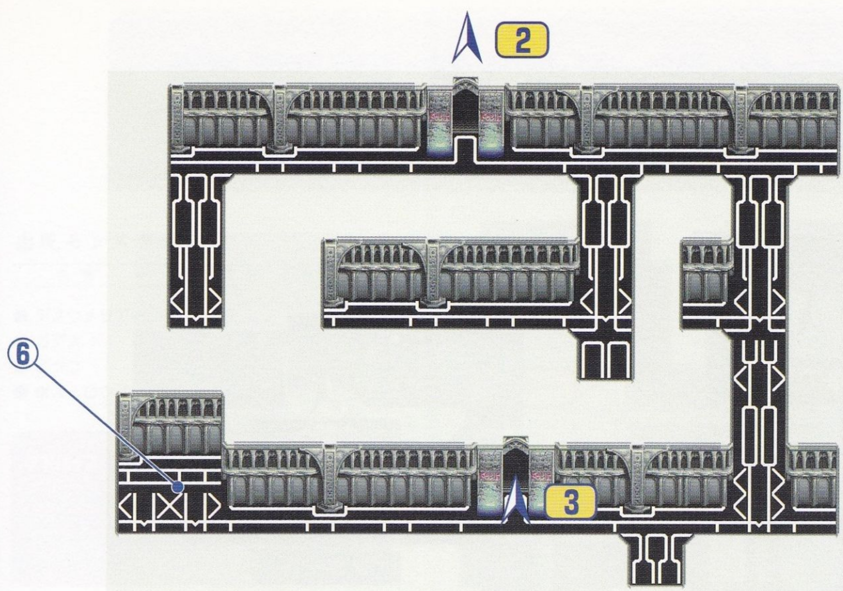
① モーニングスター
② エンジェルブレス

機械城(居住部)



アドバイス 見つけにくい宝箱に注意

①の宝箱は見落としやすい。マップをチェックして取っておこう。先へ進むとフェイシアが出現、開かない扉を開けてくれる。

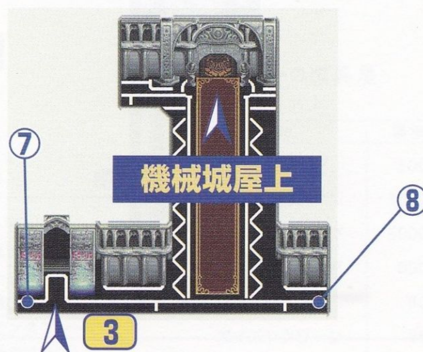


出現モンスター

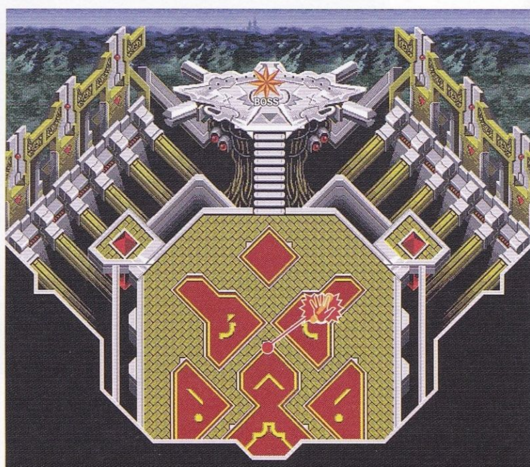
名称	参照頁
● キラーファング	126
● アークメイジ	126
● ボムエンジェル	126
● アローフィッシュ	126

宝箱

1. リチュアルローブ
2. ヒールリング
3. マスタースーツ
4. 女神のバンダナ
5. ダークマスク
6. ドリームリボン
7. ヒールドロップ
8. メンタルガム



機械城（屋上）



出現モンスター

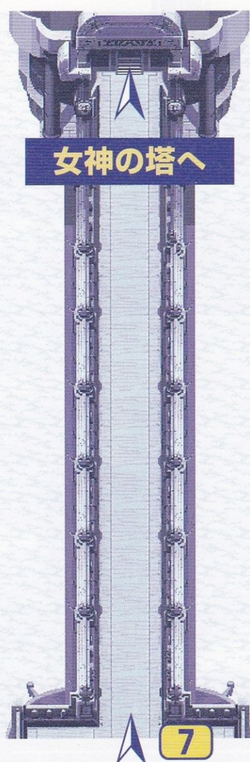
名称	参照頁
● ボス・魔法皇帝	127



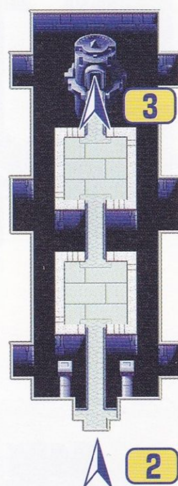
VS魔法皇帝

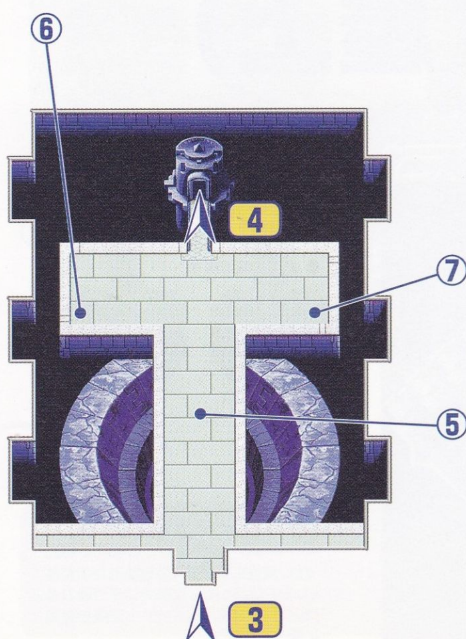
魔法皇帝との最初の戦闘では、属性に関係なく攻撃してかまわない。HPは高いが、攻撃力はそう恐れるほどでもない。アーツゲージ技を有効に使って戦おう。

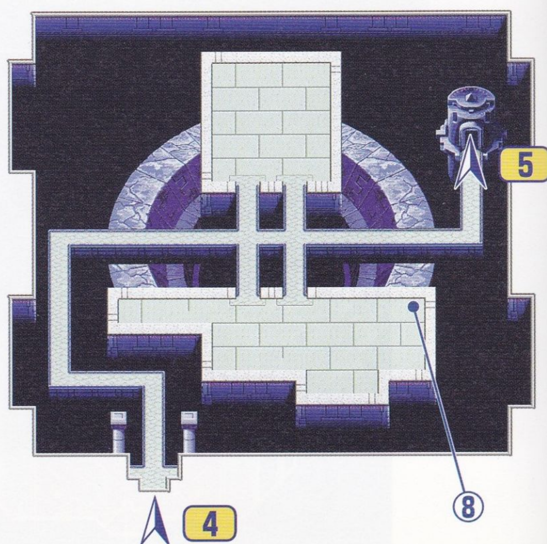
魔道都市アルテナ 外部











魔道都市アルテナ 内部

出現モンスター

名称	参照頁
● デスウォリアー	126
● ガデス	127
● ビクニ	126
● ボス・ロウイス	127

アドバイス ロウイスの呪いとは…？

アルテナ内部に入ると、ロウイスに呪いをかけられてしまう。これはモンスターとの戦闘時に関係があるようだ。毒や麻痺等、状態変化を回復させるアイテムがあるならもっていくことをオススメする。

行商人マッキー

①

1

外から

2

②

③

④

1

マッキーの道具屋
～販売リスト

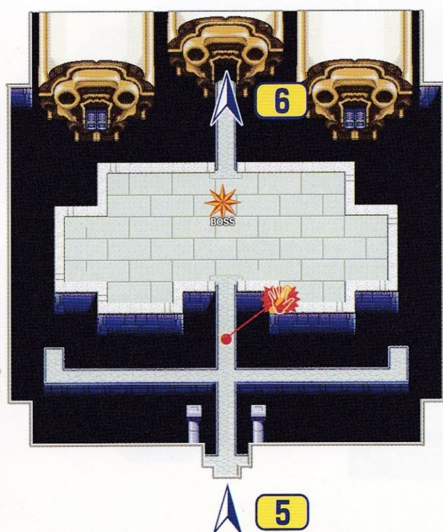
名称	価格
ヒールドロップ	200
メンタルガム	1000
メンタルドロップ	5000
エンジェルティア	600
パラクリーン	60
ポイズンクリーン	20
ブレアウォーター	100
パフューム	500

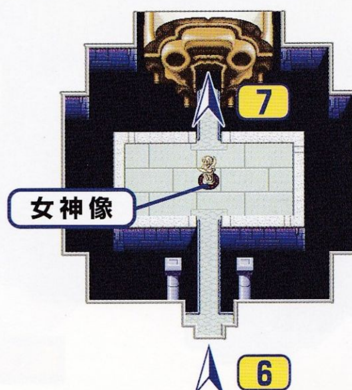
宝箱

① オーラ
② マスターグローブ
③ ホーリーハンマー
④ ドラグーンワンド
⑤ デモンズブレード
⑥ 女神のローブ
⑦ ダークアーマー
⑧ サルバシオン

BOSS攻略 VSロウイス

雷、火の属性に強いロウイス。魔法攻撃も多用してくるので、魔防御の魔法をかけておくといい。もちろん、アーツゲージ技も有効だ。





女神の塔 ①

出現モンスター

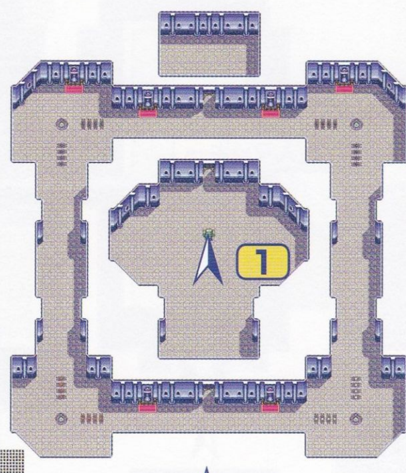
名称	参照頁
● グレートデーモン	127
● リッグホーン	127
● モノフライアー	127
● デビルボマー	127

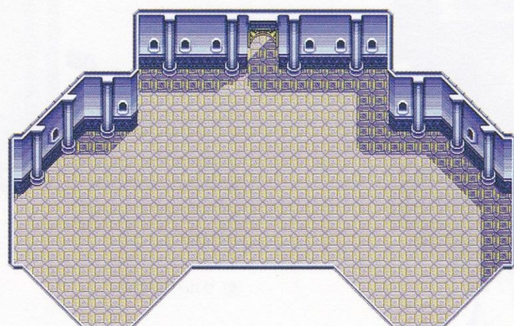
宝箱

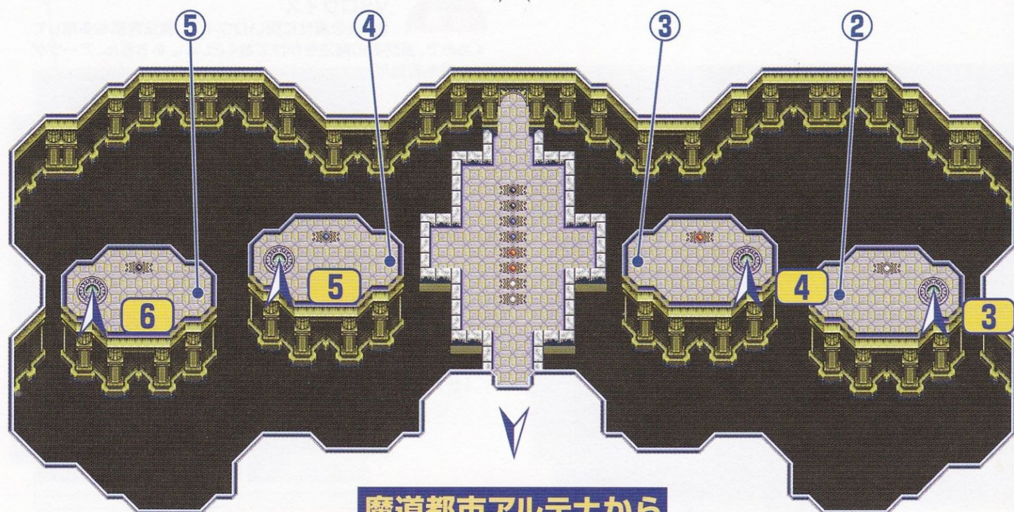
① ダイヤバスター
② クリスタルソード
③ エンジェルリスト
④ 女神のリスト
⑤ ホーリーローブ

アドバイス 竜と関係するトラップを解け

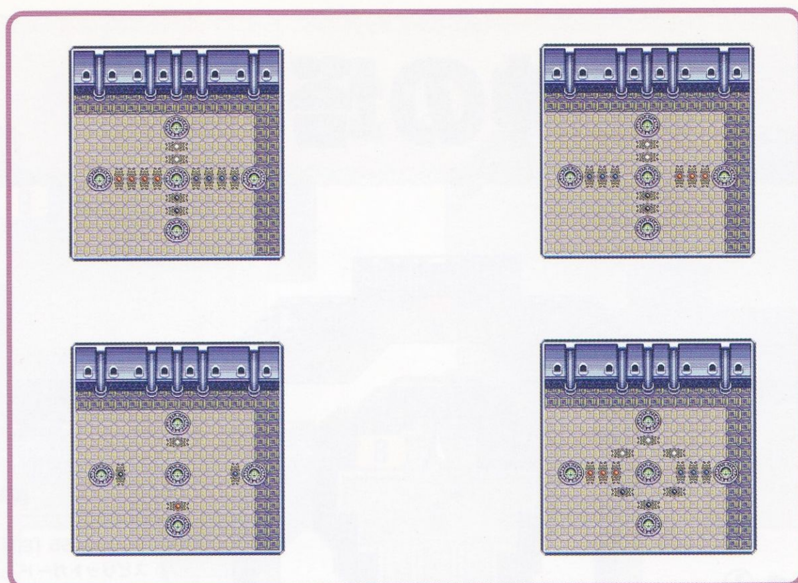
女神の塔に入ると、床に色のついた模様があるが、これはトラップだ。ある順番に押していくと、先に進むことができる。トラップは全部で5つ。特に注意したいのが、宝箱のある場所の床の模様だ。忘れずに調べること。

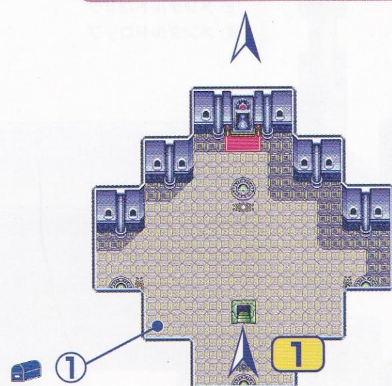


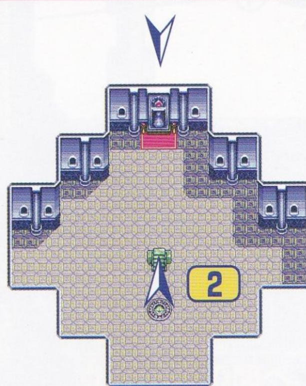


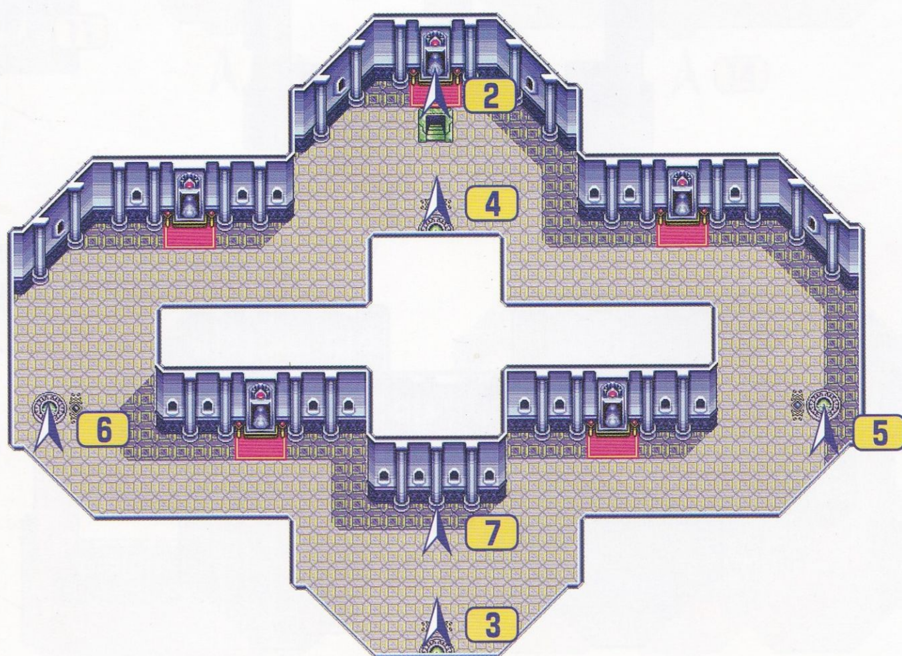


魔道都市アルテナから

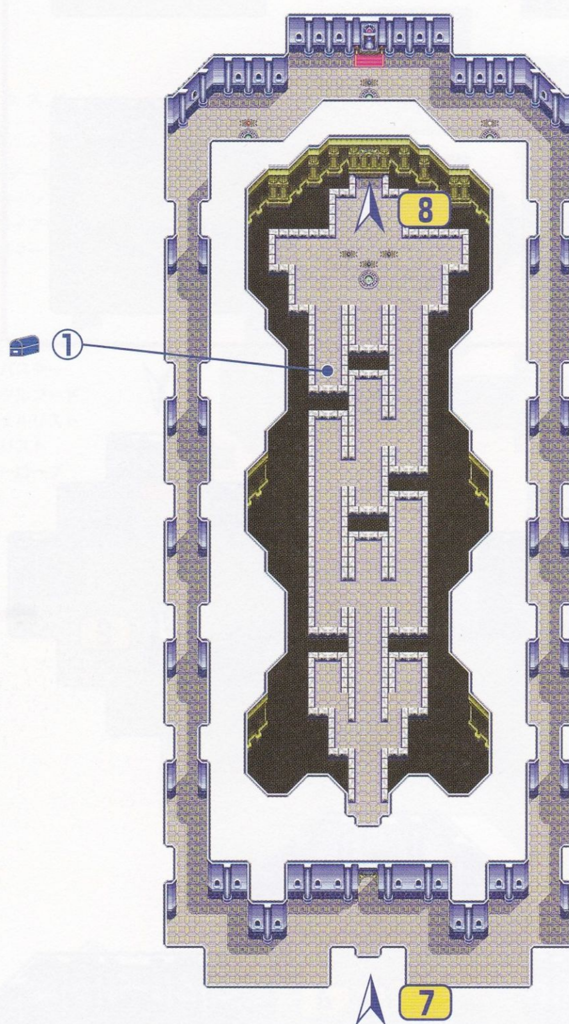



1
①


2


2
4
6
5
7
3

女神の塔 ②

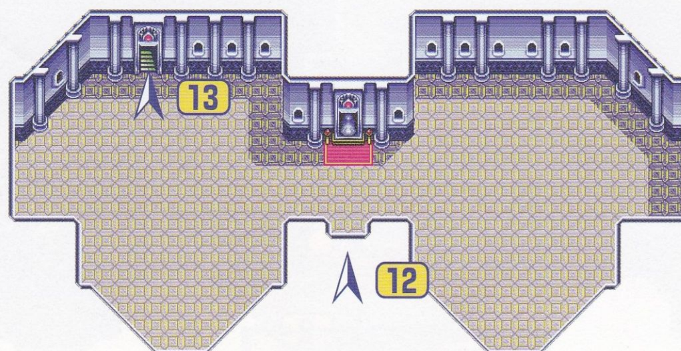


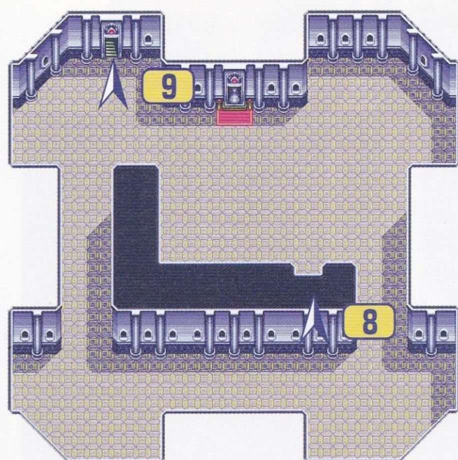
宝箱 

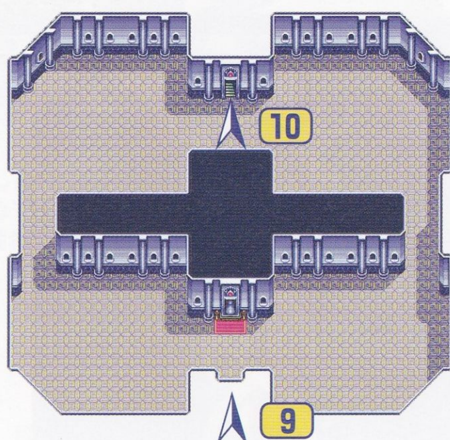
① トレカNo.55「白竜+ナル」
② スピリットガード
③ メンタルドロップ
④ メンタルドロップ

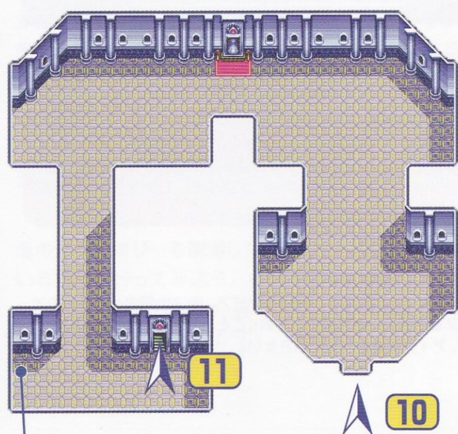
アドバイス まずは外周からまわる

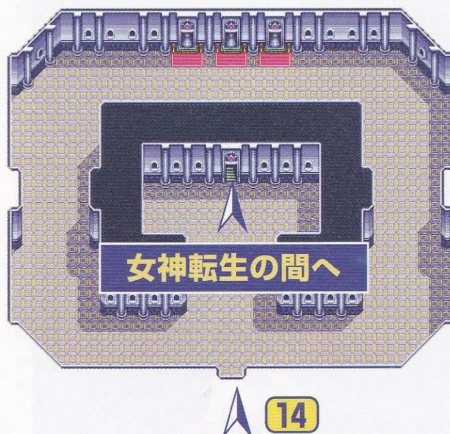
最後のトラップは、遠回りすることで解除できる。ここまで来ているなら、トラップの謎解きはできているはず。外周をまわってから中央の道を進んでいこう。

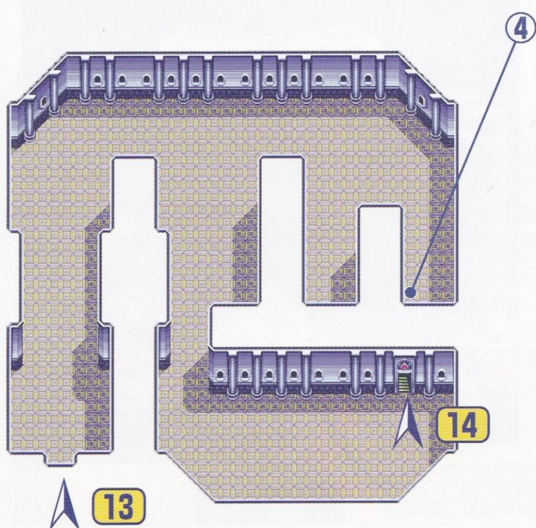


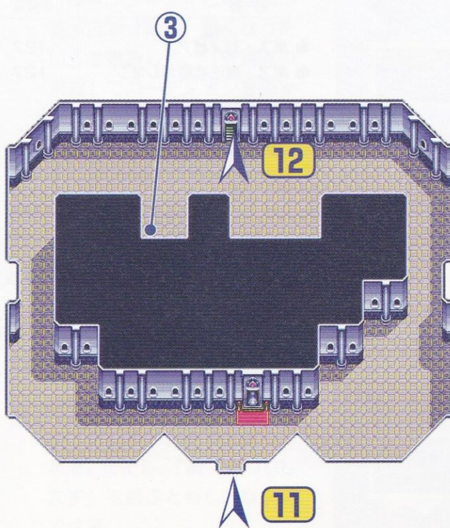

9
8


10
9

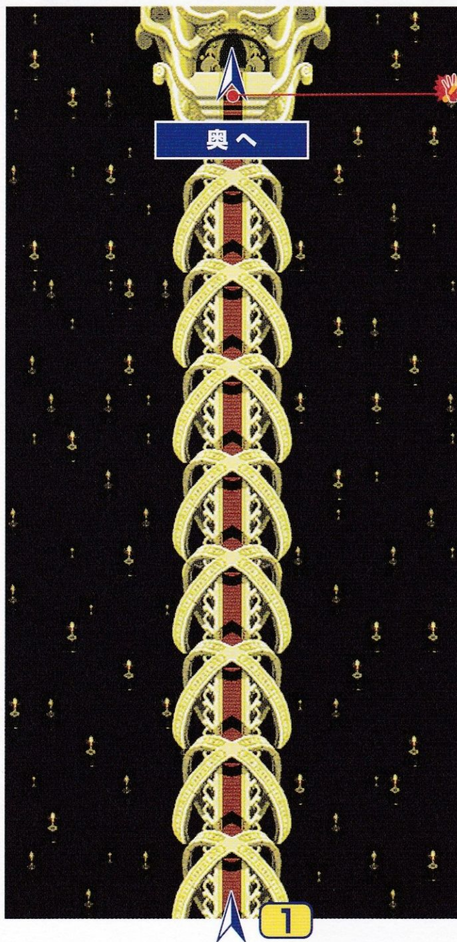

11
10
②


女神転生の間へ
14


④
14
13


③
12
11

女神転生の間







アドバイス いよいよ最後の決戦間近！

女神転生の間に来ると、まずはゼノビアとの戦闘、続いてガレオンとの最終決戦となる。ゼノビア戦が終わったら、態勢を整えてから先へ進むこと。ゼノビア戦でアーツゲージを減らしていたら、塔へ戻ってモンスターと戦闘し、ゲージをフルにしてからガレオン戦に臨むようにしたい。



BOSS攻略 VSゼノビア

氷と風属性に強いゼノビア。魔法攻撃をしてくるのでロウイス戦同様に、魔防御をしておくこと。次のガレオン戦のことを考えて、アイテムは温存しておきたい。

出現モンスター

名称	参照頁
● ボス・ゼノビア	127
● ボス・魔法皇帝ガレオン	127

BOSS攻略 VSガレオン最終決戦

ガレオンは、1ターンに2回攻撃をしてくる。魔法で、全体攻撃と個人攻撃の2パターンの攻め方だ。全体攻撃を連続で受けると、190から200のHPを失うことになる。各メンバーの役割をしっかりと決めて、アーツゲージ技を有効に使うことが勝利への近道といえる。とくにミアのミストシェルは、一度使ってしまったら、ダメージが少なくてもミアに攻撃させてゲージをため、再度使えるようにしたい。



隠しダンジョン、アイテムからトレカコンプリート方法まで

隠し要素大公開!!

**このゲームには、隠し要素が多数存在する。
これらの隠し要素をすべてクリアしたとき、初めて『ルナ～レジェンド～』を制覇したことになる。
それらの隠し要素を、一挙掲載!!**

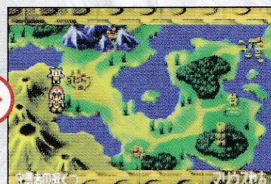
隠しダンジョン

●マリウス地方「守護者の洞窟」

黒竜砦でアレスがドラゴンマスターになり、機械城に入るまでの間に「リッツアの町」の盗賊ギルドのおやじ（酒場のマスター）に話しかける。すると「守護者の洞窟」の話が聞ける。そのあとにマリウス地方の移動マップに行くと、「守護者の洞窟」が出現している。地下5階まであるこのダンジョンには、ボス敵・ガーディアンがいる。自信があるなら倒しに行こう。ただし、ナッシュがパーティにいないと、地下3階までしか行くことができない。注意しよう。



いちばんいいのが、パオの村で移動できるようになったとき。このタイミングがベストだ。



マリウス地方の移動マップに「守護者の洞窟」が出現すれば、中に入れる。

●メリビア港の「地下倉庫」

最終決戦地「アルテナの塔」に入る前の「自由都市メリビア」。港の酒場でキリーを説得したあとに、入口に2人の船員が立っている倉庫へ行ってみよう。中へ入れるようになっている。ここには「地下倉庫」があり、奥にはトレカNo.54「ダインのつか」がある。必ずゲットしよう。



キリーを説得していると、隣の倉庫から音がしてくる。これでOK。



今まで立っていた男が消えて、中に入れるようになる。

隠しアイテム

●マスターブック&エンジェルソード

ラムスとドロスの、「竜のダイヤ」の売買交渉の選択肢で、「ちょっとなぁ…」を6回以上繰り返すと「マスターブック」がもらえる。「エンジェルソード」は、まず白竜ファイディとの会話の選択肢で「わからない」を選んでおき、「守護者の洞窟」でガーディアンを倒せば入手できる。この2つをアレスが装備すると、「いっせん」というアーツゲージ技が使えるようになる。ただし、アレス以外のキャラが装備しても使えない。





「ちょっとなぁ」を6回以上繰り返すと……。「マスターブック」が手に入る。

●バトルエンブレム

白竜ファイディとの会話の選択肢で「はい、強くなりたい」を選択して、「守護者の洞窟」でガーディアンを倒すと入手できる。このアイテムは装備すると、ターンごとに少しだけアーツゲージがたまるという貴重品だ。



「はい、強くなりたい」を選んでガーディアンを倒せ。

●デビルズティア

黒竜砦をクリアしてアレスがドラゴンマスターになったら、「ランの村」の村長を訪ねる。選択肢で「ええ、よろこんで」を選ぶと、名誉村民にしてくれるのだ。さらに話しかけると「デビルズティア」がもらえる。ただし、「おことわりします」を選ぶともらえないので注意。



トレカ コンプリートへの道

●全カード入手方法

全部で176枚もあるトレカ。すべてをゲットするのは至難の業だ。まずは、基本的な入手方法を覚えた上で、レア・カードをゲットしていけばコンプリートも夢じゃない。この他にも、GBA専用ケーブルを使って友だちとトレカをトレードする方法もある。



トレカリストを確認してコンプをめざせ。

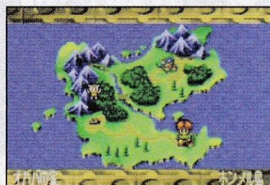
◎キャラトレカ
メリビア・黒バラ通り奥にあるトレカ屋で買える。ガレオンとの最終決戦後に買いまくるのがベター。

◎モンスタートレカ
戦闘に勝つことで、倒したモンスターのトレカが手に入ることがある。

◎ボストレカ
ボス戦に勝つと、そのボスのトレカが確実にゲットできる。ある意味、いちばん手に入りやすいトレカかもしれない。

●オババの家でドラゴンカードをゲット

ガレオンを連れて「港町サイス」に戻ったときに、井戸の近くにいる男に話しかけて「トレカばあさん」の話を聞き、オババの家に行けるようにする。そして下記のタイミングでオババの家に行くともらえるのだ。


まずは「オババの家」に行けるようにしよう。

- ●白竜ファイディ…白竜の翼入手後～赤竜の盾入手まで
- ●赤竜アメリア……赤竜の盾入手後～青竜の兜入手まで
- ●青竜シアン…………青竜の兜入手後～アレスがドラゴンマスターになるまで
- ●黒竜ルビウス……ドラゴンマスターになってから機械城でガレオンと戦うまで

※白竜ナルのカードは「女神の塔」にある

●カード交換でレア・カードをゲット

マリウス地方とスタジウス地方の「アルテナの泉」、「自由都市メリビア・港」にいる男に話しかけるとレアカードと交換できる。

マリウス地方・アルテナの泉
●ゼノビア　●フェイシア　●ロウイス

スタジウス地方・アルテナの泉
●ハイ=ナッシュ

メリビア・港の船着場右下方向にいる男
（ガレオンを倒したあとに出現）
●ハイ=ナッシュ　●魔法皇帝ガレオン　●闇アルテナ



マリウス地方・アルテナの神殿。



スタジウス地方・アルテナの神殿。

●メルのカードをゲット

初めてメルに会ったときは戦闘になるが、この戦闘に勝つことでメルのカードをゲットすることができる。ただし、負けてしまうと二度と手に入らないので、メルに会う前にセーブしておくようにしよう。



メルは強い。全力で戦うことだ。

●タルのカードをゲット

「守護者の洞窟」のいちばん奥にある。洞窟内に出現するモンスターは手強いので、十分に注意して取りに行くように。



このダンジョンの奥に、タルのカードがある！

〈全トレーディングカード リスト〉

全176枚のトレーディングカードリストがこれだ。入手したカードはチェックしていき、コンプリートをめざそう!!

□	NO.0	アレス1
□	NO.1	アレス2
□	NO.2	アレス3
□	NO.3	アレス4
□	NO.4	DMアレス1
□	NO.5	DMアレス2
□	NO.6	DMアレス3
□	NO.7	DMアレス4
□	NO.8	ルーナ1
□	NO.9	ルーナ2
□	NO.10	ルーナ3
□	NO.11	ルーナ4
□	NO.12	ナッシュ1
□	NO.13	ナッシュ2
□	NO.14	ナッシュ3
□	NO.15	ハイ=ナッシュ1
□	NO.16	ミア1
□	NO.17	ミア2
□	NO.18	ミア3
□	NO.19	ミア4
□	NO.20	ジェシカ1
□	NO.21	ジェシカ2
□	NO.22	ジェシカ3
□	NO.23	ジェシカ4
□	NO.24	キリー1
□	NO.25	キリー2
□	NO.26	キリー3
□	NO.27	キリー4
□	NO.28	テムジン
□	NO.29	ピリア
□	NO.30	ラムス1
□	NO.31	ラムス2
□	NO.32	ガレオン1
□	NO.33	ガレオン2
□	NO.34	ガレオン3
□	NO.35	魔法皇帝
□	NO.36	レイク1
□	NO.37	レイク2
□	NO.38	ナル1
□	NO.39	ナル2
□	NO.40	メル
□	NO.41	ゼノビア
□	NO.42	フェイシア
□	NO.43	ロウイス
□	NO.44	マイト
□	NO.45	バタネン
□	NO.46	魔法皇帝ガレオン
□	NO.47	闇アルテナ
□	NO.48	四英雄ダイン
□	NO.49	四英雄ガレオン
□	NO.50	四英雄レミリア
□	NO.51	四英雄メル
□	NO.52	アルテナ
□	NO.53	タル
□	NO.54	ダインのつか
□	NO.55	白竜・ナル
□	NO.56	白竜・ファイディ
□	NO.57	赤竜・アメリア
□	NO.58	青竜・シアン
□	NO.59	黒竜・ルビウス
□	NO.60	ブルグイヌ
□	NO.61	ブルグキノコ
□	NO.62	パイレーツ1
□	NO.63	パイレーツ2
□	NO.64	ハニーデビル
□	NO.65	アンモナー
□	NO.66	ファティスネーク
□	NO.67	デスカラシン
□	NO.68	ウィスプ
□	NO.69	デスマッシュ
□	NO.70	ガンフット
□	NO.71	チロ
□	NO.72	パピヨン
□	NO.73	モス
□	NO.74	アーマーボア
□	NO.75	アースエレム
□	NO.76	アントリオン
□	NO.77	バレルスネーク
□	NO.78	ザ　ディープ
□	NO.79	モノクロプス
□	NO.80	ピラニアレッグ
□	NO.81	クリスタルミラー
□	NO.82	スターコメット
□	NO.83	クリスタルナイト
□	NO.84	フライメット
□	NO.85	ルーク
□	NO.86	ガーゴイル
□	NO.87	ネクロマンサー
□	NO.88	デビルハンマー
□	NO.89	アーマーヘッド
□	NO.90	ホムンクルス
□	NO.91	キュクロプス
□	NO.92	ヘルギガント
□	NO.93	フワフワ
□	NO.94	プワプワ
□	NO.95	マンイーター
□	NO.96	デビルフライアー
□	NO.97	ブロブスライム
□	NO.98	バーナー
□	NO.99	ファイヤーエレム
□	NO.100	スコーピオン
□	NO.101	ブレインハンド
□	NO.102	スパークアイ
□	NO.103	ギガアント
□	NO.104	アクアランサー
□	NO.105	スピニングソドム
□	NO.106	アクアエレム
□	NO.107	ディープスライム
□	NO.108	オクトプラント
□	NO.109	シロ
□	NO.110	ギガスウォーム
□	NO.111	シュリーカー
□	NO.112	ボーン
□	NO.113	ダークソーソラー
□	NO.114	ゼイン
□	NO.115	マジックハット
□	NO.116	マッドスペクター
□	NO.117	メカニカルスター
□	NO.118	マイトミラー
□	NO.119	キラーマッシュ
□	NO.120	デッドブッシュ
□	NO.121	イエティ
□	NO.122	インセクター
□	NO.123	カースフェイス
□	NO.124	コロナマスター
□	NO.125	カオスデーモン
□	NO.126	バーバリアン
□	NO.127	パイパー
□	NO.128	ゾット
□	NO.129	テリブルタンク
□	NO.130	ダークストーカー
□	NO.131	サージェント
□	NO.132	ロックバイター
□	NO.133	ドリルタンク
□	NO.134	ウィンダム
□	NO.135	バイケン
□	NO.136	デモンミラー
□	NO.137	マシンゴーレム
□	NO.138	プランクトン
□	NO.139	デスアーマー
□	NO.140	エルムマスター
□	NO.141	アローフィッシュ
□	NO.142	キラーファング
□	NO.143	アークメイジ
□	NO.144	ボムエンジェル
□	NO.145	デスウォリアー
□	NO.146	ビクニ
□	NO.147	ガデス
□	NO.148	リッグホーン
□	NO.149	モノフライアー
□	NO.150	グレートデーモン
□	NO.151	デビルボマー
□	NO.152	ヘルスラッグ
□	NO.153	カースブレイン
□	NO.154	クロノゴーゴン
□	NO.155	キラーバズ
□	NO.156	アンプシャー
□	NO.157	キャノンフット
□	NO.158	ヴォーパルボア
□	NO.159	シェルウォーカー
□	NO.160	キャプテン
□	NO.161	リンリン
□	NO.162	メル
□	NO.163	イビルミスト
□	NO.164	フロッグリザード
□	NO.165	グランドゥーム
□	NO.166	ブロンズドッグ
□	NO.167	テムジン
□	NO.168	黒竜
□	NO.169	バタネン
□	NO.170	魔法皇帝
□	NO.171	ロウイス
□	NO.172	ゼノビア
□	NO.173	魔法皇帝ガレオン
□	NO.174	ガーディアン
□	NO.175	ブラックランプ

その他の隠し要素

●レアCGの入手方法

通常、ギャラリーで見られるCGは、ゲーム中のイベントをクリアすれば見られるようになる。だが、以下の3枚だけは、特殊な方法でしか入手できない。ギャラリーをコンプリートするためには見逃せない!!

ジェシカのCG

ジェシカがパーティにいる状態で、カタリナ大陸にある「アルテナ大神殿」にいるジェシカを慕う神官に2回以上話しかけると、CGがゲットできる。



話しかければ、誰がその神官かすぐわかる!

ミアのCG

「リッツアの町」で気球のエンジンを入手したあとに、「イルクの村」にいる美少女マニアに話しかけると、ミアのCGがゲットできる。



アブナイ言動をする男がそれだ!!

ルーナのCG

ガレオンとの最終決戦を終えたあとに、「自由都市メリビア」でラムス商店にいるラムスに話しかけると、ルーナのCGがゲットできる。



すべてが終わったあとのメリビアでラムスに話しかけよう。

●ラムス商店の謎

〈宝箱の中身が変化する〉

ラムス商店の右奥にある宝箱は、開けるタイミングによって変わる。

① ギルドカード入手からガレオンに負けるまで
　→バニースーツ
② ガレオンに負けてからミアとキリーを説得するまで
　→マジックプレート
③ ミアとキリーを説得したあと
　→マジックプレート＆ミラーシールド

〈商品がすべてタダになる〉

「魔道都市アルテナ」に向かう直前に「自由都市メリビア」にあるラムス商店に行くと、売っている全アイテムがタダで手に入るのだ。これもラムスの友情の証しといえる。必要なアイテムを入手しておくといいだろう。

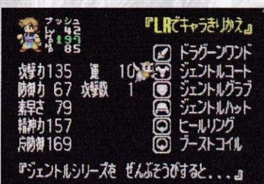
●シリーズアイテム装備でステータスアップ!!

装備アイテムには、3種類のシリーズアイテムがある。同シリーズのアイテムを装備すると、ステータスが大幅にアップするのだ！

●マジカルシリーズ ：攻撃力＋34／防御力＋45
●ジェントルシリーズ ：攻撃力＋34／防御力＋45
●バーバリーシリーズ ：攻撃力＋60／防御力＋63



シリーズアイテムを見つけたら必ず手に入れておく。



ひとつでも欠けていると意味がない。全部そろえることが必要。

第3章 データ編



アイテム全リスト

◎リストの見方

●共通項目

名　称：アイテム名　**購買額**：店で買うときの額　**売却額**：店に売るときの額

■消費アイテム

効　果：使用時の効果

■武器アイテム

攻撃力：装備時の攻撃力　**付加能力**：装備時の追加能力　**攻撃回数**：装備時の攻撃回数

備　考：属性や追加効果

■防具アイテム

防御力：装備時の防御力　**付加能力**：装備時の追加能力　**備　考**：属性や追加効果

■道具アイテム

付加能力：装備時の能力　**備　考**：装備時の効果

■シリーズアイテム

基本能力：装備時の攻撃力や防御力　**付加能力**：装備時の追加能力　**備　考**：シリーズ名など

《同じシリーズアイテムをすべて装備したときにつくボーナス能力値》

マジカルシリーズ　攻撃力+34 防御力+45

ジェントルシリーズ　攻撃力+34 防御力+45

バーバリーシリーズ　攻撃力+60 防御力+63

※装備可能者アイコン（武器・防具・道具アイテム共通）：明るいアイコンのキャラのみ装備可



消費アイテム

名称	購買額	売却額	効果	名称	購買額	売却額	効果
ポイズンクリーン	20	10	毒回復	ヒールドロップ	200	100	HP回復 150
ヒールガム	40	20	HP回復 30	パフューム	500	250	エンカウント率を下げる
パラクリーン	60	30	マヒ回復	エンジェルティア	600	300	気絶回復
プレアウォーター	100	50	バッドステータス回復	メンタルガム	1000	500	MP回復 50
竜のハネ	100	50	ダンジョン脱出	メンタルドロップ	5000	2500	MP回復MAX

武器アイテム

名称	購買額	売却額	攻撃力	付加能力	攻撃回数	装備可能者	参照頁
フライパン	60	30	3	---	1		40
ナイフ	100	50	6	---	1		47
杖	160	80	5	---	1		初期
ショートソード	200	100	11	---	1		40
メタルクロー	200	100	8	---	2		初期
かたいフライパン	280	140	15	---	1		47
ソフトナックル	300	150	10	---	2		58

※参照頁の"初期"は初期装備、"EVENT"はイベントで入手を意味する。

名称	購買額	売却額	攻撃力	付加能力	攻撃回数	装備可能者	参照頁
ロングソード	360	180	16	−−−	1		42
ヤマネコのツメ	500	250	10	−−−	2		61
ブロードソード	600	300	21	−−−	1		47
こううんの杖	1000	500	16	運 10	1		48
ルーンブレード	1000	500	27	−−−	1		53
アクアスタッフ 氷属性。道具として使用すると敵単体に氷攻撃	1200	600	20	−−−	1		48
クリスタルロッド 道具として使用すると50%の確率で眠る	1600	800	34	−−−	1		53
ハンマー	1600	800	34	−−−	1		61
シルバーソード	1800	900	33	−−−	1		53
すごいフライパン	1980	990	30	−−−	1		59
フレイル	2600	1300	39	−−−	1		64
サムライブレード	2800	1400	38	−−−	1		64
フレイムロッド 火属性。道具として使用すると敵単体に火攻撃	2800	1400	28	−−−	1		48
アイシクルロッド 氷属性。道具として使用すると敵単体に氷攻撃	3600	1800	43	−−−	1		65
アーマーグローブ	3600	1800	30	防御力 10	2		79
ウィンドクロー	3600	1800	30	素早さ 10	2		65
セタス	3600	1800	34	−−−	2		47
アイスブランド 氷属性	4000	2000	44	−−−	1		65
エメラルドサック	4000	2000	40	魔防御 10	2		65
フリーズナックル 氷属性	4000	2000	30	−−−	2		79
アイスハンマー 氷属性。道具として使用すると敵単体に氷攻撃	4400	2200	44	−−−	1		65
ソニッククロー	4400	2200	30	攻撃数 2	1		82
メテオロッド 火属性。道具として使用すると敵単体に火攻撃	5800	2900	38	−−−	1		47

名称	購買額	売却額	攻撃力	付加能力	攻撃回数	装備可能者	参照頁
ビートナックル	6000	3000	25	―――	2		40
フレイムソード 火属性	6000	3000	49	―――	1		71
バスタードソード	6400	3200	50	―――	1		初期
ソニックハンマー 道具として使用すると敵単体に無属性攻撃	7600	3800	50	―――	1		67
バトルボウ クリティカル50%	8000	4000	70	攻撃数 1	1		初期
マインドスタッフ	8600	4300	10	精神力 10	1		47
バトルソード	9000	4500	55	―――	1		47
フレイムハンマー 火属性	10000	5000	52	―――	1		57
モーニングスター 10%の確率で即死	10000	5000	50	―――	1		97
サンダーブレード 雷属性	12000	6000	55	―――	1		40
スタークロー	12000	6000	28	―――	2		47
アースクエイク 25%の確率で眠る	12400	6200	56	―――	1		41
アイアンナックル	14000	7000	30	―――	2		47
ウィンドソード 風属性	14000	7000	60	―――	1		47
ダークソード	15000	7500	61	―――	1		80
ウィンドスタッフ 風属性	16400	8200	20	素早さ 20	1		47
マインドブレイク 50%の確率で能力封じ	16800	8400	62	―――	1		93
マスターグローブ 25%の確率で即死	18000	9000	60	―――	2		101
ブレイブソード	20000	10000	65	―――	1		67
ブラッドソード ダメージの10%のHPを吸い取る	21000	10500	60	―――	1		72
マインドエッジ ダメージの10%のMPを吸い取る	21000	10500	60	―――	1		72
マスターソード クリティカル25%	21000	10500	68	―――	1		EVENT
ホーリーハンマー ターンごとにHP10%回復	22000	11000	68	―――	1		80

名称	購買額	売却額	攻撃力	付加能力	攻撃回数	装備可能者	参照頁
ドリームナックル 25%の確率で眠る	24000	12000	33	---	2		73
クリスタルソード クリティカル50%	25000	12500	70	---	1		102
ダイヤバスター クリティカル25%	25000	12500	70	---	1		102
ドラグーンワンド	26000	13000	60	精神力 60	1		101
ガーネットクロー 専用魔法「クリムゾンネイル」	28000	14000	55	精神力 15	2		72
ブレイブアーム 専用魔法「ブレイブナックル」	28000	14000	55	魔防御 15	2		72
デンジャークロー 25%の確率で即死	30000	15000	42	精神力 10	2		72
エンジェルソード マスターブックと一緒に装備すると専用ゲージ技「イッセン」	40000	20000	50	---	1		107
ポエニクスクロー クリティカル30%	42000	21000	60	---	2		85
デモンズブレード ターンごとにMPが－10	150000	75000	85	---	1		101
アルテナの剣 ターンごとにHP10%回復	0	0	75	---	1		EVENT

防具アイテム

名称	購買額	売却額	防御力	付加能力	装備可能者	備考	参照頁
クロースハット	20	10	2	---			42
スカーフ	20	10	1	---			42
ナベのフタ	20	10	2	---			47
バンダナ	20	10	1	---			48
リスト	60	30	1	---			40
クロース	80	40	3	---			40
ウッドシールド	100	50	3	---			40
クロースアーマー	140	70	5	---			42
ヘアバンド	160	80	3	---			47
ナベ	180	60	4	---			43

名称	購買額	売却額	防御力	付加能力	装備可能者	備考	参照頁
ガントレット	200	100	4	---			初期
レザークロース	200	100	7	---			レイク 初期
シルバーリスト	220	110	4	---			48
ハデなバンダナ	240	120	4	---			53
アイアンメット	260	130	5	---			47
レザーアーマー	260	130	9	---			47
アイアンシールド	360	180	5	---			47
ヒスイのティアラ	400	200	6	---			67
ローブ	400	200	11	---			48
シルバーガード	480	240	6	---			53
プレートアーマー	480	240	13	---			47
バニースーツ	600	300	12	---			50
ピスティスローブ	600	300	14	魔防御 1			初期
プラチナリスト	660	330	7	---			48
シルバーシールド	900	450	7	---			53
プラチナリング	1000	500	8	---			67
クリスタルリスト	1200	600	9	---			47
シルバーチェイン	1200	600	17	魔防御 5			53
マジックローブ	1280	640	15	---		物理攻撃25%回避	53
メタルメット	1360	680	9	---			47
バテームローブ	1400	700	18	魔防御 2			64
ブレイブバンド	1400	700	7	精神力 5			69
にじのティアラ	1600	800	9	---			71

名称	購買額	売却額	防御力	付加能力	装備可能者	備考	参照頁
ファムティアラ	1800	900	10	精神力 2			66
メタルシールド	1800	900	10	---			65
クリスタルガード	2000	1000	10	---			70
ソーサリーローブ	2000	1000	19	---			64
竜のきぐるみ	2000	1000	20	運 10			126 ※
メタルプレート	2400	1200	21	---			65
レインボーリスト	2400	1200	11	---			76
バトルメット	2600	1300	12	---			76
ラッキーバンド	2800	1400	10	運 5			47
リチュアルローブ	2800	1400	22	魔防御 3			99
シャインティアラ	3000	1500	12	---			90
サンゴのティアラ	3400	1700	13	精神力 4			57
インテリローブ	3600	1800	23	---			65
バトルシールド	3600	1800	13	---			47
ドラゴンリスト	3800	1900	12	---			47
レインボーブレス	3800	1900	12	精神力 5			79
バトルアーマー	4800	2400	25	---			76
ルビーグローブ	5200	2600	13	攻撃力 5			85
ブレイブメット	5400	2700	15	---			79
ヒエレウスローブ	5600	2800	26	魔防御 4		毒、麻痺、眠りを防止	47
竜のバンダナ	5600	2800	12	---			84
マインドローブ	6800	3400	27	---			47
ホーリーティアラ	6900	3450	16	---			82

※モンスターから入手。

名称	購買額	売却額	防御力	付加能力	装備可能者	備考	参照頁
マジックティアラ	7000	3500	14	精神力 5			72
スパイクシールド	7200	3600	16	---			82
ドリームリボン	7200	3600	17	精神力 6			99
ライトローブ	7200	3600	26	---			80
スターブレス	7600	3800	14	精神力 10			82
女神のバンダナ	7600	3800	15	---			99
ホーリーリスト	7800	3900	14	---			90
シャインリスト	8000	4000	15	---			92
ダークマスク	8000	4000	18	---			99
ネコミミ	8400	4200	3	素早さ 15			69
ウィンドリスト	9000	4500	19	---			初期
シルバープレート	9600	4800	29	魔防御 10			47
アースアーマー	10000	5000	27	---			初期
ダークシールド	10000	5000	19	---			96
エンジェルブレス	11000	5500	16	精神力 15			97
エンジェルドレス	11200	5600	30	魔防御 6		石化、混乱、魔封じを防止	96
ミラーシールド	11400	5700	17	魔防御 3			50
女神のリスト	11400	5700	17	---			102
アーマーリング	12000	6000	10	---			43
エンジェルリスト	12000	6000	18	---			96
ブレイブアーマー	12000	6000	33	---			72
ドラゴンコート	12400	6200	31	---			EVENT
スピリットローブ	12600	6800	39	---			90

名称	購買額	売却額	防御力	付加能力	装備可能者	備考	参照頁
マジックプレート	13400	6700	30	―――		技を使う際の消費MP－2	50
女神のローブ	16000	8000	33	―――		魔法ダメージ25％減少	101
ホーリーローブ	17000	8500	36	―――		物理攻撃25％回避	102
マスタースーツ	17000	8500	35	攻撃力　5			99
サルバシオン	18000	9000	34	魔防御　22		全状態異常防止	101
ダークアーマー	18000	9000	37	魔防御　20			101
バリアリング	35000	17500	15	魔防御　15			71
ドラゴンリング	0	0	1	魔防御　20			EVENT
黒竜の鎧	0	0	40	―――		麻痺防止	EVENT
青竜の兜	0	0	20	―――			EVENT
赤竜の盾	0	0	20	―――			EVENT

道具アイテム

名称	購買額	売却額	付加能力	装備可能者	備考	参照頁
アイスペンダント	10000	5000	―――		雷＆火属性のダメージ半減	69
エンジェルリング	10000	5000	―――		一度だけ、気絶回復	55
ヒールリング	10000	5000	―――		ターン毎にHP10％回復	51
フレイムリング	10000	5000	―――		水＆風属性のダメージ半減	85
アクアオーブ	12000	6000	―――		物理攻撃に水属性がつく	125※
ウィンドオーブ	12000	6000	―――		物理攻撃に風属性がつく	84
カードハンター	12000	6000	―――		最後に倒したモンスタートレカが50％の確率で入手	43
サンダーオーブ	12000	6000	―――		物理攻撃に雷属性がつく	126※
ファイアオーブ	12000	6000	―――		物理攻撃に火属性がつく	71

※モンスターから入手。

名 称	購買額	売却額	付加能力	装備可能者	備 考	参照頁
スピリットガード	14000	7000	---		全属性の魔法ダメージ半減	70
フレッシュリング	15000	7500	---		麻痺、毒、眠り防止	60
クリアリング	18000	9000	---		石化、魔封じ、混乱防止	88
カードハンターS	24000	12000	---		最後に倒したモンスターのトレカが確実に入手	72
トルマリン	25000	12500	---		物理攻撃に20%の「混乱」効果がつく	84
バトルエムブレム	25000	12500	---		ターンごとに少しだけゲージがたまる	107
アクアマリン	30000	15000	---		氷属性の魔法が10%威力増し	73
アメジスト	30000	15000	---		即死系攻撃回避	71
イヌぶえ	30000	15000	---		装備者の逃げられる確率が上がる	71
ジャッジストーン	30000	15000	---		物理攻撃に25%の即死効果がつく	84
デビルズティア	30000	15000	---		戦闘開始時にアーツゲージがMAXになる	107
トパーズ	30000	15000	---		戦闘中攻撃力・防御力10%増し	84
トリプルリング	30000	15000	---		全バッドステータス防止	90
ブーストコイル	30000	15000	---		雷系魔法の威力が1.5倍	55
マジックリング	30000	15000	---		魔法使用時の消費MPが半分になる	57
マスターブック	30000	15000	---		「エンジェルソード」と一緒に装備すると専用ゲージ技「イッセン」が発動。※	107
メガネ	30000	15000	---		回避率10%アップ	69
ラピスラズリ	30000	15000	---		戦闘中精神力・魔防御10%増し	51
オーラ	54000	27000	---		魔法攻撃のダメージ10%増し	101
コガネムシのハネ	60000	30000	---		戦闘後にシルバーが5%増し	66
ゲットスコープ	68000	34000	---		戦闘後のアイテム入手率15%増し	69
ラッキーリング	12000	6000	運 10		物理攻撃25%回避	50
サファイア	30000	25000	運 15			72

※ドロス商店で「竜のダイヤ」を値段交渉する際、「ちょっとなぁ…」を6回以上選択すると出現。

名 称	購買額	売却額	付加能力	装備可能者	備 考	参照頁
ウィンドリング	30000	15000	攻撃数 1			88
レインボーシード	12000	6000	精神力 10			53
チロのしっぽ	12000	6000	素早さ 10			79
シロのしっぽ	30000	15000	素早さ 15			79
サードニックス	40000	20000	素早さ 20			40
ウィンドブーツ	80000	40000	素早さ 8		攻撃回数が+2される	53
ダークシード	12000	6000	魔防御 10			53
アングリーリング	12000	6000	攻撃力 10			67
アレスのオカリナ	0	0	―――			初 期
竜のダイヤ	0	0	―――			EVENT
ドロボウのこころ	0	0	―――			EVENT
ギルドカード	0	0	―――			EVENT
シエラのノート	0	0	―――			EVENT
ダモンのメモ	0	0	―――			EVENT
フワフワむし	0	0	―――			EVENT
エンジン	0	0	―――			EVENT
ライトエムブレム	0	0	―――		専用魔法「チャージ」使用可	EVENT
白竜のつばさ	0	0	―――		一度行った町にワープ	EVENT
竜のくびかざり	0	0	―――			EVENT
アルテナオーブ	0	0	―――			EVENT

シリーズ アイテム

名称	購買額	売却額	基本能力	付加能力	装備可能者	備考
ジェントルハット ▶参照頁：P.51	12000	6000	防御力 1	---		ジェントルシリーズ
ジェントルグラブ ▶参照頁：P.84	12000	6000	防御力 1	---		ジェントルシリーズ 技を使うときの消費MP −2
ジェントルコート ▶参照頁：P.79	30000	15000	防御力 1	魔防御 70		ジェントルシリーズ
ジェントルロッド ▶参照頁：P.72	30000	15000	攻撃力 1	精神力 70		ジェントルシリーズ
バーバリーガード ▶参照頁：P.71	29800	14900	防御力 1	攻撃力 5		バーバリーシリーズ
バーバリースーツ ▶参照頁：P.84	29800	14900	防御力 1	攻撃力 10		バーバリーシリーズ
バーバリーメット ▶参照頁：P.72	29800	14900	防御力 1	攻撃力 5		バーバリーシリーズ
バーバリーソード ▶参照頁：P.65	29800	14900	攻撃力 20	---		バーバリーシリーズ
マジカルハット ▶参照頁：P.85	12000	6000	防御力 1	---		マジカルシリーズ
マジカルブレス ▶参照頁：P.72	12000	6000	防御力 1	---		マジカルシリーズ 技を使うときの消費MP −2
マジカルローブ ▶参照頁：P.72	30000	15000	防御力 1	魔防御 80		マジカルシリーズ
マジカルステッキ ▶参照頁：P.40	30000	15000	攻撃力 1	精神力 80		マジカルシリーズ



モンスター全リスト

◎リストの見方

レベル：モンスターのレベル　**HP**：モンスターのHP　**攻撃力**：モンスターの攻撃力
防御力：モンスターの防御力　**素早さ**：モンスターの素早さ　**精神力**：モンスターの 精神力
攻撃回数：モンスターの攻撃数　**耐魔法力**：モンスターの魔防御　**経験値**：モンスターを倒した時のEXP
お金：モンスターを倒した時のお金　**弱属性**：この属性のダメージ大　**強属性点**：この属性のダメージ小
アイテム1&2：モンスターを倒した時に落とすアイテム名と確率。アイテム1と2のどちらを落とすかは6：4の割合で 決定。その後、各表記の確率でアイテムを落とす
カード確率：モンスターを倒した 時にカードを落とす確率

敵モンスター

名前	レベル	HP	攻撃力	防御力	素早さ	精神力	攻撃回数	耐魔法力	経験値	弱属性	お金	強属性	アイテム1	確率(%)	アイテム2	確率(%)	カード確率(%)
ブルグキノコ	1	15	27	6	16	6	1	4	1	火	7	–	ヒールガム	4			15
ブルグイヌ	2	25	25	8	11	9	1	4	1	火	15	氷	ヒールガム	4	–	–	15
ハニーデビル	3	30	31	8	11	9	1	4	4	火	10	氷・風	ポイズンクリーン	4	–	–	15
パイレーツ1	7	46	40	10	15	13	1	6	7	–	21	–	ヒールガム	4	–	–	50
パイレーツ2	7	56	44	12	15	13	1	6	7	–	21	–	ヒールガム	4	–	–	50
ファティスネーク	10	42	62	16	10	10	1	22	6	氷	30	–	ポイズンクリーン	4	–	–	15
アンモナー	11	48	68	32	22	60	1	25	12	雷・火	70	氷・風	ヒールドロップ	4	ヒールガム	2	15
デスカラシン	11	50	66	18	27	30	1	22	7	雷・火	46	氷・風	ヒールガム	4	–	–	15
ウィスプ	12	38	42	21	22	22	1	18	12	氷	56	火	ヒールドロップ	2	–	–	15
パピヨン	12	22	64	24	35	45	1	24	7	火	79	氷	ヒールガム	4	–	–	15
モス	12	55	80	34	36	70	1	26	8	火	76	氷	ヒールガム	4	–	–	15
デスマッシュ	13	25	70	20	20	50	1	26	6	火	75	–	–	–	–	–	15
バレルスネーク	13	70	84	20	10	39	1	35	10	氷・風	68	雷	ヒールガム	4	–	–	15
アースエレム	14	66	78	54	32	39	1	13	10	氷・風	86	雷・火	ヒールガム	4	–	–	15
アントリオン	14	45	78	50	21	59	1	15	9	火	68	氷	–	–	–	–	15
クリスタルミラー	15	82	70	10	50	40	1	25	16	–	98	氷・風	ヒールガム	32	–	–	15
ピラニアレッグ	15	70	82	20	35	39	1	29	11	雷・火	77	氷	ヒールガム	4	–	–	15
アーマーボア	16	53	76	24	36	39	1	35	9	火	80	–	ヒールドロップ	4	–	–	15
ザ・ディープ	16	100	100	20	10	39	1	39	11	雷	129	火	ヒールドロップ	4	–	–	15
ガンフット	17	72	62	23	26	40	1	26	8	–	120	雷	–	–	–	–	15

名前	レベル	HP	攻撃力	防御力	素早さ	精神力	攻撃回数	耐魔法力	経験値	弱属性	お金	強属性	アイテム1	確率(%)	アイテム2	確率(%)	カード確率(%)
スターコメット	17	90	70	10	27	26	1	50	20	氷	179	火	ヒールガム	4	–	–	15
ゾット	17	42	50	30	70	56	1	48	20	火	110	氷	–	–	–	–	50
ネクロマンサー	17	90	90	30	38	40	1	40	22	火	105	氷	–	–	–	–	15
パイパー	17	210	60	60	27	40	1	40	35	–	200	雷・氷	–	–	–	–	50
フライメット	17	85	72	5	31	45	1	50	17	雷	82	氷	ヒールガム	24	–	–	15
クリスタルナイト	18	80	75	15	35	45	1	25	17	–	252	氷・風	ヒールガム	32	ヒールドロップ	16	15
チロ	18	5	1	40	100	255	1	80	150	氷	1000	–	チロのしっぽ	10	–	–	15
デビルハンマー	19	120	100	30	1	40	1	35	21	雷・火	53	氷・風	–	–	–	–	15
ホムンクルス	19	81	88	66	40	56	1	48	80	雷・火	138	氷・風	ヒールガム	4	–	–	15
モノクロプス	19	130	84	10	30	50	1	30	12	雷	168	風	プレアウォーター	4	–	–	15
ルーク	19	85	70	45	38	44	1	38	21	雷	100	風	–	–	–	–	15
キラーバズ	20	100	80	30	70	40	1	40	80	火	130	氷・風	ヒールガム	1	–	–	15
クロノゴーゴン	20	107	90	36	32	60	1	40	73	雷・火	190	氷・風	プレアウォーター	1	–	–	15
アーマーヘッド	21	85	90	87	38	56	1	51	84	雷	120	風	メンタルガム	2	–	–	15
デビルフライアー	21	96	105	30	50	50	1	38	147	火	143	–	ヒールドロップ	8	–	–	15
ヘルスラッグ	21	100	88	30	16	50	1	40	62	氷・風	120	火	ヒールガム	2	–	–	15
ガーゴイル	22	140	72	30	30	58	1	43	22	雷	105	風	–	–	–	–	15
ブロブスライム	22	246	119	10	30	30	1	16	140	氷	188	火	ヒールドロップ	8	–	–	15
マンイーター	22	144	112	34	30	62	1	35	144	雷・火	154	氷・風	ヒールドロップ	4	–	–	15
カースブレイン	23	120	80	32	34	50	1	40	65	雷	160	氷	ヒールガム	2	–	–	15
プワプワ	23	175	106	38	46	45	1	39	86	–	150	–	ヒールドロップ	4	–	–	15
キュクロプス	24	200	108	30	52	60	1	20	86	雷	250	風	メンタルガム	2	–	–	15
スコーピオン	24	200	106	55	20	45	1	30	150	氷	227	–	プレアウォーター	8	–	–	15
ギガアント	25	140	100	50	45	1	1	1	190	火	116	氷	ヒールガム	4	–	–	15

名前	ディープスライム		
レベル	25	HP	200
攻撃力	132		
防御力	1		
素早さ	40		
精神力	65		
攻撃回数	1	耐魔法力	26
経験値	235	弱属性	火
お金	140	強属性	–
アイテム1	ポイズンクリーン	確率(%)	1
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	ヘルギガント		
レベル	25	HP	150
攻撃力	136		
防御力	44		
素早さ	28		
精神力	56		
攻撃回数	1	耐魔法力	51
経験値	90	弱属性	–
お金	230	強属性	雷・氷・風
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	4
アイテム2	メンタルガム	確率(%)	2
カード確率(%)	15		

名前	アクアエレム		
レベル	26	HP	170
攻撃力	124		
防御力	40		
素早さ	43		
精神力	65		
攻撃回数	1	耐魔法力	50
経験値	235	弱属性	火
お金	150	強属性	氷
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	1
アイテム2	アクアオーブ	確率(%)	2
カード確率(%)	15		

名前	オクトプラント		
レベル	26	HP	273
攻撃力	115		
防御力	20		
素早さ	45		
精神力	70		
攻撃回数	1	耐魔法力	1
経験値	270	弱属性	火
お金	216	強属性	氷
アイテム1	ヒールガム	確率(%)	1
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	バーナー		
レベル	26	HP	260
攻撃力	88		
防御力	64		
素早さ	38		
精神力	60		
攻撃回数	1	耐魔法力	36
経験値	145	弱属性	氷
お金	312	強属性	火
アイテム1	メンタルガム	確率(%)	24
アイテム2	ヒールドロップ	確率(%)	8
カード確率(%)	15		

名前	ブレインハンド		
レベル	26	HP	250
攻撃力	108		
防御力	24		
素早さ	52		
精神力	32		
攻撃回数	1	耐魔法力	70
経験値	200	弱属性	雷
お金	186	強属性	–
アイテム1	メンタルガム	確率(%)	12
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	アクアランサー		
レベル	27	HP	292
攻撃力	148		
防御力	50		
素早さ	41		
精神力	58		
攻撃回数	1	耐魔法力	40
経験値	240	弱属性	雷・火
お金	312	強属性	氷
アイテム1	メンタルガム	確率(%)	16
アイテム2	アクアオーブ	確率(%)	2
カード確率(%)	15		

名前	ファイヤーエレム		
レベル	27	HP	150
攻撃力	126		
防御力	40		
素早さ	32		
精神力	60		
攻撃回数	1	耐魔法力	41
経験値	155	弱属性	氷
お金	323	強属性	火
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	2
アイテム2	ファイアオーブ	確率(%)	2
カード確率(%)	15		

名前	ギガスウォーム		
レベル	28	HP	170
攻撃力	96		
防御力	30		
素早さ	60		
精神力	64		
攻撃回数	1	耐魔法力	10
経験値	280	弱属性	火
お金	237	強属性	氷
アイテム1	ヒールガム	確率(%)	1
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	キラーマッシュ		
レベル	28	HP	150
攻撃力	154		
防御力	50		
素早さ	60		
精神力	2		
攻撃回数	1	耐魔法力	70
経験値	400	弱属性	火
お金	242	強属性	–
アイテム1	ヒールガム	確率(%)	1
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	シュリーカー		
レベル	28	HP	100
攻撃力	131		
防御力	20		
素早さ	45		
精神力	220		
攻撃回数	1	耐魔法力	10
経験値	275	弱属性	火
お金	131	強属性	–
アイテム1	ヒールガム	確率(%)	1
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	スパークアイ		
レベル	28	HP	350
攻撃力	140		
防御力	30		
素早さ	46		
精神力	80		
攻撃回数	1	耐魔法力	80
経験値	195	弱属性	–
お金	350	強属性	–
アイテム1	メンタルガム	確率(%)	8
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	ゼイン		
レベル	28	HP	320
攻撃力	100		
防御力	40		
素早さ	40		
精神力	56		
攻撃回数	1	耐魔法力	1
経験値	420	弱属性	火
お金	300	強属性	氷・風
アイテム1	–	確率(%)	–
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	50		

名前	ダークソーサラー		
レベル	28	HP	150
攻撃力	125		
防御力	20		
素早さ	48		
精神力	100		
攻撃回数	1	耐魔法力	78
経験値	520	弱属性	–
お金	320	強属性	風
アイテム1	–	確率(%)	–
アイテム2	ウィンドオーブ	確率(%)	2
カード確率(%)	15		

名前	デッドブッシュ		
レベル	28	HP	200
攻撃力	148		
防御力	60		
素早さ	45		
精神力	78		
攻撃回数	1	耐魔法力	60
経験値	390	弱属性	火
お金	198	強属性	-
アイテム1	ヒールガム	確率(%)	1
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	フワフワ		
レベル	28	HP	100
攻撃力	106		
防御力	62		
素早さ	999		
精神力	59		
攻撃回数	1	耐魔法力	54
経験値	120	弱属性	火・雷・氷・風
お金	235	強属性	–
アイテム1	–	確率(%)	–
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	50		

名前	ボーン		
レベル	28	HP	300
攻撃力	124		
防御力	50		
素早さ	30		
精神力	100		
攻撃回数	1	耐魔法力	1
経験値	480	弱属性	雷
お金	270	強属性	氷
アイテム1	–	確率(%)	–
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	スピニングソドム		
レベル	29	HP	200
攻撃力	142		
防御力	40		
素早さ	40		
精神力	60		
攻撃回数	1	耐魔法力	50
経験値	245	弱属性	–
お金	280	強属性	–
アイテム1	メンタルガム	確率(%)	16
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	イエティ		
レベル	30	HP	150
攻撃力	182		
防御力	40		
素早さ	55		
精神力	50		
攻撃回数	1	耐魔法力	76
経験値	450	弱属性	火
お金	230	強属性	氷
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	1
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	コロナマスター		
レベル	30	HP	140
攻撃力	126		
防御力	30		
素早さ	57		
精神力	90		
攻撃回数	1	耐魔法力	50
経験値	590	弱属性	氷
お金	226	強属性	火
アイテム1	ヒールガム	確率(%)	24
アイテム2	ヒールドロップ	確率(%)	8
カード確率(%)	15		

名前	シロ		
レベル	30	HP	140
攻撃力	94		
防御力	100		
素早さ	70		
精神力	150		
攻撃回数	1	耐魔法力	130
経験値	500	弱属性	火
お金	1500	強属性	–
アイテム1	シロのしっぽ	確率(%)	2
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	インセクター		
レベル	32	HP	170
攻撃力	100		
防御力	20		
素早さ	90		
精神力	80		
攻撃回数	1	耐魔法力	80
経験値	410	弱属性	火
お金	156	強属性	氷
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	2
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	バーバリアン		
レベル	32	HP	320
攻撃力	170		
防御力	60		
素早さ	55		
精神力	30		
攻撃回数	1	耐魔法力	1
経験値	600	弱属性	雷
お金	230	強属性	風
アイテム1	ヒールガム	確率(%)	24
アイテム2	ヒールドロップ	確率(%)	8
カード確率(%)	15		

名前	ロックバイター		
レベル	32	HP	178
攻撃力	120		
防御力	80		
素早さ	50		
精神力	65		
攻撃回数	1	耐魔法力	10
経験値	690	弱属性	–
お金	163	強属性	–
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	2
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	マイトミラー		
レベル	33	HP	151
攻撃力	124		
防御力	74		
素早さ	46		
精神力	80		
攻撃回数	1	耐魔法力	74
経験値	93	弱属性	–
お金	134	強属性	氷・風
アイテム1	–	確率(%)	–
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	カースフェイス		
レベル	34	HP	260
攻撃力	141		
防御力	56		
素早さ	50		
精神力	50		
攻撃回数	1	耐魔法力	40
経験値	610	弱属性	火
お金	322	強属性	氷・風
アイテム1	ヒールガム	確率(%)	24
アイテム2	エンジェルティア	確率(%)	32
カード確率(%)	15		

名前	サージェント		
レベル	34	HP	210
攻撃力	180		
防御力	50		
素早さ	55		
精神力	75		
攻撃回数	1	耐魔法力	53
経験値	700	弱属性	雷
お金	209	強属性	氷
アイテム1	ブレアウォーター	確率(%)	2
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	ダークストーカー		
レベル	34	HP	140
攻撃力	150		
防御力	50		
素早さ	55		
精神力	80		
攻撃回数	1	耐魔法力	50
経験値	710	弱属性	雷
お金	250	強属性	氷
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	2
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	ウィンダム		
レベル	35	HP	236
攻撃力	156		
防御力	50		
素早さ	64		
精神力	36		
攻撃回数	1	耐魔法力	50
経験値	850	弱属性	雷
お金	201	強属性	風
アイテム1	メンタルガム	確率(%)	2
アイテム2	サンダーオーブ	確率(%)	2
カード確率(%)	15		

名前	カオスデーモン		
レベル	35	HP	400
攻撃力	124		
防御力	70		
素早さ	50		
精神力	100		
攻撃回数	1	耐魔法力	60
経験値	620	弱属性	火
お金	420	強属性	氷・風
アイテム1	メンタルガム	確率(%)	24
アイテム2	ヒールドロップ	確率(%)	2
カード確率(%)	15		

名前	デモンミラー		
レベル	35	HP	109
攻撃力	121		
防御力	80		
素早さ	55		
精神力	83		
攻撃回数	1	耐魔法力	50
経験値	860	弱属性	–
お金	156	強属性	氷・風
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	2
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	メカニカルスター		
レベル	35	HP	167
攻撃力	124		
防御力	76		
素早さ	52		
精神力	35		
攻撃回数	1	耐魔法力	70
経験値	116	弱属性	雷
お金	134	強属性	氷・風
アイテム1	スタークロー	確率(%)	10
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	マッドスペクター		
レベル	36	HP	170
攻撃力	126		
防御力	77		
素早さ	80		
精神力	70		
攻撃回数	1	耐魔法力	64
経験値	76	弱属性	火・風
お金	139	強属性	氷
アイテム1	–	確率(%)	–
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	バイケン		
レベル	37	HP	260
攻撃力	152		
防御力	52		
素早さ	64		
精神力	50		
攻撃回数	1	耐魔法力	10
経験値	870	弱属性	–
お金	204	強属性	–
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	4
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	エルムマスター		
レベル	38	HP	300
攻撃力	150		
防御力	30		
素早さ	60		
精神力	100		
攻撃回数	1	耐魔法力	100
経験値	1000	弱属性	–
お金	157	強属性	氷
アイテム1	メンタルガム	確率(%)	100
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	ドリルタンク		
レベル	39	HP	310
攻撃力	158		
防御力	100		
素早さ	30		
精神力	160		
攻撃回数	1	耐魔法力	10
経験値	880	弱属性	雷・火
お金	310	強属性	氷・風
アイテム1	メンタルガム	確率(%)	2
アイテム2	エンジェルティア	確率(%)	2
カード確率(%)	15		

名前	マジックハット		
レベル	39	HP	60
攻撃力	124		
防御力	200		
素早さ	54		
精神力	68		
攻撃回数	1	耐魔法力	62
経験値	107	弱属性	火・風
お金	138	強属性	氷
アイテム1	–	確率(%)	–
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	アークメイジ		
レベル	40	HP	320
攻撃力	123		
防御力	20		
素早さ	66		
精神力	100		
攻撃回数	1	耐魔法力	70
経験値	1050	弱属性	–
お金	235	強属性	–
アイテム1	ブレアウォーター	確率(%)	4
アイテム2	メンタルガム	確率(%)	2
カード確率(%)	15		

名前	アンプシャー		
レベル	40	HP	470
攻撃力	140		
防御力	80		
素早さ	60		
精神力	140		
攻撃回数	1	耐魔法力	80
経験値	160	弱属性	火
お金	110	強属性	–
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	4
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	デスアーマー		
レベル	40	HP	350
攻撃力	150		
防御力	60		
素早さ	58		
精神力	65		
攻撃回数	1	耐魔法力	70
経験値	1015	弱属性	雷
お金	216	強属性	氷
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	2
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	ヴァーパルボア		
レベル	41	HP	480
攻撃力	164		
防御力	90		
素早さ	35		
精神力	140		
攻撃回数	1	耐魔法力	100
経験値	170	弱属性	雷・火
お金	118	強属性	氷・風
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	1
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	プランクトン		
レベル	41	HP	350
攻撃力	166		
防御力	80		
素早さ	60		
精神力	150		
攻撃回数	1	耐魔法力	60
経験値	1030	弱属性	–
お金	319	強属性	氷・風
アイテム1	–	確率(%)	–
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	アローフィッシュ		
レベル	42	HP	270
攻撃力	152		
防御力	80		
素早さ	60		
精神力	60		
攻撃回数	1	耐魔法力	80
経験値	1060	弱属性	雷
お金	221	強属性	氷・風
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	2
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	ボムエンジェル		
レベル	42	HP	330
攻撃力	148		
防御力	60		
素早さ	64		
精神力	78		
攻撃回数	1	耐魔法力	70
経験値	1070	弱属性	雷
お金	320	強属性	氷・風
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	4
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	デスウォリアー		
レベル	43	HP	270
攻撃力	134		
防御力	50		
素早さ	66		
精神力	60		
攻撃回数	1	耐魔法力	70
経験値	1380	弱属性	雷
お金	324	強属性	氷
アイテム1	ヒールガム	確率(%)	1
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	ビクニ		
レベル	43	HP	330
攻撃力	190		
防御力	110		
素早さ	56		
精神力	70		
攻撃回数	1	耐魔法力	100
経験値	1400	弱属性	–
お金	231	強属性	–
アイテム1	メンタルガム	確率(%)	2
アイテム2	エンジェルティア	確率(%)	2
カード確率(%)	15		

名前	マシンゴーレム		
レベル	43	HP	400
攻撃力	200		
防御力	60		
素早さ	53		
精神力	90		
攻撃回数	1	耐魔法力	60
経験値	1045	弱属性	雷・火
お金	240	強属性	氷・風
アイテム1	エンジェルティア	確率(%)	2
アイテム2	–	確率(%)	–
カード確率(%)	15		

名前	キラーファング		
レベル	44	HP	420
攻撃力	190		
防御力	100		
素早さ	60		
精神力	86		
攻撃回数	1	耐魔法力	70
経験値	1080	弱属性	雷
お金	256	強属性	氷・風
アイテム1	エンジェルティア	確率(%)	4
アイテム2	竜のきぐるみ	確率(%)	1
カード確率(%)	15		

名前	シェルウォーカー		
レベル	44	HP	350
攻撃力	140		
防御力	200		
素早さ	45		
精神力	190		
攻撃回数	1	耐魔法力	80
経験値	175	弱属性	雷・火
お金	124	強属性	氷
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	4
アイテム2	―	確率(%)	―
カード確率(%)	15		

名前	テリブルタンク		
レベル	44	HP	250
攻撃力	156		
防御力	110		
素早さ	40		
精神力	50		
攻撃回数	1	耐魔法力	50
経験値	720	弱属性	雷・火
お金	240	強属性	氷・風
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	2
アイテム2	―	確率(%)	―
カード確率(%)	15		

名前	キャノンフット		
レベル	45	HP	450
攻撃力	176		
防御力	100		
素早さ	40		
精神力	120		
攻撃回数	1	耐魔法力	100
経験値	165	弱属性	―
お金	113	強属性	雷
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	2
アイテム2	―	確率(%)	―
カード確率(%)	15		

名前	ガデス		
レベル	46	HP	550
攻撃力	216		
防御力	60		
素早さ	60		
精神力	89		
攻撃回数	1	耐魔法力	120
経験値	1420	弱属性	―
お金	338	強属性	風・氷
アイテム1	ヒールドロップ	確率(%)	4
アイテム2	メンタルガム	確率(%)	8
カード確率(%)	15		

名前	デビルボマー		
レベル	46	HP	360
攻撃力	173		
防御力	1		
素早さ	76		
精神力	80		
攻撃回数	1	耐魔法力	150
経験値	1800	弱属性	雷
お金	260	強属性	氷・風
アイテム1	エンジェルティア	確率(%)	12
アイテム2	アングリーリング	確率(%)	2
カード確率(%)	15		

名前	モノフライアー		
レベル	46	HP	420
攻撃力	240		
防御力	140		
素早さ	78		
精神力	250		
攻撃回数	1	耐魔法力	70
経験値	1850	弱属性	雷
お金	275	強属性	風
アイテム1	ブレアウォーター	確率(%)	8
アイテム2	アーマーリング	確率(%)	2
カード確率(%)	15		

名前	リッグボーン		
レベル	46	HP	500
攻撃力	230		
防御力	80		
素早さ	65		
精神力	80		
攻撃回数	1	耐魔法力	120
経験値	1380	弱属性	雷
お金	250	強属性	風
アイテム1	エンジェルティア	確率(%)	12
アイテム2	アングリーリング	確率(%)	2
カード確率(%)	15		

名前	グレートデーモン		
レベル	66	HP	666
攻撃力	100		
防御力	150		
素早さ	60		
精神力	100		
攻撃回数	1	耐魔法力	200
経験値	2300	弱属性	火
お金	500	強属性	氷
アイテム1	メンタルガム	確率(%)	24
アイテム2	ダークシード	確率(%)	2
カード確率(%)	15		

ボスモンスター

※ボスキャラのデータ数値は、アレスがボスキャラのレベル以下の場合のもの。アレスがボスキャラのレベル以上の場合は、各数値ともUPする。

名前	キャプテン		
レベル	4	HP	321
攻撃力	54		
防御力	4		
素早さ	18		
精神力	4		
攻撃回数	1	耐魔法力	18
経験値	150	弱属性	雷
お金	200	強属性	氷・風
アイテム1	―	確率(%)	―
アイテム2	―	確率(%)	―

名前	リンリン		
レベル	7	HP	491
攻撃力	88		
防御力	39		
素早さ	27		
精神力	58		
攻撃回数	1	耐魔法力	37
経験値	250	弱属性	雷・火
お金	300	強属性	氷・風
アイテム1	―	確率(%)	―
アイテム2	―	確率(%)	―

名前	メル		
レベル	10	HP	370
攻撃力	85		
防御力	40		
素早さ	40		
精神力	30		
攻撃回数	1	耐魔法力	30
経験値	100	弱属性	―
お金	―	強属性	雷・火・氷・風
アイテム1	―	確率(%)	―
アイテム2	―	確率(%)	―

名前	イビルミスト		
レベル	13	HP	1210
攻撃力	89		
防御力	33		
素早さ	32		
精神力	72		
攻撃回数	1	耐魔法力	46
経験値	380	弱属性	―
お金	―	強属性	火・風
アイテム1	―	確率(%)	―
アイテム2	―	確率(%)	―

名前	フロッグリザード		
レベル	14	HP	1821
攻撃力	84		
防御力	48		
素早さ	34		
精神力	14		
攻撃回数	1	耐魔法力	28
経験値	600	弱属性	雷・火・氷
お金	―	強属性	風
アイテム1	―	確率(%)	―
アイテム2	―	確率(%)	―

名前	グランドゥーム		
レベル	16	HP	1761
攻撃力	92		
防御力	52		
素早さ	30		
精神力	78		
攻撃回数	1	耐魔法力	62
経験値	1200	弱属性	火・風
お金	―	強属性	雷・氷
アイテム1	―	確率(%)	―
アイテム2	―	確率(%)	―

名前	ブロンズドック		
レベル	22	HP	2060
攻撃力	143		
防御力	42		
素早さ	36		
精神力	84		
攻撃回数	1	耐魔法力	47
経験値	2000	弱属性	氷
お金	―	強属性	火
アイテム1	―	確率(%)	―
アイテム2	―	確率(%)	―

名前	テムジン		
レベル	25	HP	270
攻撃力	130		
防御力	97		
素早さ	35		
精神力	55		
攻撃回数	1	耐魔法力	117
経験値	―	弱属性	―
お金	―	強属性	―
アイテム1	―	確率(%)	―
アイテム2	―	確率(%)	―

名前	黒竜		
レベル	30	HP	4501
攻撃力	170		
防御力	45		
素早さ	35		
精神力	156		
攻撃回数	1	耐魔法力	61
経験値	25000	弱属性	―
お金	―	強属性	雷・火・氷・風
アイテム1	ドラゴンコート	確率(%)	10
アイテム2	ドラゴンコート	確率(%)	10

名前	バタネン		
レベル	32	HP	4801
攻撃力	196		
防御力	94		
素早さ	52		
精神力	116		
攻撃回数	1	耐魔法力	84
経験値	30000	弱属性	雷
お金	―	強属性	氷
アイテム1	―	確率(%)	―
アイテム2	―	確率(%)	―

名前	魔法皇帝		
レベル	34	HP	5080
攻撃力	172		
防御力	98		
素早さ	48		
精神力	112		
攻撃回数	2	耐魔法力	167
経験値	50000	弱属性	―
お金	―	強属性	―
アイテム1	―	確率(%)	―
アイテム2	―	確率(%)	―

名前	ロウイス		
レベル	38	HP	4800
攻撃力	252		
防御力	78		
素早さ	48		
精神力	182		
攻撃回数	1	耐魔法力	136
経験値	50000	弱属性	―
お金	―	強属性	雷・火
アイテム1	メンタルドロップ	確率(%)	100
アイテム2	メンタルドロップ	確率(%)	100

名前	ゼノビア		
レベル	40	HP	4900
攻撃力	270		
防御力	80		
素早さ	50		
精神力	190		
攻撃回数	1	耐魔法力	140
経験値	55000	弱属性	―
お金	―	強属性	氷・風
アイテム1	メンタルドロップ	確率(%)	100
アイテム2	メンタルドロップ	確率(%)	100

名前	魔法皇帝ガレオン		
レベル	40	HP	6500
攻撃力	360		
防御力	130		
素早さ	50		
精神力	130		
攻撃回数	2	耐魔法力	150
経験値	―	弱属性	―
お金	―	強属性	雷・火・氷・風
アイテム1	―	確率(%)	―
アイテム2	―	確率(%)	―

名前	ガーディアン		
レベル	40	HP	6001
攻撃力	246		
防御力	40		
素早さ	54		
精神力	120		
攻撃回数	1	耐魔法力	80
経験値	28000	弱属性	―
お金	―	強属性	雷・火・氷・風
アイテム1	―	確率(%)	―
アイテム2	―	確率(%)	―

名前	ブラックランプ		
レベル	30	HP	3001
攻撃力	170		
防御力	30		
素早さ	40		
精神力	170		
攻撃回数	1	耐魔法力	90
経験値	28000	弱属性	―
お金	―	強属性	―
アイテム1	―	確率(%)	―
アイテム2	―	確率(%)	―

LUNAR LEGEND ルナ〜レジェンド〜 公式ガイドブック

LUNAR LEGEND　ルナ〜レジェンド〜
公式ガイドブック

2002年5月13日　初版発行

発行者　髙松 謙二
発行所　株式会社 新紀元社
〒101-0054
東京都千代田区神田錦町1-7 錦町一丁目ビル2F
TEL.03-3291-0961　FAX.03-3291-0963
郵便振替00110-4-27618

著　者　市川 和久
編　集　有限会社 カリタジアン
田中 望
株式会社 新紀元社 編集部
デザイン　Beside Task Team
協　力　株式会社 メディアリング
株式会社 ゲームアーツ
イラスト　窪岡 俊之

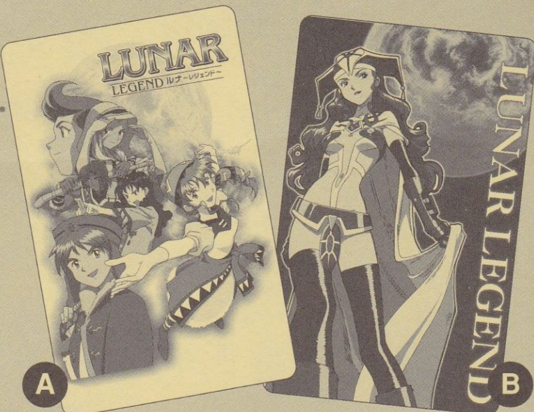
印刷・製本　東京書籍印刷株式会社

ISBN4-7753-0067-9
定価はカバーに表示してあります。
Printed in Japan

※ゲームの内容に関する質問には一切お答えできません。
特に電話でのご質問はご遠慮ください。

応募の決まり

応募者全員サービス!!



※テレカデザインは仮のものです。

ルナ～レジェンド～特製テレホンカード

ご希望の方は、お買い上げいただいた『ルナ～レジェンド～公式ガイドブック』に挟み込んであるこの応募用紙を使って、お申し込みください。価格は送料込みです。

※テレカはAとBのどちらかをお選びください。また、両方お求めの場合はCセットになります。

❶ 応募用紙A、Bを切り取り応募してください(コピー不可)。この応募用紙1枚につき、1セット応募できます。応募用紙記入欄に黒のボールペンか黒のサインペンで、はっきりと読みやすい字で記入してください。

❷ 郵便局で備え付けの振込用紙にあなたの住所・氏名・電話番号を記入して下記の郵便振替に申込分代金を振り込んでください。(A＝1,200円、B＝1,200円、Cセット＝2,400円)

郵便振替：00110-4-27618
加入者名：(株)新紀元社

※記入欄には「(株)新紀元社」と記入してください。
※振込手数料は申込者負担となります。

❸ 郵便振込の受領書を記入済みの応募用紙Aに貼付したものと必要事項を記入した応募用紙Bを封筒に入れて、右記の宛先までお送りください。(振込用紙の受領書はコピーをとって、コピーは大切に保管してください。これがないと事故が起きた場合対応ができません。)

締め切り

2002年7月31日消印有効

※テレホンカード製作は締切後に開始しますので発送は8月下旬を予定しています。なお、多数応募の場合は、若干発送が遅れる場合もあります。ご容赦ください。

応募の前に必ず読もう！

■発送は日本国内に限られます。
■受領書が貼込欄に合わない場合は、右上角を合わせて貼っていただければ大丈夫です。
■郵便事故で行方不明になる場合がありますので、応募用の封筒には必ずご自宅の住所を記入してください。
■応募券の封筒には必ず80円切手を貼ってください。
■テレカが届かない等のお問い合わせは必ず往復郵便ハガキにて新紀元社編集部までお願いします。電話やメールによる連絡は受け付けておりません。ハガキには必ず郵便振込の受領書のコピーを貼り付けてください。住所・氏名・商品名もお忘れなく。

あて先

〒101-0054
東京都千代田区神田錦町1-7
錦町一丁目ビル2F
(株)新紀元社
「ルナ　テレカ」係

応募用紙A(コピー不可)

氏名

電話番号　　　　(※お買い上げの品に丸をつけてください)

職業　　　年齢　　才　　A　B　C セット

ここに郵便振込
受領書を
貼り付けてください。

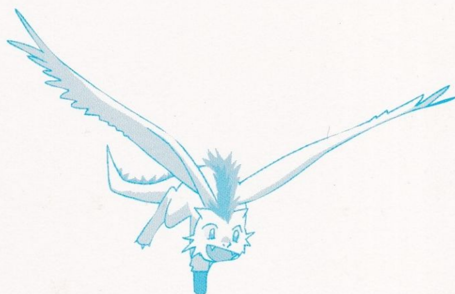
応募用紙B(コピー不可)

住所 □□□-□□□□

(都・道・府・県)　　　　(市・区・郡)

(アパート・マンション名等も正確にお書きください)

氏名　　　　　　様



LUNAR
LEGEND ルナ～レジェンド～
公式ガイドブック